

UNIVERZA V LJUBLJANI
FAKULTETA ZA ŠPORT

**ANALIZA IGRE V NAPADU NOGOMETNEGA KLUBA
BAYERN MÜNCHEN V SEZONI 2014/2015**

MAGISTRSKO DELO

Avtor dela
JAN ZALETEL

Ljubljana, 2017

UNIVERZA V LJUBLJANI
FAKULTETA ZA ŠPORT
Športna vzgoja

**ANALIZA IGRE V NAPADU NOGOMETNEGA KLUBA
BAYERN MÜNCHEN V SEZONI 2014/2015**

MAGISTRSKO DELO

MENTOR:

prof. dr. Marko Šibila, prof. šp. vzg.

SOMENTOR:

asist. dr. Marko Pocrnjič, prof. šp. vzg.

RECENZENT:

izr. prof. dr. Goran Vučković, prof. šp. vzg.

Avtor dela
JAN ZALETEL

Ljubljana, 2017

ZAHVALA

Zahvaljujem se dr. Marku Šibili za mentorstvo pri magistrskem delu, dr. Marku Pocrnjiču za somentorstvo in recenzentu dr. Goranu Vučkoviču za nasvete in strokovno pomoč pri izdelavi magistrskega dela.

Posebna zahvala gre mojim staršem, ki so mi omogočili študij na Fakulteti za šport in mi skozi celoten študij stali ob strani. Hvala tudi vsem ostalim, ki so mi pomagali pri izdelavi magistrskega dela.

Ključne besede: FC Bayern München, analiza igre v napadu, Liga prvakov, Nemško državno prvenstvo

ANALIZA IGRE V NAPADU NOGOMETNEGA KLUBA BAYERN MÜNCHEN V SEZONI 2014/2015

Jan Zaletel

IZVLEČEK:

Namen magistrskega dela je bil primerjati model igre FC Bayern Münchna v ligi prvakov in na nemškem državnem prvenstvu – Bundesligi ter ugotoviti poglobljene razlike.

Analizirali smo osem tekem FC Bayern Münchna v ligi prvakov in osem na nemškem državnem prvenstvu – Bundesligi. Za vsako tekmo posebej smo si izpisali podatke za fazo napada v pripravljene tabele, ki smo jih nato statistično obdelali.

Postavili smo 10 hipotez. Pet smo jih sprejeli, pet zavrnili.

Bistvene ugotovitve, do katerih smo prišli z raziskavo, so:

- nogometaši FC Bayern Münchna so skupina taktično in tehnično visoko usposobljenih posameznikov, ki so znotraj posamezne tekme sposobni spreminjati sistem igre, način napadanja in imajo pripravljene rešitve za vse nasprotnikove obrambe;
- FC Bayern München ima večjo posest žoge kot nasprotne ekipe;
- v ligi prvakov so igralci FC Bayern Münchna osvojili manj zračnih dvobojev kot v domačem prvenstvu;
- v obeh tekmovanjih je približno enako število udarcev na gol nasprotne ekipe, udarcev na gol v kazenskem prostoru, zadetkov iz prekinitev in število kotov;
- v domačem prvenstvu igralci FC Bayern Münchna bolj pogosto udarijo na gol po kontinuiranem napadu kot v ligi prvakov;
- velika razlika je v številu udarcev na gol med napadalci in obrambnimi igralci;
- Arien Robben je izredno pomemben nogometaš FC Bayern Münchna.

Key words: FC Bayer München, attack-related football analysis, Champions League, Bundesliga

COMPARATIVE ANALYSIS OF ATTACK-RELATED GAME ASPECTS OF FC BAYERN MÜNCHEN'S 2014/2015 SEASON

Jan Zaletel

ABSTRACT:

The purpose of this study was to compare the game model of the FC Bayern München's attack-related aspects in the Champions League and the German league – Bundesliga and to identify the main differences.

We analyzed eight football matches in the Champions League and eight in the German Bundesliga. The characteristics of attack-related performance of each game were entered in the prepared tables. Afterwards, the collected data was statistically analyzed.

We formulated 10 hypothesis. Later, we determined that 5 were accepted and 5 were rejected.

Considering the results, the conclusions were:

- FC Bayern München football players are a team of tactically and technically highly qualified individuals, which are during a game capable of adapting the game style, attacking strategy and prepare solutions for all of the opponent's defense;
- FC Bayern München has ball in their possession more than the opposing team;
- Players of FC Bayern München won less aerals in the Champions League than in the Bundesliga;
- In both competitions, there is about the same number of shots on the opponent's goal, kicks at the goal in the penalty area, goals from break and number of corners;
- Players of FC Bayern München hit on the goal after open-play more often in the Bundesliga than in the Champions League;
- There is a big difference in the number of hots between the defenders and the attackers;
- Arien Robben has a big influence on the final result.

KAZALO

1	UVOD	15
1.1	PREDMET IN PROBLEM	16
1.1.1	Analiza igre	16
1.1.1.1	Značilnosti nogometne igre	17
1.1.2	Model igre	18
1.1.3	Sodobni model igre	19
1.1.4	Sodobni model igre v fazi napada	22
1.1.4.1	Prehod iz obrambe v napad	22
1.1.4.2	Priprava zaključka napada	22
1.1.4.3	Zaključek napada	23
1.2	DOSEDANJE RAZISKAVE	23
1.2.1	Dosedanje raziskave analize nogometne igre v tujini	23
1.2.2	Raziskave na Slovenskem	27
1.3	CILJI.....	32
1.4	HIPOTEZE.....	32
2	METODE DELA	34
2.1	PREIZKUŠANCI.....	34
2.2	PRIPOMOČKI	35
2.3	POSTOPEK.....	40
3	REZULTATI	43
3.1	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN VFB STUTTGART (2 : 0).....	43
3.2	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN HANNOVER 96 (4 : 0).....	47
3.3	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN BORUSSIA DORTMUND (2 : 1)	51
3.4	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV VFL WOLFSBURG IN FC BAYERN MÜNCHEN (4 : 1).....	55
3.5	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN FC COLONE (4 : 1).....	58
3.6	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN EINTRACHT FRANKFURT (3 : 0).....	62
3.7	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN HERTHA BERLIN (1 : 0).....	65
3.8	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN FC AUGSBURG (0 : 1)	69

3.9	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN MANCHESTER CITY (1 : 0).....	72
3.10	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN AS ROMA (2 : 0).....	76
3.11	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV MANCHESTER CITY IN FC BAYERN MÜNCHEN (3 : 2).....	79
3.12	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV ŠAHTAR DONECK IN FC BAYERN MÜNCHEN (0 : 0).....	82
3.13	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC PORTO IN FC BAYERN MÜNCHEN (3 : 1).....	85
3.14	TEKMA MED KLUBOMA FC BAYERN MÜNCHEN IN FC PORTO (6 : 1)....	89
3.15	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BARCELONA IN FC BAYERN MÜNCHEN (3 : 0).....	92
3.16	TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN FC BARCELONA (3 : 2).....	95
4	RAZPRAVA	101
4.1	PRIMERJAVA MED NEMŠKIM DRŽAVNIM PRVENSTVOM IN LIGO PRVAKOV.....	101
4.2	PREVERJANJE HIPOTEZ.....	104
5	SKLEP	110
6	VIRI.....	112

KAZALO SLIK

<i>Slika 1. Model sodobne nogometne igre (Zupan, 2016).</i>	20
<i>Slika 2. Obrazec za spremljanje tekem (Kopasič, 2008).</i>	37
<i>Slika 3. Obrazec za analizo udarcev in zadetkov</i>	40
<i>Slika 4. Obrazec za spremljanje vseh napadov</i>	41
<i>Slika 5. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in VfB Stuttgart (WhoScored.com)</i>	43
<i>Slika 6. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hannover 96 (Whoscored.com)</i>	47
<i>Slika 7. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund (Whoscored.com)</i>	51
<i>Slika 8. Postavitev na tekmi med ekipama klubov VfL Wolfsburg in FC Bayern München (Whoscored.com)</i>	55
<i>Slika 9. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Colone (Whoscored.com)</i>	59
<i>Slika 10. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt (Whoscored.com)</i>	62
<i>Slika 11. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hertha Berlin (Whoscored.com)</i>	66
<i>Slika 12. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Augsburg (Whoscored.com)</i>	70
<i>Slika 13. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City (Whoscored.com)</i>	73
<i>Slika 14. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in AS Roma (Whoscored.com)</i>	76
<i>Slika 15. Postavitev na tekmi med ekipama klubov Manchester City in FC Bayern München (Whoscored.com)</i>	79
<i>Slika 16. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Šahtar Doneck (Whoscored.com)</i>	83
<i>Slika 17. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Porto in FC Bayern München (Whoscored.com)</i>	86
<i>Slika 18. Postavitev na tekmi med kluboma FC Bayern München in FC Porto (Whoscored.com)</i>	89
<i>Slika 19. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Barcelona in FC Bayern München (Whoscored.com)</i>	93
<i>Slika 20. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Barcelona (Whoscored.com)</i>	96

KAZALO TABEL

<i>Tabela 1 Razpored analiziranih tekem v ligi prvakov v sezoni 2014/15.....</i>	<i>34</i>
<i>Tabela 2 Razpored analiziranih tekem na nemškem državnem prvenstvu – Bundesligi v sezoni 2014/15</i>	<i>34</i>
<i>Tabela 3 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in VfB Stuttgart</i>	<i>44</i>
<i>Tabela 4 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in VfB Stuttgart</i>	<i>44</i>
<i>Tabela 5 Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in VfB Stuttgart</i>	<i>45</i>
<i>Tabela 6 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in VfB Stuttgart</i>	<i>45</i>
<i>Tabela 7 Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in VfB Stuttgart</i>	<i>46</i>
<i>Tabela 8 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hannover 96</i>	<i>48</i>
<i>Tabela 9 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hannover 96</i>	<i>48</i>
<i>Tabela 10 Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hannover 96</i>	<i>49</i>
<i>Tabela 11 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hannover 96</i>	<i>49</i>
<i>Tabela 12 Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hannover 96</i>	<i>50</i>
<i>Tabela 13 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund.....</i>	<i>51</i>
<i>Tabela 14 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund.....</i>	<i>52</i>
<i>Tabela 15 Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund.....</i>	<i>53</i>
<i>Tabela 16 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund.....</i>	<i>53</i>
<i>Tabela 17 Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund.....</i>	<i>54</i>
<i>Tabela 18 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov VfL Wolfsburg in FC Bayern München.....</i>	<i>55</i>
<i>Tabela 19 Način napadanja na tekmi med kluboma VfL Wolfsburg in FC Bayern München ..</i>	<i>56</i>
<i>Tabela 20 Podaje na tekmi med ekipama klubov VfL Wolfsburg in FC Bayern München.....</i>	<i>56</i>
<i>Tabela 21 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov VfL Wolfsburg in FC Bayern München.....</i>	<i>57</i>
<i>Tabela 22 Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov VfL Wolfsburg in FC Bayern München.....</i>	<i>57</i>

<i>Tabela 23 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Colone.....</i>	<i>59</i>
<i>Tabela 24 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Colone.....</i>	<i>60</i>
<i>Tabela 25 Podaje na tekmi med ekipa klubov FC Bayern München in FC Colone</i>	<i>60</i>
<i>Tabela 26 Analiza udarcev na tekmi med ekipa klubov FC Bayern München in FC Colone..</i>	<i>60</i>
<i>Tabela 27 Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Colone.....</i>	<i>61</i>
<i>Tabela 28 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt.....</i>	<i>63</i>
<i>Tabela 29 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt.....</i>	<i>63</i>
<i>Tabela 30 Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt.....</i>	<i>63</i>
<i>Tabela 31 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt.....</i>	<i>64</i>
<i>Tabela 32 Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt.....</i>	<i>65</i>
<i>Tabela 33 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hertha Berlin</i>	<i>66</i>
<i>Tabela 34 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hertha Berlin</i>	<i>67</i>
<i>Tabela 35 Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hertha Berlin</i>	<i>67</i>
<i>Tabela 36 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hertha Berlin</i>	<i>68</i>
<i>Tabela 37 Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hertha Berlin</i>	<i>68</i>
<i>Tabela 38 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Augsburg.....</i>	<i>70</i>
<i>Tabela 39 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Augsburg.....</i>	<i>71</i>
<i>Tabela 40 Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Augsburg.....</i>	<i>71</i>
<i>Tabela 41 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Augsburg.....</i>	<i>71</i>
<i>Tabela 42 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City.....</i>	<i>73</i>
<i>Tabela 43 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City.....</i>	<i>74</i>
<i>Tabela 44 Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City...</i>	<i>74</i>
<i>Tabela 45 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City.....</i>	<i>74</i>

<i>Tabela 46 Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City.....</i>	<i>75</i>
<i>Tabela 47 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in AS Roma .</i>	<i>76</i>
<i>Tabela 48 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in AS Roma</i>	<i>77</i>
<i>Tabela 49 Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in AS Roma</i>	<i>77</i>
<i>Tabela 50 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in AS Roma</i>	<i>78</i>
<i>Tabela 51 Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in AS Roma</i>	<i>78</i>
<i>Tabela 52 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov Manchester City in FC Bayern München.....</i>	<i>80</i>
<i>Tabela 53 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov Manchester City in FC Bayern München.....</i>	<i>80</i>
<i>Tabela 54 Podaje na tekmi med ekipama klubov Manchester City in FC Bayern München...</i>	<i>81</i>
<i>Tabela 55 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov Manchester City in FC Bayern München.....</i>	<i>81</i>
<i>Tabela 56 Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov Manchester City in FC Bayern München.....</i>	<i>82</i>
<i>Tabela 57 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Šahtar Doneck</i>	<i>83</i>
<i>Tabela 58 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Šahtar Doneck</i>	<i>84</i>
<i>Tabela 59 Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Šahtar Doneck</i>	<i>84</i>
<i>Tabela 60 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Šahtar Doneck</i>	<i>84</i>
<i>Tabela 61 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Porto in FC Bayern München .</i>	<i>86</i>
<i>Tabela 62 Način napadanja na tekmi med kluboma FC Porto in FC Bayern München</i>	<i>87</i>
<i>Tabela 63 Podaje na tekmi med kluboma FC Porto in FC Bayern München</i>	<i>87</i>
<i>Tabela 64 Analiza udarcev na tekmi med kluboma FC Porto in FC Bayern München.....</i>	<i>87</i>
<i>Tabela 65 Analiza zadetkov na tekmi med kluboma FC Porto in FC Bayern München.....</i>	<i>88</i>
<i>Tabela 66 Osnovni podatki o tekmi med kluboma FC Bayern München in FC Porto</i>	<i>89</i>
<i>Tabela 67 Način napadanja na tekmi med kluboma FC Bayern München in FC Porto</i>	<i>90</i>
<i>Tabela 68 Podaje na tekmi med kluboma FC Bayern München in FC Porto</i>	<i>90</i>
<i>Tabela 69 Analiza udarcev na tekmi med kluboma FC Bayern München in FC Porto.....</i>	<i>91</i>
<i>Tabela 70 Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Porto</i>	<i>91</i>
<i>Tabela 71 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Barcelona in FC Bayern München.....</i>	<i>93</i>

<i>Tabela 72 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Barcelona in FC Bayern München.....</i>	<i>94</i>
<i>Tabela 73 Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Barcelona in FC Bayern München</i>	<i>94</i>
<i>Tabela 74 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Barcelona in FC Bayern München.....</i>	<i>94</i>
<i>Tabela 75 Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Barcelona.....</i>	<i>96</i>
<i>Tabela 76 Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Barcelona.....</i>	<i>97</i>
<i>Tabela 77 Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Barcelona</i>	<i>97</i>
<i>Tabela 78 Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Barcelona.....</i>	<i>98</i>
<i>Tabela 79 Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Barcelona.....</i>	<i>98</i>
<i>Tabela 80 Primerjava osnovnih podatkov med nemškim državnim prvenstvom in ligo prvakov.....</i>	<i>101</i>
<i>Tabela 81 Primerjava načina napadanja med nemškim državnim prvenstvom in ligo prvakov.....</i>	<i>101</i>
<i>Tabela 82 Podaje na tekmah nemškega državnega prvenstva in lige prvakov.....</i>	<i>102</i>
<i>Tabela 83 Analiza udarcev na tekmah nemškega državnega prvenstva in lige prvakov</i>	<i>102</i>
<i>Tabela 84 Analiza zadetkov na tekmah nemškega državnega prvenstva in lige prvakov.....</i>	<i>103</i>
<i>Tabela 85 Primerjava med klubom FC Bayern München in nasprotno ekipo v posesti žoge</i>	<i>104</i>
<i>Tabela 86 Primerjava med klubom FC Bayern München in nasprotno ekipo v dobljenih zračnih dvobojih</i>	<i>105</i>
<i>Tabela 87 Primerjava med nemškim prvenstvom in ligo prvakov v dobljenih zračnih dvobojih</i>	<i>105</i>
<i>Tabela 88 Primerjava med nemško ligo in ligo prvakov v izbranih igralnih spremenljivkah</i>	<i>106</i>
<i>Tabela 89 Primerjava v številu udarcev glede na igralno mesto.....</i>	<i>108</i>
<i>Tabela 90 Podrobnejša primerjava števila udarcev glede na igralno mesto</i>	<i>108</i>

1 UVOD

O nogometu je bilo napisano že vse. Ni naključje, pravijo najbolj zagrizeni ljubitelji, da ima nogometna žoga obliko globusa, planeta Zemlje. Globalnost in totalnost torej. Nogomet je igra, ki jo ljubijo kralji, predsedniki, bančni direktorji, prav tako pa poštni uradniki, čuvaji plaž, pastirji. Nogomet je njihov skupni imenovalec (Bauer idr., 2001).

Za nogomet pravijo, da je najpomembnejša postranska stvar na svetu. V Sloveniji je registriranih 43.000 nogometašev, kar znaša 2 % vse populacije. Še več ljudi pa se z nogometom ukvarja rekreativno, saj je mali nogomet – futsal statistično najbolj priljubljena ekipna igra na svetu (Predstavitev NZS).

Nogomet je šport, ki ga lahko igra kdor koli, kjer koli. Žoga je lahko prava, lahko je zmečkan papir, čevlji ali pa prazna plastenka. Tudi število igralcev se giblje od nekaj prijateljev do manjše vasi. V »pravi« nogometni igri so pravila točno določena, in sicer s podlago igrišča, označitvijo igrišča, merami igrišča, kotnimi zastavicami, vrati, žogo, številom igralcev in zamenjav, postopki zamenjav igralcev, kršitvami in kaznimi, osnovno opremo, dolžino tekme, vmetavanjem žoge, prepovedanim položajem, pravicami in dolžnostmi igralcev, trenerjev, sodnikov in pravili igre.

Zgodovina nogometne igre sega v tretje tisočletje pred Kristusom. Iznajdbo igre, ki se je imenovala ZU-Qui, pripisujejo tako imenovanemu kitajskemu »rumenemu kralju« Huang Tiu (Elsner, 2004).

V Evropi se je v poznem srednjem veku razvila igra z žogo, ki je imela manj današnjih nogometnih značilnosti, zato pa več znakov bojnih oziroma borilnih športov. V Angliji so že takrat bili bližje sodobnemu nogometu, le da so v precej grobi igri boja z žogo sodelovale cele vasi, cilj pa je bil žogo spraviti skozi mestna vrata nasprotne ekipe (»Zgodovina nogometa«, 2006).

Prelomnica sodobnega nogometa je leto 1846. Takrat so študentje univerze Cambridge v Angliji prvi napisali pravila nogometne igre, enajst let pozneje pa so v Sheffieldu ustanovili prvi nogometni klub. Leta 1863 je v Londonu nastala nogometna zveza (FA), prvo profesionalno združenje nogometnih ekip na svetu. Za prvega prvaka so leta 1889 v Angliji razglasili moštvo Preston West End. Tudi prva »državna« tekma sodi v okvir angleške nogometne zgodovine, leta 1872 sta se v Glasgowu namreč pomerili ekipi Škotske in Anglije (»Zgodovina nogometa«, 2006).

V Evropi je najmočnejše nogometno klubsko tekmovanje liga prvakov. Njena predhodnica se je imenovala pokal evropskih prvakov in je bila ustanovljena leta 1955. Liga prvakov, kot jo poznamo danes, je bila ustanovljena leta 1992. V 61-letni zgodovini najmočnejšega klubskega tekmovanja v Evropi je bil enajstkrat zmagovalni klub Real Madrid iz Španije, sedemkrat je

bil uspešen AC Milan, po petkrat so bili uspešni španska Barcelona, angleški Liverpool in nemški Bayern München.

Nemški Bayern München nastopa v 1. nemški nogometni ligi – Bundesliga, ki jo je od ustanovitve leta 1963 klub osvojil petindvajsetkrat, kar znaša največ med vsemi klubi v Nemčiji. FC Bayern igra svoje domače tekme na sodobnem stadionu Allianz Arena. Od sezone 2013/2014 do 2015/2016 je bil glavni trener nemškega nogometnega velikana iz Münchna Josep »Pep« Guardiola, ki je v štirih letih pri Barceloni osvojil 14 lovorik (dvakrat ligo prvakov, trikrat špansko prvenstvo, dvakrat UEFA super pokal, dvakrat svetovno klubsko prvenstvo, trikrat španski super pokal, dvakrat španski pokal) in spremenil nogometno igro. Pri FC Bayernu je nasledil Jupp Heynckesa, ki je v sezoni 2012/2013 osvojil trojčka (ligo prvakov, nemško prvenstvo in nemški pokal).

Dvajseto stoletje je bilo staro komaj osem tednov, ko je enajst mladih moških stopilo iz gostilne na ozko uličico v srcu Münchna. Ne vemo, ali so se obrnili levo ali desno, toda enajst moških je tistega hladnega 27. februarja 1900 imelo izrecni namen ustanoviti nogometni klub. Tako je pisana družina enajstih ustanovila nogometni klub, ki je danes eden izmed najslavnejših in največjih klubov na svetu (Hesse, 2016).

1.1 PREDMET IN PROBLEM

Predmet proučevanja v magistrskem delu je sodobni model nogometne igre v fazi napada.

Problem, ki smo ga proučevali, je vezan na opazovanje in analizo modela igre v fazi napada nogometnega kluba FC Bayern München v ligi prvakov v sezoni 2014/2015 in na nemškem državnem prvenstvu (Bundesligi). Namen je strokovno opazovati, proučiti in pridobiti podatke za osem tekem v ligi prvakov nogometnega kluba FC Bayern München in osem tekem nemškega državnega prvenstva. Cilj je ugotoviti, kateri so tisti pokazatelji, ki so najbolj vplivali na njihov uspeh.

1.1.1 Analiza igre

Analiza nogometne igre je pravzaprav proučevanje in razčlenjevanje posameznih segmentov igre v svoji odvisnosti in neodvisnosti od drugih opazovanih elementov. Tako zbiramo podatke o svojih igralcih, njihovi igri in moštvu. Pridobljene podatke moramo ustrezno interpretirati in umestiti v sam potek igre. Z analiziranimi podatki dobimo in sistemi, kot na primer kateri elementi taktike in tehnike so dobri in kateri še niso na želeni ravni. S pomočjo analize lahko bolje načrtujemo trenajni proces. Sama analiza nogometne igre zahteva ogromno nogometnega znanja in dobro sposobnost opazovanja. Pomembno je teoretično kot tudi praktično znanje. Veliki nogometni klubi imajo zaposlene ljudi, ki se ukvarjajo z analizo svoje ekipe in nasprotnih ekip. V manjših ekipah pa trener tudi po več ur posveti analizi

nasprotnikove igre. Analize nogometne igre so dolgotrajne in enolične, imajo pa veliko dodano vrednost za posameznike in ekipo kot celoto.

V našem magistrskem delu se bomo posvetili samo eni izmed treh faz nogometne igre (faza napada, faza obrambe in prekinitve), in sicer fazi napada, ki je sestavljena iz prehoda iz obrambe v napad, priprave zaključka in zaključka napada.

1.1.1.1 Značilnosti nogometne igre

Tekmo v večini primerov začne 11 igralcev, od tega je eden vratar, ki se žoge lahko z rokami dotakne znotraj kazenskega prostora. Velikost, teža in pritisk v žogi so določeni, prav tako so določeni sodnik in pravila nogometne igre. Da pa bi dobro razumeli nogometno igro, se moramo zavedati, da igra igralca popolnoma prevzame in je aktivnost, ki je ločena od vsakdanjega življenja.

Glavna značilnost nogometne igre je usklajeno delovanje celotne ekipe, kar pa je mogoče le ob dobrem sodelovanju vseh posameznikov. To sodelovanje je večstransko in je odvisno od načina vodenja, individualnosti igralcev, sestave moštva itd. Posebej pomembno pa je medsebojno motorično komuniciranje ob sočasnem komuniciranju z žogo in upoštevanju velikosti igralne površine (Elsner, 2004).

Medsebojno motorično komuniciranje je odvisno od delovanja informacijsko-motoričnih procesov, upravljanja in uravnavanja dejavnosti motoričnega aparata. Prilagojeno je spremenljivosti v igralnih situacijah in motnjam pri gibanju. Uspešnost motoričnega komuniciranja temelji na sposobnosti igralcev za zaznavanje situacij, na sposobnosti identifikacije strukturnih situacij in vse igre. Identifikacija strukturnih situacij je vezana na sprejem in pretok informacij neposredno iz igre in iz motoričnega spomina. In sistemi iz motoričnega spomina, v katerega so uvrščeni motorični programi, lahko občutno skrajšajo ne le identifikacije situacij, ampak tudi aferentno-efektorne procese. Medsebojno motorično komuniciranje ni odvisno le od kognitivnih sposobnosti identificiranja situacij, temveč tudi od števila programov v motoričnem spominu. Količina teh programov je odvisna od ustreznega in dovolj pogostega transformacijskega procesa (treninga). Medsebojno motorično komuniciranje je lahko pomanjkljivo zaradi posledice premalo učinkovitega ali celo neustreznega informacijskega procesa. Pomembna motnja pri motoričnem komuniciranju pa je prav gotovo nasprotna ekipa, ki poskuša prekiniti niti komunikacijske mreže z odvzemom komunikacijskega sredstva – žoge ali s prekinitvijo igre (Elsner, 2004).

Igralec z žogo – komunikacijsko sredstvo je najpomembnejši člen medsebojne motorične komunikacije. Soigralci mu s svojo motorično dejavnostjo – odkrivanjem le pomagajo vzpostaviti medsebojno sodelovanje. Bolj kot so soigralci dejavni, lažje se igralec z žogo odloči, komu bo le-to oddal in s tem vzpostavil neposredno motorično komunikacijo. Komunikacijo, ki nastane med igralcema, ki si izmenjata žogo, imenujemo komunikacija glavnega kanala (Elsner, 2004).

Poleg glavnega kanala medsebojne motorične komunikacije igralci s svojo dejavnostjo vzpostavljajo komunikacijske niti tudi po pomožnih kanalih tako z glavnim nosilcem komunikacije – igralcem, ki upravlja žogo, kot med seboj (Elsner, 2004).

Igralci s tvorjenjem pomožnih kanalov pripomorejo k večji gostoti komunikacijske mreže. Večja kot je gostota, več ima igralec z žogo možnosti v napadu in tudi igralci v obrambi težje prekinajo komunikacijsko mrežo. Zaradi tega lahko rečemo, da je uspešnost v napadu odvisna od gostote komunikacijske mreže. To pomeni, da morajo igralci delovati sinhrono ter usklajeno s sistemom, zasnovo in taktiko igre (Elsner, 2004).

Nekatere oblike in delovanje komunikacijske mreže v napadu je mogoče vsaj v bistvu izoblikovati med treningom z uigravanjem posameznih igralcev ali delov moštva in vsega moštva tako v navpični kot v vodoravni ravnini. Ustvarjalnost igralcev v igri, ko se prilagajajo soigralcem in ustvarjajo nove niti ali kanale v komunikacijski mreži napada, to mrežo še bogati in ustvarja vrzeli v komunikacijski mreži obrambe (Elsner, 2004).

Cilj nogometne igre je preprost, doseči več zadetkov kot nasprotna ekipa oziroma prejeti manj zadetkov kot nasprotna ekipa. Vodilo, ki ga uporablja posamezna ekipa, je po navadi dober pokazatelj, ali je nogometni kolektiv napadalno ali obrambno usmerjen. Gledalci si vsekakor želimo napadalnejše igre in veliko zadetkov.

Nogometno igro sedanjosti lahko poenostavljeno označimo za dinamično in visoko organizirano, toda tudi kot igro, ki omogoča svobodo in ustvarjalnost igralca. Tudi v prihodnosti bo igra usmerjena k čim večji ustvarjalnosti posameznikov, vendar podrejeni organizirani igri (Rožman, 2009).

1.1.2 Model igre

Model igre je organiziran sistem, ki imitira želeno organiziranost in usklajenost delovanja igralcev v vseh fazah igre. Njegova značilnost je sodelovanje med igralci, ki je večstransko, motorično, informativno, sociološko itd. Včasih so bili modeli igre vezani na posamezne »šole«, znane so bile angleška, italijanska, češka in madžarska (Elsner, 2004).

Model igre je nadgradnja sistema igre – gre za načine, principe medsebojnega sodelovanja, sporazumevanja med igralci v obrambi in napadu, od posameznih, skupinskih do moštvenih nalog (Zupan, 2016).

Vsaka faza igre (prehod iz obrambe v napad, priprava zaključka napada, zaključek napada, prehod iz napada v obrambo, preprečevanje priprave zaključka napada, preprečevanje zaključka napada) ima še svoje principe, podprincipe in podpodprincipe (Castro, 2015).

Model igre je tudi ena izmed osnov trenažnega procesa. Imeti model igre pomeni, da imamo jasno organiziranost v vsaki fazi igre. Vsi trenerji stremijo k svojemu modelu igre, ki ga želijo

ustvariti skozi trenažni proces. Trener je prvi, ki mora imeti jasno oblikovano idejo igre, ki jo bo njegova ekipa zasledovala (Arnol, 2016).

Modeli igre posameznih trenerjev so izredno različni, če primerjamo Ajax pod Rinusom Michelsom, AC Milan pod Sacchijem, Guardiola Barcelono, Heynckesov Bayern in Real Madrid pod Ancelottijem. Edina podobnost je, da tekmo začne enajst igralcev (Castro, 2015).

Model igre so na klubskem nivoju v Evropi spremenili. Ob prihodu Rinusa Michelsa je v 70. letih prejšnjega stoletja nizozemski nogomet začel svoj prehod od improvizacije in amaterjev k »totalnemu nogometu«. Najbolje so to udejanjili igralci Ajaxa, ki so med letoma 1971 in 1973 osvojili evropsko klubsko tekmovanje. Koncept »totalnega nogometa« – vsak igralec lahko v katerem koli trenutku zasede katero koli igralno mesto na igrišču. Kot reprezentanca Nizozemske so bili uspešni na svetovnem prvenstvu leta 1974, kjer so šele v finalu morali priznati premoč Zahodni Nemčiji (Kos, 2016).

Zadnji, ki so ubranili evropsko klubsko tekmovanje, so bili igralci pod trenerjem Arriga Sacchija v letih 1989 in 1990. Njihov model igre je opisal tedanji igralec Carlo Ancelotti: »Branimo se, da napadamo in pritiskamo na nasprotnika.« Sacchi je želel enajst aktivnih igralcev v obrambi in napadu, ki so stali v sistemu 1-4-4-2 in imeli zadnjo linijo visoko, ki je izkoriščala pravilo prepovedanega položaja. To jim je omogočalo, da razdalja med obrambo in napadom v fazi branjenja ni bila nikdar daljša od 25 do 30 metrov (Brewin, 2013).

Barcelona pod vodstvom Josepa »Pepa« Guardiole je v obdobju od 2008 do 2012 spremenila sodobni model igre s kontrolo nad žogo večino časa in s hitrim pritiskom na nasprotnika takoj po izgubljeni žogi. Z dvema osvojenima ligama prvakov v treh letih in z značilnim načinom igre »tika-taka« so igralci Barcelone svetu pokazali nov prevladujoč model igre, ki so ga v naslednjih letih želeli posnemati skoraj vsi nogometni klubi na svetu.

Filozofijo Barcelone je začel trener Johan Cruyff, Guardiola pa jo je izpopolnil. V finalu proti ekipi Manchester Uniteda je bilo v začetni enajsterici Barcelone sedem igralcev vzgojenih v La Masii (Barcelonina nogometna šola). V začetni enajsterici bi začel tudi Carles Puyol, ki pa zaradi manjše poškodbe ni začel srečanja. Guardiole niso zanimale fizične predispozicije igralcev, kot sta telesna višina in moč, temveč tehnično znanje, razumevanje nogometa in pripadnost ekipi. Zato ne preseneča, da so bili igralci Barcelone najnižje moštvo v ligi prvakov. V finalni tekmi so imeli povprečno višino igralcev 177 centimetrov (Lomas, 2013).

1.1.3 Sodobni model igre

Vsaka ekipa ima svoj model igre, svoje principe, katerim želi slediti v obeh fazah igre. Med najboljšimi moštvi na svetu vidimo velike razlike v modelih igre. Nekatere ekipe se prilagajajo iz tedna v teden svojim nasprotnikom, s čimer želijo izkoristiti šibke točke nasprotnih ekip. Druge ekipe igrajo na »svoj« prepoznaven način, ne glede na pomembnost tekme, rezultat oziroma nasprotnika. Vsem je merilo uspešnost na tekmah in posledično

```

graph TD
    A[MODEL IGRE] --> B[SODELOVANJE MED IGRALCI]
    A --> C[Sposobnosti igralcev]
    A --> D[DINAMIKA IGRE  
- prostor,  
- čas.]
    C --> B
    C --> E[Zakonitosti sodelovanja]
    C --> F[TAKTIKA IGRE]
    D --> F
    B --> G[Sistem igre]
    B --> F
    E --> F
    G --> H[1:4:5:1]
    G --> I[1:4:4:2]
    G --> J[1:4:3:3]
    F --> K[POSAMIČNA  
V OKVIRU NGS]
    F --> L[SKUPINSKA]
    F --> M[MOŠTVENA]
    L --> N[OSNOVNA]
    L --> O[SPECIALNA]
    K <--> L
    L <--> M
    K --> P[V NAPADU]
    L --> P
    L --> Q[V OBRAMBI]
    M --> Q
    P --> R[Prehod iz obrambe  
v napad]
    R --> S[Priprava napada]
    S --> T[Zaključek napada]
    Q --> U[Prehod iz napada  
v obrambo]
    U --> V[Preprečevanje  
priprave napada]
    V --> W[Preprečevanje  
zaključka napada]
  
```

The flowchart illustrates the components and tactical execution of a game model. It starts with the 'MODEL IGRE' (Game Model) at the top, which branches into 'SODELOVANJE MED IGRALCI' (Player Interaction), 'Sposobnosti igralcev' (Player Capabilities), and 'DINAMIKA IGRE' (Game Dynamics - space, time). 'Sposobnosti igralcev' further branches into 'Zakonitosti sodelovanja' (Interaction Laws) and 'TAKTIKA IGRE' (Game Tactics). 'SODELOVANJE MED IGRALCI' leads to 'Sistem igre' (Game System) and 'TAKTIKA IGRE'. 'DINAMIKA IGRE' also leads to 'TAKTIKA IGRE'. 'Sistem igre' is associated with specific player ratios: 1:4:5:1, 1:4:4:2, and 1:4:3:3. 'TAKTIKA IGRE' branches into 'POSAMIČNA V OKVIRU NGS' (Individual in NGS context), 'SKUPINSKA' (Group), and 'MOŠTVENA' (Team). 'SKUPINSKA' is further divided into 'OSNOVNA' (Basic) and 'SPECIALNA' (Special). 'POSAMIČNA V OKVIRU NGS' and 'SKUPINSKA' are interconnected, as are 'SKUPINSKA' and 'MOŠTVENA'. The tactical execution flows from 'POSAMIČNA V OKVIRU NGS', 'SKUPINSKA', and 'MOŠTVENA' into 'V NAPADU' (In Attack) and 'V OBRAMBI' (In Defense). The attack sequence includes 'Prehod iz obrambe v napad' (Transition from defense to attack), 'Priprava napada' (Attack preparation), and 'Zaključek napada' (Attack conclusion). The defense sequence includes 'Prehod iz napada v obrambo' (Transition from attack to defense), 'Preprečevanje priprave napada' (Prevention of attack preparation), and 'Preprečevanje zaključka napada' (Prevention of attack conclusion).

Na Sliki 1 vidimo, da je model igre odvisen od sodelovanja med igralci in dinamike igre, ki imata skupen vpliv na taktiko igre, ki je v središču modela igre. Model igre je nadgradnja sistema igre – gre za načine, principe medsebojnega sodelovanja, sporazumevanja med igralci v obrambi in napadu, od posameznih, skupinskih in moštvenih nalog (Zupan, 2016).

- da je enostaven;
- da razporeditev igralcev omogoča enako pomoč obrambi in napadu;
- da zagotavlja enakomerno obremenitev igralcev;
- da omogoča zbiranje igralcev na najvažnejših mestih;

- da nalaga vsem igralcem enake obveznosti;
- da omogoča najhitrejši prehod iz obrambe v napad in obratno.

Vsi sodobni modeli težijo k čim bolj organizirani igri. Pomembna dejavnika sta tudi hitrost igre in izkoriščanje praznega prostora oziroma prihajanja do številčne premoči na določenem delu igrišča.

Cilj sodobnega nogometnega modela igre je, da je nogometašem v pomoč, da hitreje prepoznajo situacijo med igro in pravočasno najdejo optimalno rešitev. V trenutnem stanju sodobnega modela igre se povečuje tempo igre, hitrost izvedbe akcij, zato je pomembna univerzalna sposobnost igralcev, ki so sposobni izvajati tehnično-taktične elemente v hitrosti in igrati na več igralnih mestih. Vse večji pomen se daje ustvarjalnosti, improvizaciji, zadovoljstvu posameznikov in moštvu, da lahko prepoznajo skupno idejo igre in jo znajo realizirati ter delovati usklajeno v vseh delih igre (Zupan, 2016).

Za sodobno nogometno igro so značilni vse pogostejši, dinamični prehodi iz napada v obrambo in obratno, predvsem zaradi pritiska na žogo, ki ga ustvarja moštvo v obrambi. Od nogometašev, ki so v posesti žoge, se zahteva, da prepoznavajo situacije v igri in se učinkovito odločajo za najbolj optimalno rešitev ter usklajeno in ustvarjalno sodelujejo pri graditvi in zaključku napadov (Zupan, 2016).

Zaradi vse boljše organiziranosti, telesne priprave in večje pozitivne agresije igralcev je časa za počasno igro vse manj. Zato so vsi sodobni modeli igre naravnani k čim bolj tekoči igri brez nepotrebnega zaustavljanja žoge. Tak model zahteva obvladanje žoge v hitrem gibanju. Dejavnik čas je sestavljen iz hitrosti gibanja igralca brez žoge in hitrosti v obvladanju žoge ter reševanju igralnih situacij (Elsner, 2004).

Osnovna razporeditev igralcev na igrišču je zasedanje določenega prostora v začetku igre in označuje igralce z bolj ali manj specifičnimi napadalnimi oziroma obrambnimi nalogami. Med igro pa se razporeditev spreminja in po potrebi oblikuje (Elsner, 2004).

V sedANJI fazi razvoja nogometne igre prihaja največkrat do razporeditve igralcev v naslednjih sistemih: 1-4-2-3-1, 1-4-3-3, 1-4-1-4-1, v zadnjih dveh sezonah pa se pojavljajo sistemi s tremi branilci. Italijanski trener Massimiliano Allegri, ki deluje pri Juventus, se rad poslužuje sistema 1-3-5-2. Antonio Conte, ki je trener pri angleškem Chelseaju, uporablja sistem 1-3-4-3.

Glavni cilj treniranja je uspešnost v igri. Da bi to lahko dosegli, moramo slediti zgolj enemu vodilu: trenirati na način, da izhajamo iz situacij, ki se pojavljajo v naši igri (Arnol, 2016).

1.1.4 Sodobni model igre v fazi napada

Faza igre v napadu je del igre, ko moštvo z različnim oblikovanjem komunikacijske mreže z različno dejavnostjo (protinapad, kontinuiran napad, napad prek krilnih položajev, napad skozi sredino itd.) poizkuša ogroziti nasprotnikova vrata. Začetek napada se začne, ko nasprotnik izgubi posest nad žogo oziroma takrat, ko pride v posest ekipe, ki bo začela napad. Traja pa, dokler žoga ni dokončno izgubljena in obstaja posredna ali neposredna nevarnost za nasprotnikova vrata. Čas trajanja napada je odvisen od načina napadanja ekipe (kontinuiran napad, protinapad itd.). Moštvo prehaja iz faze obrambe v fazo napada na različnih delih igrišča, odvisno od položaja ekipe, kjer pridobi posest nad žogo (Kopasič, 2008).

Od nogometašev, ki so v posesti žoge, se zahteva, da prepoznajo situacije v igri in se učinkovito odločajo za najbolj optimalno rešitev ter usklajeno in ustvarjalno sodelujejo pri gradnji in zaključku napada (Zupan, 2016).

Napad je faza igre, v kateri poizkuša ekipa, ki ima žogo v posesti, doseči zadetek. Za to uporablja različne načine, kot so kontinuiran napad, protinapad, napad po sredini, napad po krilnih položajih.

Od prvega dne, ko trener pričenja pripravljati ekipo, mora delovati v smeri, da ekipa igra na način, kot ga zahteva model igre (Arnol, 2016).

1.1.4.1 Prehod iz obrambe v napad

Prehod iz obrambe v napad se začne v trenutku, ko eden od igralcev branečega moštva dobi žogo. Vsi igralci postanejo napadalci, njihove vloge se v osnovi zamenjajo. To se lahko zgodi ob nasprotnikovem neuspešnem zaključku napada, odvzemu žoge, prekinitvi igre zaradi kršenja pravil in/ali drugem. Oblike prehoda iz obrambe v napad so različne, odvisne so od organizacije igre, prostora, kjer je bila žoga osvojena, itd. Ta podfaza igre pogosto odpade in to takrat, ko moštvo napada na nasprotnikovi igralni polovici, pred njegovimi vrati, kjer žogo tudi dobi. Takrat to moštvo takoj začne s pripravo zaključka ali celo z zaključkom napada. Pri prehodu iz obrambe v napad sta posebej pomembna gibanje in postavljanje napadalcev ter sprednjih veznih igralcev. S pravilnim gibanjem odpirajo prostor za kontinuiran napad (gosta komunikacijska mreža) in tudi za hiter nenaden protinapad. Gibanje in odkrivanje igralcev v napadu sta seveda odvisna od dela igrišča, kjer je bila žoga odvzeta. Pri kontinuiranem prehodu iz obrambe v napad bolj sodelujejo zunanji vezni igralci in tudi srednji branilci (Elsner, 2004).

1.1.4.2 Priprava zaključka napada

Zaključek napada je treba pripraviti, saj je nespametno napad zaključiti z udarcem na vrata z večje razdalje ali iz neustreznega položaja na igrišču. Vsak napad na nasprotna vrata mora biti organiziran tako, da se igralci z medsebojnim delovanjem dovolj približajo vratom in

ustvarijo priložnost za zaključek akcije, udarec na vrata. V tem delu je nujno dosledno spoštovati načelo širine napada; vtekanje igralcev s krilnih položajev praviloma ni dovoljeno, ker se sicer duši gibanje igralcev v sredini, morebitne razpoke v obrambi pa obrambni igralci z gibanjem v sredino zamašijo (Elsner, 2004).

1.1.4.3 Zaključek napada

To je del igre, ko le-ta doseže vrhunec, svoj cilj. Napad zaključuje posameznik z udarcem na vrata. To opravi iz neposredne bližine, s srednje ali večje oddaljenosti od vrat, z udarcem z glavo ali nogo. Zaključek napada je odvisen od oblike priprave zaključka napada, od postavitve in gibanja nasprotnih igralcev ter še posebej od vratarja in poprejšnjega gibanja strelca. Tipični zaključki napada so čisti in tako imenovani effe udarci v daljši ali bližnji kot vrat po zemlji in zraku, lobanje in varanje vratarja, udarec ob vratarjevi nogi itd. (Elsner, 2004).

1.2 DOSEDANJE RAZISKAVE

1.2.1 Dosedanje raziskave analize nogometne igre v tujini

Nogometna igra se ves čas spreminja, vsaka tekma prinaša nove izboljšave. Nenehna želja trenerjev in igralcev še nadgraditi, izboljšati oziroma izpopolniti nogometno igro je pripeljala igro na višji nivo. Nogomet, ki ga igramo danes, je zelo drugačen, kot je bil v preteklosti, in je le trenutno stanje v nenehnem razvoju.

Palfay (1965) je spremljal aktivnosti madžarske reprezentance. Meril je obremenitve v teku, poleg tega pa je zbiral podatke predvsem o acikličnih strukturiranih enotah. Prišel je do zaključka, da so igralci v povprečju 130-krat reševali različne motorične naloge (podajanje žoge 40-krat, sprejemanje žoge 31-krat, poizkus odvzemanja žoge 18-krat, preigravanje 17-krat) (Janev, 1995).

Kliscejka (1966) so zanimali vzroki izgubljanja žog. Opazoval je način igre in karakteristike najboljših ekip na svetovnem prvenstvu 1966 v Angliji. Poleg tega je opazoval tudi zaključke napada, kjer ga je zanimal predvsem udarec na vrata. Raziskavo je ponovil pri ekipah prve poljske lige (Janev, 1995).

Tiegel (1973) je poskušal ugotoviti TE-TA-sposobnosti igralcev v igri 3 : 2 v prostoru 12 x 12 m. Igra je trajala 2 x 15 minut. Meril je predvsem boljše igralce v prvi nemški ligi, ki so jih ocenjevali štirje strokovnjaki. Ocenjevali so podaje, varanje in postavitve v igri. Glede na uspešnost izvedbe so igralcem dodelili ustrezno število točk. Vse točke so na koncu združili v oceno tehnično-taktičnih sposobnosti igralcev (Janev, 1995).

Kuhn in Meier (1974) sta analizirala igro štirinajstih ekip na svetovnem prvenstvu v Nemčiji leta 1974. Analiza je zajela 24 od 38 tekem. Tekme so bile posnete na videotrak in kasneje analizirane. Povprečno število dobljenih podatkov na tekmo je bilo 250, po selekciji le-teh pa 95. Strokovna ekipa je podatke razdelila na šestnajst področij: osebni podatki, sestava moštva, posest žoge, udarci na vrata, kršitve pravil igre, tehnične napake, število, trajanje in vrsta napadov, podaje, agresivnost, način branjenja v vratih, širina delovanja, igra v širino, krilni položaj oziroma sredina, vzdrževanje tempa, tempo igre in izvajanje kotov. Raziskava je pokazala, da lahko zreduciramo baterijo spremenljivk in prikažemo podatke, ki ocenjujejo kakovost igre moštva takoj po tekmi. Ta ugotovitev je zelo pomembna za samega trenerja, saj mu omogoča kontinuirano kontrolo posameznika in moštva. Primerjala sta tudi način igre med evropskimi in južnoameriškimi reprezentancami na svetovnem prvenstvu leta 1974 v Nemčiji. Razlik pri šestnajstih TE-TA-elementih, ki sta jih primerjala, v glavnem nista zasledila (Rozina, 2000).

Jachock in Witt (1975) sta v širše zastavljeni raziskavi ugotavljala dolžino igralnega časa na tekmi, čas stika posameznega igralca z žogo, dolžino teka v počasnem, srednjem in hitrem ritmu, skupno dolžino teka na tekmi in število stikov posameznika z žogo. Ugotovila sta, da je dejanski igralni čas približno 60 minut, ostalo so prekinitve. Ugotovila sta tudi, da imajo igralci v posesti žogo od 40 sekund do 3 minute na tekmo (največ zvezni igralci) ter da v času tekme igralci pretečejo do 11.000 metrov, v nižjih ligah pa okoli 8.100 metrov. Število dotikov z žogo se vrti med 40 in 100, ponovno prevladujejo zvezni igralci (Rozina, 2000).

Leta 1977 je skupina raziskovalcev na fakulteti za fizično kulturo v Zagrebu opravila raziskavo efektivnega časa v igri. Na tekmi med Jugoslavijo in Romunijo so v 15-minutnih intervalih merili efektivni čas igre. Tako je skupni čas igre trajal 63 minut in 37 sekund. V vsaki ekipi so spremljali enega igralca; tako so v reprezentanci Jugoslavije spremljali Braneta Oblaka, ki je pretekel 5.760 metrov, Georgescu pa je v reprezentanci Romunije pretekel 4.740 metrov. Georgescu je bil racionalnejši, saj je intenzivnost njegovega teka proti koncu naraščala (Rozina, 2000).

Dujmovič je leta 1979 ugotovil, da od skupnega števila prekinitev na tekmi 36,4 % odpade na proste strele, 17,6 % na stranske avte, 14 % na kote, 7,7 % na vratarjeve strele, 5,4 % na nedovoljene položaje, 1,9 % na indirektne udarce, 1,3 % na zadetke, 1,2 % na kazenske strele in 0,4 % na sodniške mete. Ugotovil je tudi, da od skupnega gibanja igralcev na igrišču 50 % predstavlja tek brez žoge, 19 % podaje žoge, 12 % sprejemanje žoge, 7 % vodenje žoge, 4 % odzemanje žoge, 3,4 % udarci z glavo, 1,7 % varanje, 1,6 % udarci proti vratom in 1,4 % izvajanje avta (Rozina, 2000).

Castellano, Casamichana in Lago (Castellano, 2012) so na treh svetovnih prvenstvih (2002 – Koreja in Japonska; 2006 – Nemčija in 2012 – Južna Afrika) analizirali 177 tekem. Največje razlike med ekipami, ki so zmagale, remizirale in izgubile, so bile v fazi napada v vseh streljih, streljih v okvir gola in odstotku posesti žoge. V fazi obrambe so bile največje razlike v številu

udarcev in številu udarcev v okvir gola. Avtorji so prišli do zaključka, da na rezultat vplivata odstotek posesti žoge in učinkovitost napadalcev.

Kempe, Vogelbein, Memmert in Nopp (Kempe, 2014) so analizirali 676 uradnih tekem na nemškem državnem prvenstvu v letih 2009/2010 in 2010/2011 ter na svetovnem prvenstvu v Južni Afriki leta 2010. Ugotovili so, da imajo bolj uspešne ekipe večji odstotek posesti žoge in nadzor nad igro.

Mitrotasios in Armats (2014) sta leta analizirala vzorce doseganja zadetkov z EURO 2012 na Poljskem in v Ukrajini. Ugotovila sta, da je bilo 57,9 % zadetkov doseženih v drugem polčasu, večina med 75. in 90. minuto. Iz igre je bilo doseženih 72,4 % zadetkov, do zadetkov iz prekinitev je prihajalo po kotih in prostih streljih. Znotraj kazenskega prostora je bilo doseženih 90 % zadetkov. Skoraj polovica golov je bila doseženih brez neposrednega pritiska na strelca.

Poli, Ravenel in Besson (2015) so na podlagi števila tekem v ligi prvakov, števila nastopov v reprezentanci v zadnjih dveh letih, povprečnega števila let v klubu prve ekipe, povprečnega števila novih igralcev na igrišču, povprečne dolžine preostale pogodbe igralcev, povprečno porabljenih milijonov za nakup igralcev v prvem moštvu in zapravljenih milijonov v zadnjih dveh letih za nakup novih igralcev prišli do zaključka pred četrtfinalnimi tekmami leta 2015, da ima Real Madrid 27 % možnosti za osvojitve lige prvakov v sezoni 2014/2015. Kasnejši zmagovalki FC Barceloni so namenili 22 % možnosti za zmago, drugemu finalistu Juventus pa 8 %.

V tehničnem poročilu UEFA smo v ligi prvakov za sezono 2014/2015 zasledili nekaj zanimivih dejstev (UEFA Champions League season review 2014/15, 2015):

- štirinajst ekip je uradno začelo tekme v sistemu 1-4-2-3-1, deset v 1-4-4-2 in osem v 1-4-3-3. Zunanji branilci prihajajo visoko na nasprotnikovo polovico in imajo velik vpliv na fazo napadanja, posebej fazo zaključka napada. Prihaja do velikega števila podaj s krilnim igralcem;
- vse ekipe so izredno dobro taktično pripravljene in menjajo sisteme igre med posameznimi tekmami, nekatere celo med samo tekmo, odvisno od nasprotnika in rezultata. Prav tako prihaja do različnih načinov napadanja in branjenja v želji, da bi presenetili nasprotnika;
- žoga je bila več časa v igri kot na svetovnem prvenstvu 2014 v Braziliji;
- vratarji oziroma srednji branilci se ne odločajo za dolge izbite žoge, ampak za dolge podaje, pri katerih so igralci vezne linije Alonso, Modrič, Kroos izredno uspešni/natančni;
- velike razlike v številu podaj posamezne ekipe glede na nasprotnika. Roma je proti ekipi CSKA Moskva sestavila 720 podaj in proti ekipi FC Bayern München 279;

- doseženih je bilo 361 zadetkov, kar znaša 2,89 gola na tekmo v povprečju, v prvih polčasih 162 in v drugih 197. Največ zadetkov (74) je bilo doseženih med 76. in 90. minuto, samo eden pa v podaljšku prvega polčasa;
- za doseganje zadetka iz kota je bilo treba izvesti 38 kotov;
- najboljši strelci so bili Lionel Messi, Neymar in Cristiano Ronaldo, ki so zadeli po desetkrat;
- izredno velik vpliv na zmago je imel prvi dosežen gol. Ekipa, ki je prva prejela zadetek je uspela zmagati le v 4-odstotkih;
- za zadetek je bilo treba v povprečju na gol sprožiti 8,89 strela;
- ekipa kluba AS Roma je v povprečju na tekmo pretekla 106,826 kilometra, kar je najmanj med vsemi udeleženci v ligi prvakov, največ so pretekli igralci BATE-ja, ki so naredili 121,238 kilometra na tekmo. Osem ekip, ki so pretele največ (BATE, Schalke, APOEL, Dortmund, Ludogorec, Basel, Porto in Leverkusen), je izpadlo po skupinskem delu lige prvakov.

Iz tehničnega poročila FIFE iz svetovnega prvenstva v Braziliji 2014, ko je v finalu Nemčija premagala Argentino, smo ugotovili nekaj zanimivosti (2014 FIFA World Cup Brazil Technical report and statistic, 2014):

- večina ekip se je posluževala sistema s štirimi branilci, bolj uspešne reprezentance so začele svoje napade prek obrambe in sredine do napadalnega dela igrišča. Uspešnejše reprezentance so imele več ustvarjalnih igralcev v ekipi;
- v povprečju smo videli 2,67 gola na tekmo;
- kondicijska priprava igralcev je res na visokem nivoju in to zagotavlja visok tempo igre do zadnjega sodnikovega žvižga;
- prihajalo je do hitrih prehodov v napad, 34 od 171 zadetkov je bilo doseženih po protinapadu;
- več kot 50 % zadetkov je bilo doseženih s strani napadalcev;
- ekipa, ki je dosegala prvi zadetek, je na prvih petih od desetih tekem na SP 2014 izgubila;
- izredna fleksibilnost igralnih sistemov, reprezentance so sposobne med samo tekmo zamenjati igralni sistem;
- vratarji imajo več dotikov žoge z nogo kot z roko. Večina reprezentanc se poslužuje vratarjev pri grajenju svojih napadov.

V tehničnem poročilu UEFA za EURO 2016 smo prišli do naslednjih izvečkov:

- štiriindvajset ekip od dvaintridesetih je igralo v sistemu 1-4-2-3-1, štiri v 1-4-3-3, dve v 1-4-5-1 in po ena v 1-3-5-2 in 1-3-4-3;
- manj zadetkov iz protinapadov kot na EURO 2012, odstotek zadetkov iz protinapadov je padel s 46 na 23 %;
- večje število dolgih podaj kot na EURO 2012;
- vsaka napadalna akcija ima že rešitev za izgubljeno žogo. Poudarek, da ekipa ne prejme zadetka je izredno velika;

- v povprečju sta ekipi poizkusili s 40,7 predložka s krila na tekmo. Do prostora za predložek je ekipa prišla po podaji s sredine na krilo;
- dosežena sta bila 2,12 gola na tekmo. Največ golov smo videli med 46. in 60. minuto (21 golov), najmanj pa v podaljšku prvega polčasa (1 gol);
- Maksimalno hitros je razvil Francoz Coman 32,8 km/h. Največ šprintov v eni tekmi je opravil Italijan Candreva (65);
- posest žoge ne prinaša več uspeha. Od petnajstih tekem na izpadanje so samo štirikrat zmagale ekipe, ki so imele večjo posest žoge;
- največ je v povprečju pretekla reprezentanca Italije (114.656 m), ki je pretekla več kot dva kilometra več kot druga reprezentanca v tej kategoriji (Ukrajina). Najmanj so pretekli nogometaši z Irske (103.192 m).

V tehničnem poročilu UEFA smo v ligi prvakov za sezono 2015/2016 zasledili nekaj zanimivih dejstev:

- izjemna prilagodljivost igralnih sistemov vseh nastopajočih ekip v ligi prvakov. Sistemi se menjajo od tekme do tekme, med posameznimi fazami v tekmah in uporabljajo se različni sistemi v fazi napadanja in branjenja;
- ekipe se poslužujejo manjšega števila podaj, da žogo prenesejo stran od agresivnega pritiska nasprotnih igralcev;
- zunanji branilci imajo izreden vpliv na igro, v fazi napadanja ustvarjanje številčne premoči na krilu, v fazi branjenja pomoč srednjim branilcem;
- doseženih je bilo 347 golov, 150 v prvem polčasu in 197 v drugem. Iz igre je bilo doseženih 266 golov, največ po podaji s krila (63), ob prekinitvah je bilo doseženih 81 golov (30 iz kota);
- največ zadetkov je dosegla ekipa Bayern (30). Zmagovalno moštvo Real Madrid je doseglo 28 zadetkov, njihov nasprotnik v finalu Atletico pa 17. Ronaldo, ki je bil najboljši strelec, je dosegel 16 zadetkov;
- v povprečju je bilo treba za gol sprožiti 10 udarcev na gol;
- nemški Monchengladbach je v povprečju pretekel največ (117.104 m), najmanj Maccabi Tel-Aviv, ki je pretekel komaj nekaj več kot 100 kilometrov (100.490 m);
- Messi, je v povprečju pretekel 50 manj v povprečju v minuti kot Marchisio iz Juventusa, ki je pretekel 136 metrov na odigrano vsako minuto;
- Real Madrid je za svoje zadetke potreboval manj kot 8 sekund in 3 podaje. Barcelona je sestavila 29 podaj v 79 sekundah za enega izmed svojih zadetkov;
- za gol je bilo treba izvesti 42 kotov, kar je 4 več kot v sezoni prej.

1.2.2 Raziskave na Slovenskem

Klinčarovski (1987): Analiza prekinitev in nadaljevanja nogometne igre v fazi napada na svetovnem nogometnem prvenstvu v Mehiki: na svetovnem prvenstvu v Mehiki 1986 je opazoval način in kakovost izvedenih kotov, prostih strellov, stranskih avtov in kazenskih strellov. Dobil je nepričakovane rezultate v nasprotju s postavljenimi hipotezami.

Korent (1991): Analiza nogometne igre v fazi napada na svetovnem prvenstvu v Italiji 1990: analiziral je igro v napadu na SP v Italiji. Ocenjeval je hitrost in ritem napada, posest žoge, število zaporednih podanih žog, število prostih strellov na vrata in drugo. Z raziskavo je želel ugotoviti značilnosti moderne nogometne igre in prišel do zanimivih ugotovitev, da so bile uspešnejše tiste ekipe, ki so bile bolj obrambno usmerjene in so nasprotnika presenečale z menjavo ritma in protinapadi. Prav tako je ugotovil, da so uspešnejše tiste ekipe, ki večkrat streljajo na vrata.

Janev (1995): Analiza nogometne igre v fazi napada na svetovnem prvenstvu v ZDA 1994: analiziral je nekatere značilnosti napada v nogometni igri na svetovnem prvenstvu v ZDA leta 1994 in nekatere značilnosti sodobne nogometne igre v napadu in jih primerjal s tistimi na SP v Italiji leta 1990. Zajete so bile vse tekme od osmine finala naprej in pet tekem predtekmovanja. Raziskava je pokazala, da v nogometni igri prevladuje obrambna taktična usmerjenost. Uspešnejše so bile ekipe, ki so izvajale protinapade, menjave ritma napadanja, napade prek krilnih položajev in so tudi več streljale na gol. Zelo pomemben podatek pa je, da je vse manjša razlika v kakovosti igre med zmagovalnimi in poraženimi ekipami.

Smonkar (1996): Analiza modela igre v slovenski nogometni ligi – faza napada: ugotavljal je kvantitativne razlike v fazi napada med moštvi 1. SNL. V zaključku je prišel do ugotovitve, da moštva v 1. SNL igrajo v počasnem tempu.

Lorger (1997): Primerjava modela igre slovenske nogometne reprezentance z modelom igre v prvi slovenski ligi – faza napada: ugotavljal je kvantitativne razlike med 1. SNL in nogometno reprezentanco. Iskal je razlike v TE-TA-elementih. Raziskava je pokazala, da moštva v slovenski ligi (SNL) precej pogosteje uporabljajo protinapad kot reprezentanca Slovenije; ta pogosteje napada s kontinuiranimi hitrimi napadi kakor moštva v SNL. Reprezentanca je bila v napadu sposobna večkrat podati žogo in jo imeti tudi dalj časa v svoji posesti v primerjavi z moštvi SNL. Tako eni kot drugi so največ žog izgubili zaradi netočne podaje in izgubljenih dvobojev z nogo. Prav tako ni bilo razlik pri prehodu v napad prek vratarja, saj so oboji največkrat prešli v napad z degažiranjem vratarja. Reprezentanca je največ zadetkov dosegla po podaji s krila, v SNL je bilo največ zadetkov doseženih skozi sredino. Reprezentanca je večkrat streljala na vrata v 16-metrskem prostoru kot moštva SNL; tudi pri udarcih na vrata je bila natančnejša.

Bezjak (1999): Analiza modela igre slovenske nogometne reprezentance v napadu v kvalifikacijah za svetovno prvenstvo 1998: ugotavljal je razlike med reprezentanco Slovenije in njenimi nasprotnicami v kvalifikacijah za SP v Franciji leta 1998. Raziskava je pokazala, da slovenska reprezentanca najpogosteje uporablja hiter kontinuiran napad. Žogo je imela v posesti 42,6 % aktivnega igralnega časa. V povprečju je reprezentanca Slovenije izgubila 72,1 žoge na tekmo. Za prehod v napad prek vratarja je največkrat uporabljala degažiranje vratarja. Priigrala si je 4,3 priložnosti na tekmo. Razmerje v priložnostih in zadetkih pa je imela 7 : 1.

Rozina (2000): Analiza modela igre nogometnega kluba Maribor Teatanic v fazi napada (liga prvakov – sezona 1999/2000): analiziral je igro nogometnega kluba Maribor Teatanic v fazi napada v ligi prvakov in prišel do ugotovitve, da je Maribor praktično v vseh elementih napada slabši od nasprotnikov.

Fenko (2002): Analiza igre v napadu prvih štirih reprezentanc na svetovnem prvenstvu 1998 v Franciji: analiziral je igro v napadu najboljših štirih reprezentanc (Francija, Brazilija, Hrvaška, Nizozemska) na SP v Franciji leta 1998. Ob analizi dvanajstih tekem je ugotovil, da so v napadu največkrat uporabljale kontinuiran hiter napad s povprečno štirimi zaporednimi podajami. V napad so največkrat prehajale prek vratarja z degažirano žogo. Do priložnosti je največkrat prišlo po kontinuiranem hitrem napadu. Reprezentance so streljale približno 12-krat na tekmo. Napad je trajal povprečno 15,2 sekunde. Povprečno število priigranih priložnosti na tekmo je bilo 8,1. Največ izgubljenih žog je bilo zaradi netočnih podaj, največ pa se je streljalo v kazenskem prostoru. Tri reprezentance od štirih so igrale v sistemu 1-4-4-2.

Tobijas (2002): Analiza prekinitev nogometne igre na evropskem prvenstvu v Belgiji in na Nizozemskem leta 2000: na Evru 2000 v Belgiji in na Nizozemskem je analiziral prekinitve. Ugotovil je, da zadetki iz prekinitve igre predstavljajo nekaj manj kot tretjino vseh zadetkov na prvenstvu. Največji delež zadetkov iz prekinitve je bil dosežen po prostih in kazenskih streljih. Rezultatsko uspešne ekipe so naredile manj prekinitev igre in dosegle skoraj 80 % vseh zadetkov iz prekinitve igre.

Novak (2005) je medsebojno primerjal bolj in manj uspešne reprezentance v fazi napada na svetovnem prvenstvu na Japonskem in v Južni Koreji leta 2002. Med uspešne reprezentance so bile uvrščene prve štiri ekipe (Brazilija, Nemčija, Turčija, J. Koreja). Nasprotniki so bili uvrščeni med manj uspešne reprezentance. Uporabljenih je bilo osem glavnih spremenljivk (vrste napadov, posest žoge, analiza izgubljenih žog, način prehoda v napad prek vratarjev, analiza napadalcev v igri, analiza udarcev na vrata ter analiza ustvarjenih priložnosti in doseženih zadetkov). Analiza je pokazala, da uspešne reprezentance največ uporabljajo kontinuirane hitre napade in najmanj protinapade. Posest žog je bila v prid uspešnih reprezentanc, prav tako pa so imele tudi več odvzetih žog na tekmo. Uspešne reprezentance so imele več priložnosti in bile tudi bolj učinkovite (1,7 zadetka/0,5 zadetka).

Gajser (2007): Analiza modela igre italijanske reprezentance v napadu – svetovno nogometno prvenstvo v Nemčiji 2006: ugotavljal je značilnosti modela igre italijanske reprezentance v napadu in jih primerjal z njenimi nasprotnicami. Analiza je pokazala, da je italijanska reprezentanca postala svetovni prvak zaradi disciplinirane in odgovorne igre v fazi obrambe in raznovrstne, konkretne ter učinkovite igre v fazi napada.

Kopasič (2008) je ugotavljal značilnosti modela igre v fazi napada nogometnega kluba FC Barcelona, ki je v sezoni 2005/2006 osvojil ligo prvakov. Primerjal je izvedbo tehnično-taktičnih elementov nogometne igre v napadu med klubom FC Barcelona in njegovimi nasprotniki. Ugotovil je, da ima Barcelona žogo v svoji posesti več časa in da izvede več

kontinuiranih napadov. Največ udarcev izvedejo znotraj kazenskega prostora in imajo več udarcev na gol kot nasprotni ekipe.

Fijavž (2008) je analiziral model igre v napadu ekipe AC Milan v ligi prvakov v sezoni 2006/2007. Ugotovil je, da so bile ekipe v tej sezoni lige prvakov uspešnejše pri doseganju zadetkov po prekinitvah kot ekipe na prejšnjem evropskem prvenstvu. Analiza je pokazala, da je ekipa Milana izvajala manj kotov kot njeni nasprotniki, vendar to ni vplivalo na njeno uspešnost. Kot so izvajali večinoma na dva načina; največkrat s podajo v sredino kazenskega prostora, manjkrat pa so se posluževali podaje na prvo vratnico.

Kajtažović (2009) je analiziral zakonitosti nogometne igre v fazi napada najboljših ekip v ligi prvakov v sezoni 2008/2009. Zanimala ga je predvsem igra po odvzeti žogi na nasprotni polovici igrišča. V svoji nalogi je analiziral in izrisal sestavne situacije iz igre, nato pa na podlagi tega priredil igralne situacije za proces treninga. Posebej se je posvečal igralnim situacijam, kjer gre za podajo v globino ali prodor v globino po predhodni kombinatorni igri. Ugotovil je, da je ekipa Barcelone, kasnejša zmagovalka LP, stremela k zaključevanju napada skozi sredino. Večina njihovih napadov se konča po predhodni globinski podaji skozi sredino. Velikokrat pa je prihajalo do tega, da so se igralci zvezne vrste vključevali v pripravo zaključka napada.

Kovačič (2011) je ugotavljal značilnosti modela igre francoske nogometne reprezentance v fazi napada in rezultate primerjal z rezultati nasprotnih moštev na svetovnem prvenstvu v Nemčiji leta 2006. Po končani analizi je ugotovil, da je francoska nogometna reprezentanca največkrat napadala s hitrimi kontinuiranimi napadi in najmanj s protinapadi ter osvojila več dvobojev kot nasprotna moštva in izvedla več udarcev na vrata kot njeni nasprotniki. Največ udarcev so na vrata nasprotnika sprožili srednji napadalec (23,8 %), levi krilni napadalec (15,5 %) in desni krilni napadalec (11,9 %).

Černuta (2012) je ugotavljal značilnosti modela igre reprezentance Španije v fazi napada na svetovnem prvenstvu v Južnoafriški republiki leta 2010. Dobljene rezultate je nato primerjal z rezultati nasprotnih reprezentanc. Analiza je pokazala, da so reprezentanti Španije največ napadali s kontinuiranimi počasnimi napadi in v povprečju izvajali daljše napade z več zaporednimi podajami kot nasprotna moštva. Španija je imela v povprečju večjo posest žoge (58 %) kot nasprotna moštva in imela v povprečju več podaj na srečanje kot nasprotna moštva. Svoje napade je prek vratarja začela graditi s kratko podajo (77,7 %).

Košir (2014) je analiziral model igre v napadu nogometnega kluba Real Madrid: analiziral je dvanajst tekem nogometnega kluba FC Real Madrid v sezoni lige prvakov 2012/2013. Opazoval je spremenljivke, ki so vezane na igro v napadu, in jih razdelil na osem osnovnih in številne podrejene spremenljivke. Prišel je do sledečih zaključkov: FC Real Madrid je imel žogo več v nogah od svojih nasprotnikov; večkrat je poizkušal s strelji proti nasprotnim vratom; v povprečju izvedel največ kontinuiranih napadov; največkrat udarjal proti vratom nasprotnika skozi sredino in po individualnem prodoru; največkrat zadel po podaji s krilnega

položaja; dosegel največ zadetkov po hitrem variabilnem napadu; osvojil več dvobojev od nasprotnika; izvedel manj prekrškov in se za prehod v napad prek vratarja več odločal za dolgo podajo z nogo, Cristiano Ronaldo pa je za klub izjemno pomemben nogometaš.

Brinjavc (2015) je primerjal model igre reprezentanc Nemčije in Brazilije na svetovnem prvenstvu v Braziliji leta 2014. Analiziral je vse tekme teh dveh reprezentanc na svetovnem prvenstvu in ugotovil, da je nemška reprezentanca igrala bolj kolektivno in imela več podaj ter boljšo uspešnost pri podajah, brazilska reprezentanca pa je uporabljala več individualnih akcij, v katerih so bili uspešnejši. Brazilci so imeli več izvedb prekinitev igre in dosegli manj zadetkov iz prekinitev. Obrambna linija Nemčije je bila višje, večkrat so poizkusili tudi s presingom.

Petkovič (2016) je analiziral 13 tekem kluba FC Barcelona v ligi prvakov v sezoni 2014/2015 v napadu. S končno analizo je ugotovil, da so igralci Barcelone imeli žogo več v svoji posesti, do zadetkov so prihajali po kontinuiranih napadih in v povprečju imeli več udarcev na vrata kot nasprotniki. Največ udarcev so izvedli napadalci, in sicer znotraj kazenskega prostora po podaji v globino. V napad prek vratarja so igralci Barcelone prihajali s kratko podajo.

V zadnjem obdobju je bilo na temo analize nogometa v napadu narejenih že veliko raziskav, med drugim so se s to temo ukvarjali tudi avtorji omenjenih diplomskih in magistrskih nalog, ki so javno objavljene. Večina izpostavljenih raziskav je bila narejenih na Fakulteti za šport. Še več analiz pa imajo nogometni klubi in nogometni strokovnjaki/trenerji v osebnih arhivih. Veliki klubi imajo v svojih prvih ekipah več oseb, ki so zadolžene za analizo igre in beleženje statističnih podatkov svoje in nasprotne ekipe.

Raziskave kažejo zanimive rezultate in razvoj nogometne igre v posameznih obdobjih, pojasnjujejo in razlagajo modele nogometne igre, navajajo razloge za uspešnost določenih ekip oziroma reprezentanc in tako dajejo smernice trenerjem, katere tehnično-taktične elemente je treba še posebej trenirati in kakšen model igre prinaša uspehe.

V našem magistrskem delu bomo poizkusili dobiti osnovne principe delovanja nogometnega kluba FC Bayern München v napadu v sezoni 2014/2015 v ligi prvakov in na nemškem državnem prvenstvu – Bundesligi. Zanima nas, koliko in kakšen tip napadov se poslužujejo, na kakšen način prihajajo do priložnosti za zadetke.

Naša raziskava bo dala svoj pogled na delo enega najboljših nogometnih trenerjev Josepa Pepa Guardiolo v enem izmed najboljših nogometnih klubov na svetu – FC Bayern München.

»Veste, zmagovanje je pomembna stvar, vendar morate imeti svoj slog. Največji dar je, če vas ljudje posnemajo in občudujejo,« je povedal oče Barcelone Johan Cruyff (Kos, 2016).

1.3 CILJI

Cilji magistrskega dela po pregledu do sedaj opravljenih raziskav so:

- ugotoviti, v katerih spremenljivkah igre v napadu se nogometni klub Bayern statistično razlikuje od svojih nasprotnikov;
- na osnovi izbranih spremenljivk ugotoviti značilnosti modela igre v napadu nogometnega kluba Bayern v sezoni 2014/2015;
- izvesti primerjavo v izbranih spremenljivkah v napadu med opazovanimi tekmami v ligi prvakov in na nemškem državnem prvenstvu nogometnega kluba Bayern;
- ugotoviti, kateri parametri nogometne igre v napadu so bistveno vplivali na uspešnost nogometnega kluba Bayern.

1.4 HIPOTEZE

Na podlagi ciljev smo si zadali deset hipotez:

H₀₁: Med igralci nogometnega kluba Bayern in njihovimi nasprotniki ni statistično značilnih razlik v posesti žoge.

H₀₂: Med igralci nogometnega kluba Bayern in njihovimi nasprotniki ni statistično značilnih razlik v osvojenih zračnih dvobojih.

H₀₃: Med posameznimi opazovanimi tekmami igralcev nogometnega kluba Bayern ni statistično značilnih razlik med osvojenimi zračnimi dvoboji.

H₀₄: Med posameznimi opazovanimi tekmami igralcev nogometnega kluba Bayern ni statistično značilnih razlik v številu udarcev na tekmo.

H₀₅: Med posameznimi opazovanimi tekmami igralcev nogometnega kluba Bayern ni statistično značilnih razlik po številu udarcev po izvedbi kontinuiranega napada.

H₀₆: V številu zadetkov iz prekinitev ni statistično značilnih razlik med posameznimi opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern.

H₀₇: V številu udarcev na vrata znotraj kazenskega prostora ni statistično značilnih razlik med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern.

H₀₈: V številu udarcev ni statistično pomembnih razlik med igralci v napadu ter igralci v obrambni in vezni liniji med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern.

H₀₉: Med posameznimi opazovanimi tekmami igralcev nogometnega kluba Bayern ni statistično značilnih razlik v številu uspešnih podaj.

H₀10: Med posameznimi opazovanimi tekmami igralcev nogometnega kluba Bayern ni statistično značilnih razlik v številu kotov.

2 METODE DELA

2.1 PREIZKUŠANCI

Podatke smo zbirali z analizo osmih tekem kluba FC Bayern München v napadu v sezoni 2014/2015 v ligi prvakov in osmih tekem na nemškem državnem prvenstvu – Bundesligi. Iz Tabel 1 in 2 je razvidno, kdo je bil gostitelj in kdo gost, prav tako so razvidni datum tekmovanja, rezultat in stadion, na katerem se je tekma odvijala.

Tabela 1

Razpored analiziranih tekem v ligi prvakov v sezoni 2014/15

	Gostitelj	Gost	Stadion	Datum	Tekmovanje	Rezultat
	FC Bayern	Manchester	Allianz			1 : 0
1	München	City FC	Arena	17. 9. 2014	Skupina E	(0 : 0)
	FC Bayern		Allianz			2 : 0
2	München	AS Roma	Arena	5. 11. 2014	Skupina E	(1 : 0)
	Manchester	FC Bayern	Etihad			3 : 2
3	City FC	München	Stadion	25. 11. 2014	Skupina E	(1 : 2)
	FC Šahtar	FC Bayern				0 : 0
4	Doneck	München	Arena Lviv	17. 2. 2014	Osmina finala	(0 : 0)
		FC Bayern	Estadio de			3 : 1
5	FC Porto	München	Dragao	15. 4. 2015	Četrto finale	(2 : 1)
	FC Bayern		Allianz			6 : 1
6	München	FC Porto	Arena	21. 4. 2015	Četrto finale	(5 : 0)
	FC	FC Bayern				3 : 0
7	Barcelona	München	Camp Nou	6. 5. 2015	Polfinale	(0 : 0)
	FC Bayern	FC	Allianz			3 : 2
8	München	Barcelona	Arena	12. 5. 2015	Polfinale	(1 : 2)

Tabela 2

Razpored analiziranih tekem na nemškem državnem prvenstvu – Bundesligi v sezoni 2014/15

	Gostitelj	Gost	Stadion	Datum	Tekmovanje	Rezultat
	FC Bayern	VFB	Allianz			2 : 0
1	München	Stuttgart	Arena	13. 9. 2014	3. krog	(1 : 0)
	FC Bayern	Hannover	Allianz			4 : 0
2	München	96	Arena	4. 10. 2014	7. krog	(3 : 0)
	FC Bayern	Borussia	Allianz			2 : 1
3	München	Dortmund	Arena	1. 11. 2014	10. krog	(0 : 1)
	VFL	FC Bayern	Volkswagen			1 : 4
4	Wolfsburg	München	Arena	30. 1. 2015	18. krog	(0 : 2)
5	FC Bayern	1.FC Köln	Allianz	27. 2. 2015	23. krog	4 : 1

	München		Arena			(2 : 1)
	FC Bayern	Eintracht	Allianz			3 : 0
6	München	Frankfurt	Arena	11. 4. 2015	28. krog	(1 : 0)
	FC Bayern		Allianz			1 : 0
7	München	Hertha BSC	Arena	25. 4. 2015	30. krog	(0 : 0)
	FC Bayern	FC	Allianz			0 : 1
8	München	Augsburg	Arena	9. 5. 2015	32. krog	(0 : 0)

2.2 PRIPOMOČKI

Kot pripomoček pri spremljanju tekem smo naredili obrazec v obliki tabele (Slika 1). Obrazec smo povzeli po diplomski nalogi Dejana Kopasiča iz leta 2008, ki je analiziral igro v napadu kluba FC Barcelona. Naš obrazec je sestavljen iz petih glavnih spremenljivk, znotraj katerih je še 57 podrejenih spremenljivk. Za lažje razumevanje so v nadaljevanju vse pomembnejše posamezne spremenljivke opisane, razložen pa je tudi njihov pomen za analizo nogometne igre.

Tekma		Rezultat	Datum	
#	Opazovane spremenljivke – napad	1. POL	2. POL	SKUP AJ
OSNOVNE SPREMENLJIVKE				
1	Število zadetkov			
2	Število udarcev			
3	Udarci v vrata			
4	Udarci mimo vrat			
5	Blokiran udarec			
6	Število zadetkov glede na število udarcev			
7	Posest žoge (odstotki)			
8	Posest žoge (minute)			
9	Prekrški			
10	Rumeni kartoni			
11	Rdeči karton			
12	Število kotov			
13	Prepovedani položaji			
14	Število osvojenih zračnih dvobojev			
VRSTA NAPADA				
15	Protinapad			
16	Kontinuiran napad			
17	Hiter napad			
18	Povprečno število podaj v napadu			

19	Povprečno trajanje napada
VRSTA PODAJE	
20	Skupno število podaj
21	Število dolgih podaj vratarja z nogo
22	Število kratkih podaj vratarja z nogo
23	Število kratkih podaj vratarja z roko
24	Število uspešnih podaj vratarja
25	Število uspešnih podaj srednjih branilcev
26	Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca
27	Število uspešnih podaj krilnega igralca
28	Število uspešnih podaj napadalca
ANALIZA UDARCEV	
29	Udarec v kazenskem prostoru
30	Udarec zunaj kazenskega prostora
31	Vrsta udarcev – desna noga
32	Vrsta udarcev – leva noga
33	Vrsta udarcev – glava
34	Individualni prodor pri udarcu
35	Podaja v globino pri udarcu
36	Podaja s krilnega položaja pri udarcu
37	Dvojna podaja pri udarcu
38	Napaka nasprotnika pri udarcu
39	Prekinitev pri udarcu na vrata (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)
40	Vrsta napada pri udarcu na vrata
41	Število zaporednih podaj pri udarcih
42	Čas trajanja akcij pri udarcih
ANALIZA ZADETKOV	
43	Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora
44	Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora
45	Vrsta udarca pri zadetku – desna noga
46	Vrsta udarca pri zadetku – leva noga
47	Vrsta udarca pri zadetku – glava
48	Individualni prodor pri zadetkih
49	Podaja v globino pri zadetkih
50	Podaja s krilnega položaja pri zadetkih
51	Dvojna podaja pri zadetkih
52	Napaka nasprotnika pri zadetkih

	Prekinitev pri zadetkih (prosti udarec, indirektni
53	udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)
54	Igralno mesto pri zadetkih
55	Vrste napadov pri zadetkih
56	Število zaporednih podaj pri zadetkih
57	Čas trajanja akcije pri zadetkih

Slika 2. Obrazec za spremljanje tekem (Kopasič, 2008)

OPIS OSNOVNIH SPREMENLJIVK

Število zadetkov

Število zadetkov je najpomembnejša kategorija, saj zmaga vedno ekipa, ki doseže več zadetkov.

Število udarcev na vrata

Število udarcev proti nasprotnikovemu голу nam pove, koliko priložnosti za zadetek si je ustvarila določena ekipa. Tudi veliko število udarcev proti vratom brez globljega razumevanja ni dovolj, saj je pomembna tudi ustreznost situacije ob strelu na gol. Ekipa do priložnosti prihaja po napakah nasprotnikov, individualni kakovosti ali pa po taktičnih rešitvah v napadu. Podkategorije so še število udarcev v okvir gola, mimo gola in število blokiranih udarcev.

Posest žoge

V času posesti žoge se meri le efektivni čas, ko je imela napadajoča ekipa žogo dejansko v svoji posesti. V ta čas se ne štejejo različne prekinitve in dvoboji z nogo oziroma glavo niti ne, ko žoga ni v kontroli nobenega moštva. Posest žoge nekega moštva dobimo tako, da seštejemo vse posamezne čase trajanja napadov.

Število prekrškov

Agresija posamezne ekipe je povezana tudi s številom prekrškov, saj so bolj agresivne ekipe ves čas na meji prekrška oziroma kartona. Število prekrškov je povezano tudi z dominantnostjo v igri, saj nasprotnik, ki je v podrejenem položaju, po navadi naredi več prekrškov, saj na ta način preprečuje nasprotni ekipi, da bi prišla do ugodnih položajev za zaključek akcije oziroma strellov. Podkategoriji sta tudi rumeni in rdeči kartoni.

Vrsta napada

Kontinuiran napad

Kontinuiran napad je napad počasnega ritma in dolge posesti žoge. Izvaja se v progresivnem, variabilnem ali celo regresivnem tempu. Ta način napadanja se uporablja predvsem takrat, ko se ekipa, ki izgubi žogo, hitro vrača v cono branjenja in se tam zapre.

Protinapad

Protinapad je najhitrejši in najučinkovitejši način napadanja. Za protinapad se šteje vsak hiter napad presenečenja po odvzeti žogi, kjer med začetkom in zaključkom napada ni vmesnih podajanj v širino, ampak so gibanja in podaje usmerjeni le v globino proti nasprotnikovemu голу.

Hiter napad

Pri hitrem napadu je hiter prehod proti nasprotnikovemu голу. Večina podaj ali gibanj je v smeri proti nasprotnikovemu голу, lahko pa gre kakšno gibanje, podaja tudi v širino.

Povprečno število zaporednih podaj v napadu

Število zaporednih podaj, skupaj z vrsto napada in odstotkom žoge, pove, za kakšen način igre se je odločila posamezna ekipa; ali so se odločili za počasno grajenje igre ali so po osvojeni žogi želeli takoj preiti v protinapad.

Vrste podaj

Skupno število podaj

Število podaj bomo še dodatno spremljali po igralnih mestih. Tako bomo posebej spremljali število podaj obrambe, vezistov (zadnjega veznega igralca in ostalih vezistov) in napadalcev.

S številom podaj se lahko izve, za kakšen način napadanja se odloča posamezna ekipa. V primeru kontinuiranega napada je veliko podaj v širino in velika večina kratkih podaj po tleh. Če se ekipa poslužuje protinapadov, so podaje usmerjene v globino. Več je tudi dolgih podaj po zraku. Za ekipe s hitrimi protinapadi je značilno relativno majhno število podaj zadnjega veznega igralca.

Način prehoda v napad prek vratarja

Pri vratarjih bomo spremljali, kako začenjajo svoje napade, in sicer bomo spremljali, ali se odločajo za dolge ali kratke podaje z roko. Z nogo se lahko vratar odloči za kratko podajo z nogo po tleh ali degažiranje žoge (žogo udari daleč z roko), drop-kick (žogo udari daleč po enkratnem odboju od tal), dolga podaja vratarja z nogo. Med kratko in dolgo podajo z nogo se vratarji odločajo pri izvajanju gol-avta, za podajo z roko ali degažiranje pa se odločajo po ubranjenem strehu.

Vratar je dober indikator, za kakšen način napadanja se odloča nasprotna ekipa. Če ima vratar veliko število kratkih podaj z roko ali nogo, nam to kaže, da se ekipa odloča za kontinuirane napade. Veliko število dotikov s kratkimi podajami kaže na visok pritisk nasprotne ekipe na zadnjo linijo. V primeru, da je veliko dolgih podaj, ki so po navadi manj točne, se ekipa odloča, da bo svoje napade začela graditi bolj stran od svojega gola na nasprotni polovici, kjer bo najprej poizkušala dobiti zračni dvoboj.

Podkategorije so število dolgih podaj vratarja z nogo, število kratkih podaj z nogo in število podaj vratarja z roko.

Uspešnost podaj

Uspešnost podaj bomo pogledali po posameznih igralnih mestih. Tako bodo podkategorije: število uspešnih podaj vratarja, število uspešnih podaj srednjih branilcev, število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca, število uspešnih podaj krilnega igralca in število uspešnih podaj napadalca.

Uspešnost podaj govori o agresiji nasprotne ekipe in individualni kakovosti posameznih igralcev na igralnih mestih, da uspešno rešijo igralne situacije, ki se pojavljajo skozi samo tekmo. Višji odstotek točnih podaj je pri vratarjih in srednjih branilcih, manj pa pri napadalcih.

Analiza udarcev in analiza zadetkov

Zadnji dve skupini spremenljivk, ki jih bomo opazovali, bomo opisali samo enkrat, saj so si spremenljivke med seboj zelo podobne. Edina razlika je, ali je prišlo do zadetka ali pa le do udarca.

Mesto udarca/zadetka

Opazovali bomo, ali je udarec sprožen znotraj ali zunaj kazenskega prostora.

Napaka nasprotnika pri udarcu/zadetku

Napaka nasprotnikov pri izbijanju, podajanju oz. drugi nepremišljeni/nelogični akciji, po kateri pride do udarca/zadetka.

Prekinitve pri udarcih/zadetkih

Prekinitve igre ali tako imenovane standardne situacije predstavljajo zelo pomemben člen v nogometni igri in taktiki posameznih ekip. Zanimiv je podatek, da je kar tretjina zadetkov doseženih neposredno ali posredno po različnih prekinitvah, kot so metanje avta, prosti udarec, kazenski udarec, udarec iz kota in sodniški met.

2.3 POSTOPEK

Potek zbiranja podatkov

Tekme smo si večkrat ogledali na spletnem mestu <http://www.matchhighlight.com/>. Nekaj tekem smo dobili tudi na drugih spletnih straneh oziroma smo jih prenesli na svoj računalnik. Podatke smo vnašali v vnaprej pripravljene obrazce (Slika 2, Slika 3, Slika 4), ki smo jih priredili po predhodnih raziskavah na Fakulteti za šport. Obrazec v Sliki 2 predstavlja osnovo za spremljanje tekem. Za lažje spremljanje tekem in beleženje podatkov smo izdelali še več manjših obrazcev. Na Sliki 4 smo se posvetili posameznim napadom, pri katerih je prišlo do strela oziroma do zadetka. Slika 3 nam je pomagala pri spremljanju vseh posameznih napadov in predvsem pri zapisovanju števila podaj posameznih igralnih mest in trajanju posameznega napada. Vsako tekmo smo vnašali v svoje obrazce in jih v računalnik vnesli še številčno, da so bili pripravljeni za nadaljnjo obdelavo.

	1.	2.	3.	4.	5.	6.
Minuta						
Trajanje napada						
Vrsta napada						
Ustvarjena priložnost						
Strel (v/zunaj kazenskega prostora)						
Strel (L, D, glava)						
Igralno mesto						
Način priprave udarca						
Predhodni napad (sredina/krilo)						
Kratek opis						

Slika 3. Obrazec za analizo udarcev in zadetkov

Podatke iz Slike 3 bomo uporabljali za analizo posameznih udarcev in zadetkov.

	Zaporedna številka napada						
	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.
Začetek napada							
Konec napada							
Trajanje napada							
Vrsta napada							
Število podaj							
Podaje							

Vratarja (z roko)
 Vratarja (kratka z
 nogo)
 Vratarja (dolga z
 nogo)
 Desni zunanji
 branilec
 Desni srednji
 branilec
 Levi srednji branilec
 Levi zunanji branilec
 Zadnji vezni igralec
 Prednji vezni igralec
 Desni krilni igralec
 Levi krilni igralec
 Napadalec
 Izgubljena žoga

Slika 4. Obrazec za spremljanje vseh napadov

Slika 4 nam bo služila v pomoč pri spremljanju posameznih napadov, kjer bomo beležili trajanje napada, število podaj in število podaj posameznega igralnega mesta.

Metode obdelave podatkov

Podatke smo obdelali s pomočjo programov Microsoft Excel in IBM SPSS Statistics. S programom Microsoft Excel smo si pomagali pri grafični ponazoritvi določenih spremenljivk in pri osnovnih statističnih izračunih, v programu SPSS pa smo preverjali naše hipoteze. Za preverjanje smo uporabili t-test za neodvisne vzorce, za katerega smo najprej morali preveriti normalnost porazdelitve vzorcev in enotnost varianc. Hipoteze smo potrdili, kjer je bila statistična značilnost (p) 0,05 ali večja.

Za ugotavljanje razlik med klubom FC Bayern München in skupkom ostalih ekip v dobljenih zračnih dvobojih in posesti žoge smo uporabili t-test za odvisne vzorce. Pred izračunom testnih statistik smo preverili predpostavko o normalnosti porazdelitve (Shapiro-Wilkov test). V primeru, da je bila predpostavka kršena, smo uporabili neparametrično obliko t-testa za odvisne vzorce (Wilcoxonov test), sicer pa parametrično obliko danega testa.

Za testiranje razlik med igralnimi mesti v udarcih na gol smo uporabili enosmerno analizo variance. Predhodno smo preverili predpostavki o normalnosti porazdelitve (Shapiro-Wilkov test) in homogenosti varianc (Levenov test). Kjer je bila ena izmed predpostavk, kršena smo uporabili neparametrično obliko enosmerne analize variance (Kruskall-Wallisov test). Za ugotavljanje razlik med posameznimi igralnimi mesti smo uporabili testiranje POST-HOC,

kjer smo glede na preverjeno predpostavko o homogenosti varianc izbrali Games-Howellov test.

Za testiranje razlik med tekmami Bayerna na nemškem prvenstvu ali pa v ligi prvakov smo uporabili t-test za neodvisne vzorce. Tudi tu smo podobno kot v zgornjih dveh primerih preverili predpostavki o normalnosti porazdelitve (Shapiro-Wilkov test) in homogenosti varianc (Levenov test). Če je bila ena izmed predpostavk kršena, smo uporabili neparametrično obliko t-testa za neodvisne vzorce (Mann-Whitneyev test).

Rezultate smo prikazali v preglednicah. Statistično značilnost smo pred celotno statistično analizo postavili pri stopnji tveganja 5 %.

Po analizi spremenljivk smo dobili model igre kluba FC Bayern München v napadu za sezono 2014/2015 v ligi prvakov in na nemškem državnem prvenstvu – Bundesligi.

3 REZULTATI

V tem poglavju bomo najprej na kratko predstavili vsako posamezno tekmo s statističnimi podatki in subjektivne opazke, zaznane pri večkratnem ogledu tekme. Za boljšo predstavo bomo podatke predstavili s tabelo, nekaj podatkov pa tudi s sliko. V zaključku bomo primerjali vse tekme med seboj in nato še tekme v ligi prvakov s tekami na nemškem državnem prvenstvu – Bundesligi.

3.1 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN VFB STUTTGART (2 : 0)

V tretjem krogu 13. 9. 2015 je na nemškem državnem prvenstvu potekala tekma v Allianz Areni med kluboma FC Bayern München in VfB Stuttgart. Ekipa Bayerna je dosegla eno zmago in en neodločen izid v dosedanjem delu prvenstva. Za zmago nad gostujočo ekipo iz Stuttgarta sta dala zadetek Gotze v prvem polčasu in Ribery v drugem delu igre.



Slika 5. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in VfB Stuttgart (WhoScored.com)

S Slike 5 je razvidno, da je domača ekipa začela v uradni postavitvi 1-4-3-3, ki se je med tekmo v fazi napada spremenila v 1-2-3-2-3 in fazi branjenja 1-4-1-3-2. Nasprotna ekipa je stala v sistemu 1-4-1-4-1.

Tabela 3

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in VfB Stuttgart

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	2
Število udarcev	14
Udarci v vrata	8
Udarci mimo vrat	4
Blokiran udarec	2
Število zadetkov glede na število udarcev	14,3
Posest žoge (odstotki)	67,7
Posest žoge	35 minut in 57 sekund
Prekrški	16
Rumeni kartoni	1
Rdeči karton	0
Število kotov	2
Prepovedani položaji	2
Število osvojenih zračnih dvobojev	19

Iz podatkov v Tabeli 3 je mogoče zaključiti, da je ekipa kluba FC Bayern München dosegla 2 zadetka izmed 14 udarcev proti vratom nasprotnika. Osem udarcev je bilo usmerjenih v okvir gola, 4 so bili usmerjeni mimo vrat in 2 udarca so blokirali nasprotni igralci. Domači igralci so imeli žogo v posesti 67,7 % igralnega časa, kar je na tej tekmi znašalo skoraj 36 minut (35 minut in 57 sekund). Rumeni karton je dobil Alonso v 63. minuti.

Tabela 4

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in VfB Stuttgart

Vrsta napada	
Protinapad	3
Kontinuiran napad	145
Hiter napad	5
Povprečno število podaj v napadu	4,5 podaje
Povprečno trajanje napada	14,1 sekunde

Tabela 4 nam kaže, da je bilo izvedenih 153 napadov s strani nogometašev domačega moštva. V 94,8 % primerov so bili napadi kontinuirani, le v ostalih dobrih 5 % je šlo za protinapad (3-krat) oziroma za hiter napad (5-krat). Napadi so trajali 14,1 sekunde in bili sestavljeni iz 4,5 podaje. Najdaljši napad je bil sestavljen iz 17 podaj in je trajal 54 sekund, to je tudi edini napad, ki je trajal dlje kot 50 sekund.

Tabela 5

Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in VfB Stuttgart

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	695
Število dolgih podaj vratarja z nogo	10
Število kratkih podaj vratarja z nogo	24
Število kratkih podaj vratarja z roko	3
Število uspešnih podaj vratarja	37
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	175
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	141
Število uspešnih podaj krilnega igralca	101
Število uspešnih podaj napadalca	28

Število podaj in podaje po igralnih mestih so predstavljeni v Tabeli 5. Igralci kluba FC Bayern München so si uspešno podali 695-krat. Uspešnost njihovih podaj je bila 86-odstotna. Srednja branilca (Dante in Boateng) in zadnji vezni igralec (Alonso) so si žogo podali 316-krat, kar znaša skoraj polovico vseh podaj (45,5 %). Veliko število podaj srednjih dveh branilcev in zadnjega veznega igralca kaže na kontinuirane napade, saj je nasprotna ekipa prepustila grajenje igre Bayernu in se sama posvetila hitrim napadom.

Tabela 6

Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in VfB Stuttgart

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	9
Udarec zunaj kazenskega prostora	5
Vrsta udarcev – desna noga	8
Vrsta udarcev – leva noga	4
Vrsta udarcev – glava	2
Individualni prodor pri udarcu	0
Podaja v globino pri udarcu	2
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	6
Dvojna podaja pri udarcu	1
Napaka nasprotnika pri udarcu	3
Prekinitev pri udarcu na vrata	2
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran napad 10-krat; protinapad 1-krat; hitri napad 1-krat
Število zaporednih podaj pri udarcih	4,2 podaje
Čas trajanja akcije pri udarcih	12,7 sekunde

Tabela 6 kaže, da je bilo sproženih 9 udarcev v kazenskem prostoru in 5 zunaj njega. Največ udarcev (8) je bilo sproženih z desno nogo. Večino od vseh 14 strelav so sprožili igralci v napadu (Müller – 4-krat, Gotze – 2-krat, Lewandowski – 2-krat, Ribbery – 2-krat). Do največ strelav so domači igralci prišli po kontinuiranem napadu (10-krat) in po podaji s krila (6-krat). Napadi so bili v povprečju dolgi 12,7 sekunde in bili sestavljeni iz 4,2 podaje. Igralci Bayerna so do priložnosti za zadetek prišli na različne načine, kar kaže na raznolikost in individualno kakovost igralcev.

Tabela 7

Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in VfB Stuttgart

Analiza zadetkov	
Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	2
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	0
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	1
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	1
Vrsta udarca pri zadetku – glava	0
Individualni prodor pri zadetkih	0
Podaja v globino pri zadetkih	1
Podaja s krilnega položaja pri zadetkih	0
Dvojna podaja pri zadetkih	0
Napaka nasprotnika pri zadetkih	1
Prekinitve pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	0
Igralno mesto pri zadetkih	Krilni napadalec
Vrste napadov pri zadetkih	Prosti strel, protinapad
Število zaporednih podaj pri zadetkih	2 podaji
Čas trajanja akcije pri zadetkih	9 sekund

Iz Tabele 7 je razvidno, da sta bila oba zadetka dosežena v kazenskem prostoru, dosegla pa sta ju krilna napadalca, in sicer prvem polčasu Gotze in v drugem njegova zamenjava Ribbery. Prvi zadetek je bil dosežen po prostem strelu z leve strani in predlošku v kazenski prostor, drugi zadetek pa po protinapadu, ki je trajal 9 sekund in je bil sestavljen iz dveh podaj.

SPLOŠNI KOMENTAR

Ekipa Bayerna je bila boljši nasprotnik in si ustvarila več priložnosti kot ekipa Stuttgarta. Nogometaši Bayerna so takoj prevzeli pobudo in s kontinuiranimi napadi poizkusili vsiliti svoj tempo igre. Stuttgart se je pomaknil na svojo polovico, kjer so z agresivno igro poizkusili odvzeti žogo in izvesti hiter protinapad. Izkušena ekipa Bayerna je imela pripravljen odgovor tudi na nasprotnikove protinapade. V primeru izgubljene žoge so za žogo stali najmanj trije

nogometaši (zadnji vezni igralec in srednja branilca). Zunanja branilca sta se morala hitro vrniti na svoje mesto.

Nogometaši Bayerna so bili v fazi napada razporejeni 1-2-3-2-3, kjer je bila naloga Alonsa, da je organiziral napade. Zunanja branilca sta bila visoko in široko, tako sta se lahko Alaba in Lahm odkrivala v prostor med Alonsa in zunanjega branilca.

3.2 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN HANNOVER 96 (4 : 0)

V 7. krogu sta se v Münchnu v Allianz Areni pomerili ekipi klubov FC Bayern München in Hannover 96. Glavni sodnik na tekmi je bil Sibert.



Slika 6. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hannover 96 (Whoscored.com)

Na Sliki 6 vidimo uradno postavitev obeh trenerjev. Domači trener Guardiola se je odločil, da bo srečanje začel s tremi srednjimi branilci, štirimi igralci v zvezni vrsti in tremi napadalci. Gostujoči strateg Korkut se je odločil, da bo zaigral v sistemu 1-4-1-3-2, ki se je v fazi branjenja spremenil v sistem 1-5-3-2.

Tabela 8

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hannover 96

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	4
Število udarcev	23
Udarci v vrata	9
Udarci mimo vrat	10
Blokiran udarec	4
Število zadetkov glede na število udarcev	17,4 %
Posest žoge (odstotki)	69,7
Posest žoge	37 minut in 21 sekund
Prekrški	4
Rumeni kartoni	0
Rdeči karton	0
Število kotov	11
Prepovedani položaji	2
Število osvojenih zračnih dvobojev	19

Tabela 8 nam prikazuje, da je ekipa Bayern doseгла 4 zadetke, za kar so potrebovali 23 udarcev proti nasprotnikovemu голу. Devet udarcev je letelo v okvir gola, 10 mimo in 4 so bili blokirani. Nogometaši domače ekipe so imeli žogo v posesti 69,7 % igralnega časa, kar znaša 37 minut in 21 sekund. Po prvih 15 minutah, ko so igralci Bayern povedli z rezultatom 2 : 0, je motivacija gostujoče ekipe padla in so domači nogometaši z dolgotrajnimi napadi nadzorovali srečanje.

Tabela 9

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hannover 96

Vrsta napada	
Protinapad	1
Kontinuiran napad	104
Hiter napad	5
Povprečno število podaj v napadu	6,6 podaje
Povprečno trajanje napada	20,4 sekunde

Tabela 9 nam kaže, da je bilo izvedenih 110 napadov s strani nogometašev domačega moštva. Večina napadov je bila kontinuiranih (104), 5 pa je bilo hitrih napadov in 1 protinapad. Napadi so bili sestavljeni iz 6,6 podaje in so trajali dobrih 20 sekund (20,4 s). Najdaljši napad je bil izveden na začetku prvega polčasa in je trajal kar 80 sekund ter bil sestavljen iz 28 podaj. Sedem napadov je bilo daljših od 50 sekund. Hitri napadi so bili sestavljeni iz 8,3 sekunde z 1,8 podaje. Napadi so bili dolgotrajni zaradi neagresivne igre v obrambi Hannovra, ki so v celi tekmi naredili 11 prekrškov.

Tabela 10

Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hannover 96

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	724
Število dolgih podaj vratarja z nogo	0
Število kratkih podaj vratarja z nogo	14
Število kratkih podaj vratarja z roko	6
Število uspešnih podaj vratarja	20
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	181
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	129
Število uspešnih podaj krilnega igralca	144
Število uspešnih podaj napadalca	26

Iz Tabele 10 je razvidno, da so si igralci Bayerna podali žogo 724-krat. Vratar Neuer se ni odločil za nobene dolgo podajo, saj se nasprotnik ni odločil za pritisk na nasprotnikovi polovici. Branilci Dante, Alaba in Benatia so žogo podali 272-krat, v podatkih pa je zabeležena številka 181, ker je verjetno povprečje, ki bi ga opravila dva srednja branilca. V 81 minutah igre je Alonsu uspelo narediti 123 podaj, pri čemer je bil uspešen v 89 %. Domača ekipa pa je imela odstotek natančno podanih žog 91 %.

Tabela 11

Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hannover 96

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	14
Udarec zunaj kazenskega prostora	9
Vrsta udarcev – desna noga	8
Vrsta udarcev – leva noga	11
Vrsta udarcev – glava	4
Individualni prodor pri udarcu	7
Podaja v globino pri udarcu	6
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	4
Dvojna podaja pri udarcu	2
Napaka nasprotnika pri udarcu	2
Prekinitev pri udarcu na vrata	2
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran napad 19-krat; hitri napad 2-krat; protinapad 1-krat
Število zaporednih podaj pri udarcih	5,5 podaje
Čas trajanje akcije pri udarcih	17 sekund

Največ udarcev proti vratom je bilo sproženih z levo nogo, saj sta bila dva levičarja od napadalne trojke. Iz Tabele 11 je razvidno, da je pri 7 udarcih na gol prišlo po individualnem prodoru. 5-krat si je Robben pripravil možnost za strel po individualnem prodoru. Napadi so bili 3 sekunde krajši kot povprečje vseh napadov na tekmi, prav tako je bila izvedena ena

podaja manj. Do udarca na gol so nogometaši Bayerna prišli po različnih predhodnih pripravah napadov. Tehnična in taktična dovršenost jim je omogočala, da so lahko izkoriščali napake in pomanjkanje motivacije (od 15. minute dalje) nasprotnih ekip. Ekipa FC Bayern München je kljub različnim postavitvam nasprotnikove obrambe in različnim načinom branjenja uspela doseči zadetke.

Tabela 12

Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hannover 96

Analiza zadetkov	
Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	4
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	0
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	2
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	2
Vrsta udarca pri zadetku – glava	0
Individualni prodor pri zadetkih	3
Podaja v globino pri zadetkih	0
Podaja s krilnega položaja pri zadetkih	0
Dvojna podaja pri zadetkih	0
Napaka nasprotnika pri zadetkih	1
Prekinitev pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	0
Igralno mesto pri zadetkih	2-krat krilni napadalec, 2-krat napadalec
Vrste napadov pri zadetkih	2-krat kontinuiran napad, 1-krat protinapad, 1-krat hiter napad
Število zaporednih podaj pri zadetkih	3 podaje
Čas trajanja akcije pri zadetkih	11,8 sekunde

Tabela 12 nam prikazuje, da so bili vsi štiri zadetki doseženi po udarcu znotraj kazenskega prostora. Krilni napadalec Robben je oba zadetka dosegel z levo nogo, napadalec Lewandowski pa je dosegel zadetka z desno nogo. V povprečju so pred golom naredili 3 podaje v 11,8 sekunde. Prvi zadetek je bil dosežen po 26 sekundah in 7 podajah. Večina napadov je bila kontinuiranih (104), protinapadov in hitrih napadov je bilo skupaj 6. Dva zadetka sta bila dosežena po kontinuiranem napadu in dva po drugi obliki napada (protinapad in hiter napad).

SPLOŠNI KOMENTAR

Prvi zadetek je bil dosežen že v 6. minuti, ko je Rafina podal dolgo žogo za obrambno linijo, ki je stala visoko in želela v prepovedan položaj ujeti napadalca Lewandowskega, ki se je izognil prepovedanemu položaju in zadel. Drugi zadetek je bil dosežen v 13. minuti, ko je nasprotna ekipa želela začeti igro s podajami po tleh od vratarja naprej. Šlo je za agresivno

igro in dobro predvidevanje Alonsa, ki je prestregel žogo in jo podal v globino za Robbna, ki je izkoristil slabo (široko) postavitev obrambe in zadel za 2 : 0. Po temu zadetku je bilo tekme konec, saj so se igralci Hannovra vdali v usodo in se neagresivno branili na svoji polovici.

Trener Guardiola se je odločil, da bo tekmo začel s tremi centralnimi branilci, tako se bočnima igralcema Bernatu in Rafinhi ni bilo treba veliko vračati v obrambo in sta bila lahko bolj napadalno usmerjena. Robben je ponovno pokazal svojo kakovost s svojimi prodori, tako se je morala gostujoča obramba osredotočiti nanj in so imeli drugi igralci več prostora.

3.3 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN BORUSSIA DORTMUND (2 : 1)

V derbiju 10. kroga sta se 1. 11. 2014 v Münchnu pomerili ekipi iz klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund.



Slika 7. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund (Whoscored.com)

Slika 7 nam kaže postavitev obeh ekip. Domača ekipa je igrala v sistemu 1-3-4-1-2, ki se je v fazi napada preoblikoval v 3-1-4-2. Tako so imeli v primeru izgubljene žoge proti Aubameyang, Reusu in Kagawi štiri igralce (Alaba, Boateng, Benatia in Alonso). Ekipa kluba Borussia Dortmund je stala v formaciji 1-4-3-1-2.

Tabela 13

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund

Osnovne spremenljivke

Število zadetkov	2
Število udarcev	25
Udarci v vrata	14
Udarci mimo vrat	8
Blokiran udarec	3
Število zadetkov glede na število udarcev	8,4 %
Posest žoge (odstotki)	64,6
Posest žoge	34 minut in 20 sekund
Prekrški	13
Rumeni kartoni	1
Rdeči karton	0
Število kotov	9
Prepovedani položaji	2
Število osvojenih zračnih dvobojev	24

Domače moštvo je doseglo dva zadetka, kar je razvidno iz Tabele 13. Oba zadetka sta bila dosežena v drugem polčasu. Sproženih je bilo 25 udarcev in 14 jih je letelo v okvir gola. Nogometaši Bayerna so imeli žogo v posesti 34 minut in 20 sekund, kar je zneslo 64,4 % igralnega časa. Rumeni karton je prejel Alonso in v prepovedan položaj se je 2-krat ujel napadalec Lewandowski. Tekma je bila visoko intenzivna, z veliko lepimi priložnostmi na obeh straneh. Do izraza so prišli individualna kakovost, izvirne rešitve v fazi napada in taktične zamisli v fazi napada. Igralcem obeh ekip je zmanjkalo zbranosti pri zaključnih udarcih na gol, kjer sta stala razpoložena vratarja.

Tabela 14

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund

Vrsta napada	
Protinapad	2
Kontinuiran napad	125
Hiter napad	1
Povprečno število podaj v napadu	4,6 sekunde
Povprečno trajanje napada	16,1 sekunde

Igralci Bayerna so organizirali 128 napadov, kar se vidi v Tabeli 14, 97,7 % vseh napadov je bilo kontinuiranih. Izvedli so tudi 2 protinapada in 1 hiter napad. V povprečju je napad trajal 16,1 sekunde in bil sestavljen iz 4,6 podaje. Najdaljši napad je trajal 62 sekund in je bil sestavljen iz 18 podaj. Izvedenih je bilo 5 napadov, daljših od 50 sekund. Trajanje napadov je bilo zelo odvisno od agresije nasprotne ekipe. Ekipa kluba Borussia Dortmund je v posameznih delih tekme prepustila grajenje igre Bayernu in na ta način obnovila zaloge ATP-ja, v teh delih tekme so igralci Bayerna prihajali do dolgotrajnejših napadov. V določenih delih tekme so se nogometaši Borussia Dortmund odločili za moštveni agresivni pritisk na

nasprotnika na nasprotni polovici. Nogometaši Bayerna so imeli rešitve na vse različne obrambe nasprotnika.

Tabela 15

Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	591
Število dolgih podaj vratarja z nogo	12
Število kratkih podaj vratarja z nogo	26
Število kratkih podaj vratarja z roko	8
Število uspešnih podaj vratarja	46
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	175
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	78
Število uspešnih podaj krilnega igralca	94
Število uspešnih podaj napadalca	25

Vratar je uspešno podal dolgo žogo 12-krat, kar je razvidno iz Tabele 15. Vseh uspešnih podaj vratarja je bilo 46. Srednji branilec Boateng je uspešno podal 100-krat, njegova kolega v obrambi pa vsak po 81-krat. Alonso, ki je igral na mestu zadnjega veznega igralca, je bil uspešen 78-krat, napadalec Lewandowski pa 25-krat.

Tabela 16

Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	18
Udarec zunaj kazenskega prostora	7
Vrsta udarcev – desna noga	9
Vrsta udarcev – leva noga	11
Vrsta udarcev – glava	5
Individualni prodor pri udarcu	5
Podaja v globino pri udarcu	8
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	5
Dvojna podaja pri udarcu	1
Napaka nasprotnika pri udarcu	1
Prekinitev pri udarcu na vrata	5
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran napad 17-krat; protinapad 1-krat; hitri napad 2-krat
Število zaporednih podaj pri udarcih	3,9 podaje
Čas trajanja akcije pri udarcih	12,7 sekunde

Tabela 16 nam prikazuje, da je bilo v kazenskem prostoru sproženih 18 strellov. Z desno nogo je bilo sproženih 9 udarcev in z levo nogo 11. 5-krat so do udarca prišli po prekinitvi (kot,

prosti strel in udarec z 11 metrov – penal), 17-krat po kontinuiranem napadu, enkrat po protinapadu in dvakrat po hitrem napadu. V povprečju je napad trajal 12,7 sekunde in bil sestavljen iz skoraj štirih podaj (3,9). Najdaljši napad, po katerem je Robben sprožil udarec, je bil dolg 25 sekund in sestavljen iz 8 podaj. Nogometaši Bayerna so do največ udarcev prišli po podaji v globino (8-krat), saj je ta najbolj nevarna.

Tabela 17

Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Borussia Dortmund

Analiza zadetkov	
Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	1
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	1
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	0
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	2
Vrsta udarca pri zadetku – glava	0
Individualni prodor pri zadetkih	0
Podaja v globino pri zadetkih	0
Podaja s krilnega položaja pri zadetkih	0
Dvojna podaja pri zadetkih	0
Napaka nasprotnika pri zadetkih	1
Prekinitev pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	1
Igralno mesto pri zadetkih	Krilni napadalec, napadalec
Vrste napadov pri zadetkih	Kontinuiran napad
Število zaporednih podaj pri zadetkih	0 podaj
Čas trajanja akcije pri zadetkih	2 sekundi

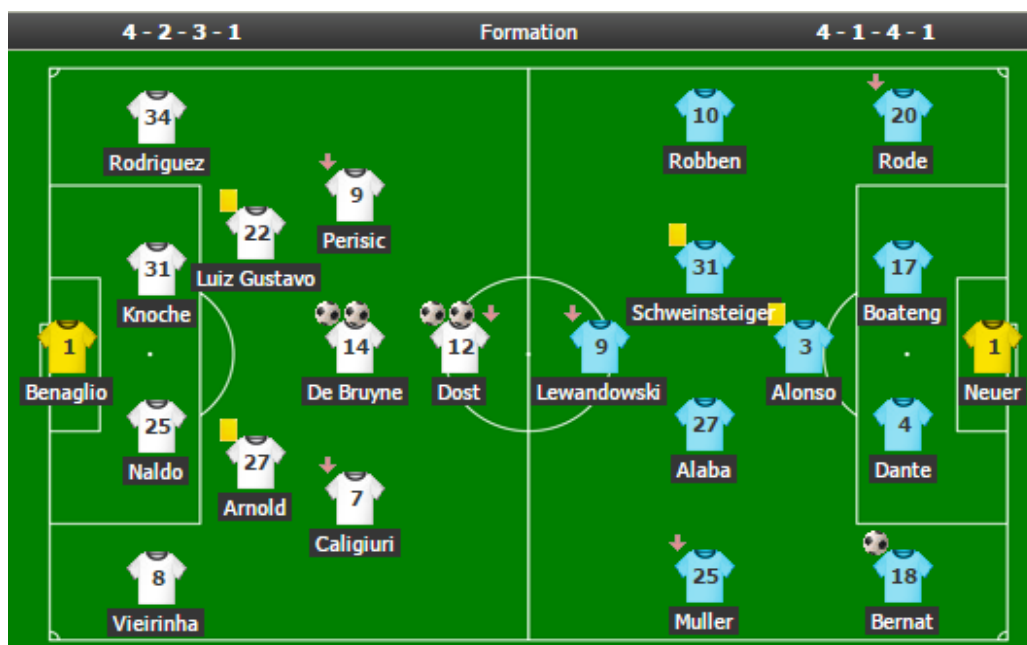
Oba zadetka sta bila dosežena po udarcu z levo nogo, eden zunaj in drugi znotraj kazenskega prostora, kar vidimo v Tabeli 17. Gol, dosežen po udarcu znotraj kazenskega prostora, je bil po udarcu iz najstrožje kazni – penalu, drugi zadetek pa po napaki nasprotnih ekip, ko je branilec žogo po hitrem napadu slabo izbil do Lewandowskega, ki je dosegel zadetek za 1 : 1. Do napake nasprotnika je prišlo po predhodni podaji v globino. Pri obeh zadetkih je bil prisoten desni srednji branilec Subotič, ki je v igro prišel ob polčasu namesto Hummelsa. Storil je prekršek nad Riberyjem v kazenskem prostoru in slabo izbil pri drugem zadetku.

SPLOŠNI KOMENTAR

Tekma je bila polna tempa, lepih idej, udarcev na gol in vrhunskih obramb vratarjev. Glede na derbi je bila tekma zelo odprta in gledljiva, saj sta obe ekipi poizkušali doseči zadetek več kot nasprotna ekipa. Po menjavi Riberyja za Gotzeja je ekipa Bayern postala bolj konkretna. Ribery je podal globinsko žogo, po kateri je prišlo do napake nasprotnika v obliki slabšega izbijanja in prvega zadetka. V 81. minuti pa je Robben zadel po prekršku nad Riberyjem v kazenskem prostoru za najstrožjo kazen.

3.4 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV VfL WOLFSBURG IN FC BAYERN MÜNCHEN (4 : 1)

V Volkswagen Areni v Wolfsburgu sta se v 18. krogu 30. 1. 2015 pomerili ekipi klubov VfL Wolfsburg in FC Bayern München v prvem krogu pomladanskega dela sezone. Na prvi tekmi je bil rezultat 2 : 1 za ekipo Bayerna. Glavni sodnik je bil Welz.



Slika 8. Postavitev na tekmi med ekipama klubov VfL Wolfsburg in FC Bayern München (Whoscored.com)

Gostujoča ekipa se je odločila za igralni sistem 1-4-1-4-1, nasprotna ekipa pa v 1-4-2-3-1, kjer so bili napadalci Dost, De Bruyne in Perisic zelo napadalno usmerjeni, kar vidimo na Sliki 8. Ekipa Bayerna je stala visoko in v fazi napadanja 1-2-1-4-3, kar je nasprotna ekipa s hitrimi in učinkovitimi napadi izkoriščala, saj se zunanja branilca Rode in Bernat nista mogla dovolj hitro vračati na svoje obrambno mesto.

Tabela 18

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov VfL Wolfsburg in FC Bayern München

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	1
Število udarcev	16
Udarci v vrata	7
Udarci mimo vrat	5
Blokiran udarec	4
Število zadetkov glede na število udarcev	6,3 %
Posest žoge (odstotki)	68,2
Posest žoge	35 minut in 39 sekund

Prekrški	16
Rumeni kartoni	2
Rdeči karton	0
Število kotov	5
Prepovedani položaji	4
Število osvojenih zračnih dvobojev	23

Tabela 18 nam prikazuje, da so igralci Bayerna iz 16 udarcev dosegli en zadetek, kar znaša 6,3-odstotno uspešnost. Žogo so imeli v posesti 68,2 % igralnega časa, kar znaša 35 minut in 39 sekund. Od petih kotov je dva izvedel Robben in tri Alonso. V prepovedan položaj so se ujeli Muller (2-krat), napadalec Lewandowski in levi zunanji branilec Bernat.

Tabela 19

Način napadanja na tekmi med kluboma VfL Wolfsburg in FC Bayern München

Vrsta napada	
Protinapad	1
Kontinuiran napad	143
Hiter napad	1
Povprečno število podaj v napadu	4,6 podaje
Povprečno trajanje napada	14,8 sekunde

Gostujoča ekipa je izvedla 145 napadov. Izvedli so po en protinapad in hiter napad ter 143 kontinuiranih napadov. Tabela 19 nam prikazuje, da so bilinapadi v povprečju sestavljeni iz 4,6 podaje in trajali 14,8 sekunde. Najdaljši napad je trajal 63 sekund v drugem polčasu, v prvem polčasu pa je bil najdaljši napad dolg 60 sekund. To sta bila edina napada, ki sta trajala dlje kot 45 sekund.

Tabela 20

Podaje na tekmi med ekipama klubov VfL Wolfsburg in FC Bayern München

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	665
Število dolgih podaj vratarja z nogo	0
Število kratkih podaj vratarja z nogo	30
Število kratkih podaj vratarja z roko	7
Število uspešnih podaj vratarja	37
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	189
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	102
Število uspešnih podaj krilnega igralca	65
Število uspešnih podaj napadalca	28

Število podaj in podaje po igralnih mestih so predstavljeni v Tabeli 20. Celotna ekipa je sestavila 665 podaj. Vrtar Neuer ni uspešno izvedel nobene dolge podaje, saj sta napadalca

ekipe Wolfsburga stala na sredinskem krogu. Dante je žogo podal 109-krat, zadnji vezni igralec Alonso je žogo podal 102-krat in se odločil za 7 dolgih podaj, pri katerih je bil 3-krat uspešen. Boateng pa se je odločil za 19 dolgih podaj, pri katerih je bil 9-krat uspešen. Nogometaši Wolfsburga so se odločali za branjenje na sredini igrišča in za hitre protinapade. S svojo direktno in hitro potjo po dobljeni žogi ter učinkovitostjo so 4-krat zadeli. Nogometaši Bayerna niso imeli rešitve na hitro tranzicijo nasprotne ekipe.

Tabela 21

Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov VfL Wolfsburg in FC Bayern München

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	12
Udarec zunaj kazenskega prostora	4
Vrsta udarcev – desna noga	4
Vrsta udarcev – leva noga	11
Vrsta udarcev – glava	1
Individualni prodor pri udarcu	2
Podaja v globino pri udarcu	3
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	3
Dvojna podaja pri udarcu	0
Napaka nasprotnika pri udarcu	4
Prekinitve pri udarcu na vrata	4
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran napad: 12-krat
Število zaporednih podaj pri udarcih	3,2 podaje
Čas trajanja akcije pri udarcih	11,2 sekunde

Tabela 21 prikazuje, da je bilo sproženih 12 udarcev v kazenskem prostoru in 4 zunaj njega. Zanimivo je, da je bilo 68,8 % vseh strelav sproženih z levo nogo. Od 11 udarcev z levo nogo je Robben udaril vseh svojih šest udarcev z levo nogo. Tudi edini zadetek je bil dosežen z levo nogo po udarcu Bernata. Udarci so bili sproženi po kontinuiranem napadu (12-krat) oz. po prekinitvi (4-krat).

Tabela 22

Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov VfL Wolfsburg in FC Bayern München

Analiza zadetkov	
Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	1
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	0
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	0
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	1
Vrsta udarca pri zadetku – glava	0
Individualni prodor pri zadetkih	0
Podaja v globino pri zadetkih	1
Podaja s krilnega položaja pri zadetkih	0

Dvojna podaja pri zadetkih	0
Napaka nasprotnika pri zadetkih	0
Prekinitev pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	0
Igralno mesto pri zadetkih	Zunanji branilec
Vrste napadov pri zadetkih	Kontinuiran napad
Število zaporednih podaj pri zadetkih	9 podaj
Čas trajanja akcije pri zadetkih	29 sekund

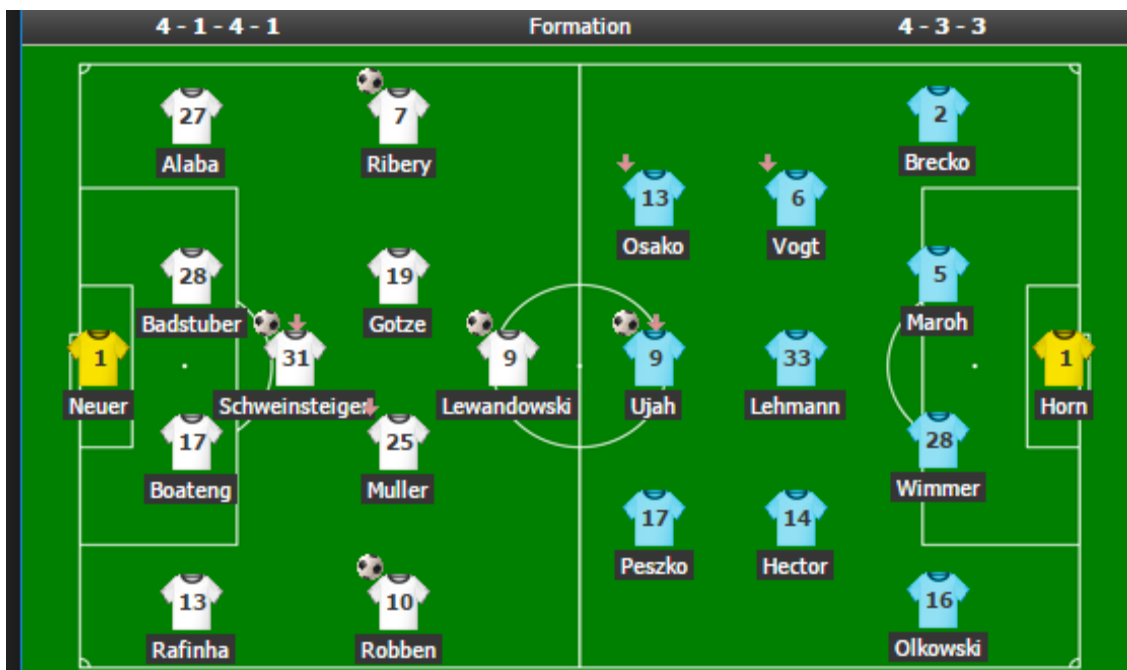
Edini zadetek je dosegel zunanji branilec Juan Bernat z levo nogo po podaji v globino po 29 sekundah in 9 podajah, kar je razvidno iz Tabele 22.

SPLOŠNI KOMENTAR

V prvem krogu po zimskem premoru sta se na otvoritveni tekmi pomladanskega dela sezone pomerili ekipi klubov VfL Wolfsburg in FC Bayern München. Ekipa Wolfsburga je dobro izkoristila napake gostujoče ekipe. Stali so za polkrogom in po dobljeni žogi organizirali uspešen hiter napad oziroma protinapad. Drugi zadetek je bil pravi »evrogol« z vole udarcem po slabo izbiti žogi domačega moštva. Tretji in četrti gol sta bila dosežena iz protinapada po podaji v globino, strelec je bil Kevin De Bruyne. Ekipa Bayerna ni delovala dovolj agresivno in je bila brez pravih idej v napadu, da bi prišlo do bolj izdelanih strellov proti vratom nasprotnika.

3.5 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN FC COLONE (4 : 1)

V 23. krogu sta se 27. 2. 2015 v Allianz Areni v Münchnu pomerili ekipi klubov FC Bayern München in FC Colone, glavni sodnik je bil Siebert D.



Slika 9. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Colone (Whoscored.com)

Na Sliki 9 se vidi, da je ekipa Bayern začela v postavitvi 1-4-1-4-1. V napadalnih akcijah se je ekipa transformirala v sistem 1-2-3-2-3. V tej postavitvi so trije napadalci igrali visoko, oba krilna napadalca (Robben in Ribery) pa sta igrala izredno široko. Schweinsteiger je igral na mestu zadnjega veznega igralca. Nasprotna ekipa se je postavila v sistem 1-4-3-3, v katerem je na mestu desnega bočnega branilca zaigral slovenski reprezentant Mišo Brečko, ki je bil kapetan Colna.

Tabela 23

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Colone

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	4
Število udarcev	24
Udarci v vrata	9
Udarci mimo vrat	1
Blokiran udarec	4
Število zadetkov glede na število udarcev	16,6
Posest žoge (odstotki)	77,5
Posest žoge	42 minut in 1 sekunda
Prekrški	5
Rumeni kartoni	0
Rdeči karton	0
Število kotov	14
Prepovedani položaji	1

Tabela 23 nam razkriva, da je domača ekipa dosegla 4 zadetke, izvedla 24 udarcev, od katerih jih je 9 letelo v okvir gola, enkrat se je ujela v prepovedan položaj in izvedla 14 kotov. Žogo je imela v posesti 77,5 % igralnega časa, kar znaša 42 minut in 1 sekundo. Ekipa Bayern je prva dva zadetka dosegla v prvih 10 minutah in tako odločila tekmo. Nogometaši Colona so se posvetili branjenju svojega gola in šele v drugem polčasu ogrozili vrata Neuerja.

Tabela 24

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Colone

Vrsta napada	
Protinapad	5
Kontinuiran napad	129
Hiter napad	0
Povprečno število podaj v napadu	5,7 podaje
Povprečno trajanje napada	18,8 sekunde

V povprečju je ekipa Bayern izvedla napade, sestavljene iz 5,7 podaje, ki so trajale skoraj 19 sekund (18,8). Večina napadov (129) je bilo kontinuiranih, hitrih napadov ni bilo, bilo je 5 protinapadov, kar je razvidno iz Tabele 24.

Tabela 25

Podaje na tekmi med ekipa klubov FC Bayern München in FC Colone

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	758
Število dolgih podaj vratarja z nogo	1
Število kratkih podaj vratarja z nogo	18
Število kratkih podaj vratarja z roko	3
Število uspešnih podaj vratarja	22
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	181
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	114
Število uspešnih podaj krilnega igralca	151
Število uspešnih podaj napadalca	25

Iz Tabele 25 je razvidno, da so si domači igralci žogo podali 758-krat. Vratar je imel 22 uspešnih podaj, srednja branilca 181 in zadnji vezni igralec Schweinsteiger 114 podaj.

Tabela 26

Analiza udarcev na tekmi med ekipa klubov FC Bayern München in FC Colone

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	17
Udarec zunaj kazenskega prostora	7

Vrsta udarcev – desna noga	7
Vrsta udarcev – leva noga	10
Vrsta udarcev – glava	6
Individualni prodor pri udarcu	6
Podaja v globino pri udarcu	5
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	6
Dvojna podaja pri udarcu	1
Napaka nasprotnika pri udarcu	4
Prekinitev pri udarcu na vrata	2
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran napad (20-krat), protinapad (2-krat)
Število zaporednih podaj pri udarcih	4,4 podaje
Čas trajanje akciji pri udarcih	16,1 sekunde

Igralci Bayerna so napad proti vratom nasprotnika sprožili 24-krat, znotraj kazenskega prostora pa 17-krat, največ udarcev so sprožili z levo nogo. Največ strelav je sprožil napadalec Lewandowski (8-krat). Robben, ki je sprožil 6-krat, je 5-krat streljal z levo nogo in 1-krat z glavo. Najbolj pogosti predhodni napad na udarec na gol se je zgodil po predhodni podaji s krilnega položaja (6-krat) in po individualnem prodoru (6-krat), kar se vidi v Tabeli 26. Napadi so bili v 83,3 % kontinuirani in so trajali dobrih 16 sekund in bili sestavljeni iz 4,4 podaje.

Tabela 27

Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Colone

Analiza zadetkov	
Zadelek po udarcu znotraj kazenskega prostora	3
Zadelek po udarcu zunaj kazenskega prostora	1
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	1
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	0
Vrsta udarca pri zadetku – glava	2
Individualni prodor pri zadetkih	1
Podaja v globino pri zadetkih	0
Podaja s krilnega položaja pri zadetkih	2
Dvojna podaja pri zadetkih	0
Napaka nasprotnika pri zadetkih	0
Prekinitev pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	1
Igralno mesto pri zadetkih	napadalec, krilni napadalec (dva), zadnji vezni
Vrste napadov pri zadetkih	Kontinuiran napad (2-krat), protinapad (1-krat)
Število zaporednih podaj pri zadetkih	5,7 podaje
Čas trajanja akcije pri zadetkih	23,4 sekunde

Tabela 27 nam razkriva, da so bili 3 udarci za gol sproženi v kazenskem prostoru. Pri enem zadetku je bil uporabljen drugi del telesa – boki. 2 zadetka sta bila dosežena po predhodni podaji s krila. V povprečju so napadi trajali 23,4 sekunde in bili sestavljeni iz 5,7 podaje.

SPLOŠNI KOMENTAR

Nogometaši Bayerna so dosegli 2 zadetka v prvih 10 minutah in na ta način odločili srečanje, saj so v nadaljevanju nadzorovali srečanje z dolgimi kontinuiranimi napadi. Po podaji iz Robbna iz kota je prvi zadetek dosegel Schweinsteiger, drugi zadetek pa je po samostojnem prodoru dosegel Ribbery.

3.6 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN EINTRACHT FRANKFURT (3 : 0)

V Münchnu v Allianz Areni je 11. 4. 2015 potekal 28. krog nemškega državnega prvenstva med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt.



Slika 10. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt (Whoscored.com)

Domača ekipa je zaigrala v sistemu 1-4-3-1-2, ki se je v fazi napada transformirala v 1-3-4-2-1, kjer je srednjega branilca igral Alonso, zadnjega veznega igralca pa Thiago. Nasprotna ekipa je stala na svoji polovici v postavitvi 1-4-4-2, kjer sta obrambna in vezna vrsta v »liniji«, kar se vidi na Sliki 10. Ni bila agresivna. Igralci Eintrachta so le markirali prostor oziroma igralce.

Tabela 28

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	3
Število udarcev	19
Udarci v vrata	10
Udarci mimo vrat	7
Blokiran udarec	2
Število zadetkov glede na število udarcev	15,8 %
Posest žoge (odstotki)	62,7
Posest žoge	33 minut in 13 sekund
Prekrški	14
Rumeni kartoni	1
Rdeči karton	0
Število kotov	3
Prepovedani položaji	3
Število osvojenih zračnih dvobojev	8

Domača ekipa je na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt dosegla 3 zadetke izmed 19 strelav, kar pomeni, da so bili uspešni v 15,8 % svojih strelav. Žogo so imeli v svoji posesti 62,7 % časa, kar je zneslo skoraj 2000 sekund (1993 s). Izvedli so 3 kote in se prav tolikokrat ujeli tudi v prepovedan položaj. Tabela 28 nam razkriva tudi, da so osvojili 8 zračnih dvobojev.

Tabela 29

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt

Vrsta napada	
Protinapad	2
Kontinuiran napad	125
Hiter napad	3
Povprečno število podaj v napadu	5,2 podaje
Povprečno trajanje napada	15,3 sekunde

V Tabeli 29 vidimo, da so napadi trajali v povprečju 15,3 sekunde in bili sestavljeni iz dobrih 5 podaj. Večina napadov je bila kontinuiranih, saj je nasprotna ekipa stala na svoji polovici in se redko odločila za kontinuiran napad. Tako so bili le 3 napadi hitri in 2 protinapada. V povprečju so se napadi v drugem polčasu podaljšali za 2 sekundi in 1 podajo. Napad, daljši od 50 sekund, je bil v prvem polčasu le eden (64 sekund in 22 podaj), v drugem polčasu pa sta bila taka napada dva (57 sekund in 25 podaj ter 71 sekund in 27 podaj).

Tabela 30

Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt

Vrsta podaje	
--------------	--

Skupno število podaj	677
Število dolgih podaj vratarja z nogo	3
Število kratkih podaj vratarja z nogo	16
Število kratkih podaj vratarja z roko	5
Število uspešnih podaj vratarja	24
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	198
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	110
Število uspešnih podaj krilnega igralca	86
Število uspešnih podaj napadalca	23

Ekipa Bayerna je izvedla 677 podaj, nasprotna ekipa je naredila 400 podaj. Srednji branilci (Alonso, Dante, Rafinha) so naredili 297 podaj, kar v povprečju dveh srednjih branilcev znaša 198 podaj. Daleč največ podaj (139) je naredil Alonso, ki je žogo podal 51-krat več kot naslednji igralec. Največ podaj (50) v nasprotni ekipi je naredil vratar Chandler. Iz Tabele 30 se vidi tudi, da je napadalec Lewandowski naredil 23 podaj.

Tabela 31

Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	11
Udarec zunaj kazenskega prostora	8
Vrsta udarcev – desna noga	14
Vrsta udarcev – leva noga	2
Vrsta udarcev – glava	3
Individualni prodor pri udarcu	1
Podaja v globino pri udarcu	5
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	3
Dvojna podaja pri udarcu	2
Napaka nasprotnika pri udarcu	2
Prekinitve pri udarcu na vrata	6
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran napad (12-krat), protinapad (1-krat)
Število zaporednih podaj pri udarcih	5,4 podaje
Čas trajanja akcije pri udarcih	16,3 sekunde

Iz Tabele 31 je razvidno, da je bila večina udarcev (11) v kazenskem prostoru in z desno nogo (14). Z levo nogo sta bila sprožena le 2 udarca, saj na tekmi ni zaigral Robben, ki je levičar. Robbnova odsotnost se pozna tudi v tem, da so igralci Bayerna izvedli le 1 individualni predhodni napad za strel na gol. Največkrat so igralci Bayerna prišli do zaključnega strela po predhodni podaji v globino oziroma po prekinitvi (prosti strel, kot). Napadi so v povprečju trajali 16,3 sekunde s 5,4 podajami. Najdaljši napad je bil v 15. minuti, ki je trajal 32 sekund in bil sestavljen iz 14 podaj.

Tabela 32

Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Eintracht Frankfurt

Analiza zadetkov	
Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	3
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	0
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	2
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	0
Vrsta udarca pri zadetku – glava	1
Individualni prodor pri zadetkih	0
Podaja v globino pri zadetkih	2
Podaja s krilnega položaja pri zadetkih	0
Dvojna podaja pri zadetkih	0
Napaka nasprotnika pri zadetkih	1
Prekinitev pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	0
Igralno mesto pri zadetkih	2-krat napadalec, krilni napadalec
Vrste napadov pri zadetkih	3-krat kontinuiran napad
Število zaporednih podaj pri zadetkih	5,3 podaje
Čas trajanja akcije pri zadetkih	15 sekunde

Vsi udarci za gol so bili sproženi v kazenskem prostoru, kar nam kaže tudi Tabela 32. 2 zadetka sta bila dosežena po podaji v globino in 1 po napaki nasprotnika. Prva dva zadetka je dosegel Lewandowski, tretjega pa v 82. minuti Müller.

3.7 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN HERTHA BERLIN (1 : 0)

V 30. krogu sta se na Bavarskem pomerili ekipi klubov FC Bayern München in Hertha Berlin. Glavni sodnik Winkmann v Allian Areni je imel relativno lahko delo.



Slika 11. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hertha Berlin (Whoscored.com)

S Slike 11 je razvidno, da je ekipa Bayern nastopila v sistemu 1-4-3-3, gostujoča ekipa pa v sistemu 1-4-2-3-1. Ekipa Bayern se je v fazi napada postavila v sistem 2-1-4-3, saj se je gostujoča ekipa branila na svoji polovici (za sredinskim polkrogom).

Tabela 33

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hertha Berlin

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	1
Število udarcev	16
Udarci v vrata	7
Udarci mimo vrat	6
Blokiran udarec	3
Število zadetkov glede na število udarcev	6,3%
Posest žoge (odstotki)	79,2
Posest žoge	45 minut in 46 sekund
Prekrški	13
Rumeni kartoni	0
Rdeči karton	0
Število kotov	5
Prepovedani položaji	2
Število osvojenih zračnih dvobojev	14

Ekipa Bayerna je kljub veliki posesti, tj. 79,2 % (2746 sekund), uspela sprožiti proti nasprotni ekipi le 16 udarcev, kar nam razkriva Tabela 33. Uspešnost strelav je bila 6,3-odstotna. Iz kota so podali Weiser (1-krat), Thiago (2-krat) in Kurt (2-krat). V prvem polčasu sta se v prepovedan položaj ujela Philipp Lahm in Mario Gotze. V ekipi Bayerna sta po 3 zračne duele dobila Lewandowski in Schweinsteiger. Boateng, Dante in Thiago so dobili po 2 zračna duela. V ekipi Herthe Berlin je 4 dvoboje dobil srednji branilec Brooks, celotna ekipa pa jih je dobila 21. Ekipa Herthe se je branila na svoji polovici za sredinskim polkrogom. Nogometaši so se držali svojih igralnih mest in spremljali nasprotni igralce. Napadalno igro so prepustili igralcem Bayernu, ki so imeli žogo v posesti 45 minut in 46 sekund.

Tabela 34

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hertha Berlin

Vrsta napada	
Protinapad	1
Kontinuiran napad	113
Hiter napad	1
Povprečno število podaj v napadu	6,7 podaje
Povprečno trajanje napada	23,9 sekunde

Domači nogometaši so izvedli 115 napadov. Od tega enega hitrega in en protinapad, ostali pa so bili kontinuirani, kar se vidi iz Tabele 34. V povprečju so bili napadi dolgi skoraj 24 sekund in sestavljeni iz 6,7 podaje. V prvem polčasu je bilo 5 napadov daljših od 50 sekund. Trajali so 106 sekund, 80 sekund, 70 sekund, 59 sekund in 78 sekund. Tudi v drugem polčasu je bilo 5 napadov daljših od 50 sekund, ti so trajali 82 sekund, 57 sekund, 56 sekund, 60 sekund in 55 sekund.

Tabela 35

Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hertha Berlin

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	767
Število dolgih podaj vratarja z nogo	4
Število kratkih podaj vratarja z nogo	19
Število kratkih podaj vratarja z roko	6
Število uspešnih podaj vratarja	29
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	221
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	101
Število uspešnih podaj krilnega igralca	107
Število uspešnih podaj napadalca	28

Igralci domače ekipe iz Münchna so si žogo podali 767-krat, kar se vidi v Tabeli 35. Srednja branilca (Boateng in Dante) sta žogo podala kar 221-krat, zadnji vezni igralec pa 101-krat in

je bil pri svojih podajah tudi najbolj natančen (95,1 %). Napadalec Lewandowski je uspešno zaključil 28 podaj.

Tabela 36

Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hertha Berlin

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	10
Udarec zunaj kazenskega prostora	6
Vrsta udarcev – desna noga	9
Vrsta udarcev – leva noga	3
Vrsta udarcev – glava	4
Individualni prodor pri udarcu	3
Podaja v globino pri udarcu	4
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	4
Dvojna podaja pri udarcu	0
Napaka nasprotnika pri udarcu	3
Prekinitev pri udarcu na vrata	2
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran napad (13-krat), hitri napad (1-krat)
Število zaporednih podaj pri udarcih	5,4 podaje
Čas trajanja akcije pri udarcih	18,8 sekunde

Tabela 36 nam prikazuje analizo udarcev na nasprotnikov gol. 10 udarcev je bilo sproženih v kazenskem prostoru in 9 jih je bilo sproženih z desno nogo. 3 udarce je z desno nogo sprožil Schweinsteiger, ki je proti nasprotnikovemu голу sprožil tudi največ udarcev (5). Najbolj pogosto je ekipa Bayerna prišla do strela na gol po podaji v globino (4-krat) in po podaji s krilnega položaja (4-krat). Kontinuiran napad je bila najpogostejša oblika napadanja pri udarcih na gol, napadi pa so trajali skoraj 19 sekund in bili sestavljeni iz dobrih petih podaj. Dva napada sta bila daljša od 50 sekund. Prvi je trajal 56 sekund in bil sestavljen iz 18 podaj, drugi pa je trajal sekundo manj (55 sekund) in tri podaje manj (15 podaj).

Tabela 37

Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Hertha Berlin

Analiza zadetkov	
Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	1
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	0
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	1
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	0
Vrsta udarca pri zadetku – glava	0
Individualni prodor pri zadetkih	0
Podaja v globino pri zadetkih	0
Podaja iz krilnega položaja pri zadetkih	1
Dvojna podaja pri zadetkih	0

Napaka nasprotnika pri zadetkih	0
Prekinitev pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	0
Igralno mesto pri zadetkih	Zadnji vezni
Vrste napadov pri zadetkih	Kontinuiran napad
Število zaporednih podaj pri zadetkih	1 podaja
Čas trajanja akcije pri zadetkih	9 sekund

Nogometaši Bayerna so dosegli en zadetek, kar je razvidno iz Tabele 37. Zadetek je bil dosežen z desno nogo po udarcu v kazenskem prostoru po podaji s krilnega položaja, ki je bila tudi edina podaja v tem 9 sekund trajajočem napadu.

SPLOŠNI KOMENTAR

Gostujoča ekipa je bila izredno uspešna v svojem načinu branjenja in kljub 16 udarcem proti svojim vratom niso igralci Bayerna prihajali neovirani do strellov na gol. 10 minut pred koncem pa so po individualnem prodoru Weiserja po krilu in zavrtnji žogi na 11 metrov prišli do zadetka.

3.8 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN FC AUGSBURG (0 : 1)

Tekma med ekipama klubov FC Bayern Münchenom in FC Augsburg je potekala v Allianz Areni v Münchnu 12. 5. 2015, kjer je sodil Stegemann.



Slika 12. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Augsburg (Whoscored.com)

Ekipa Bayern je v začetku tekme nastopila v sistemu 1-4-3-3, po izključitvi Reine v 13. minuti in menjavi Lahma za Neuerja je ekipa nastopila v sistemu 1-4-4-1, v fazi napadanja pa v sistemu 1-2-4-3. Na Sliki 12 vidimo, da je gostujoča ekipa nastopila v sistemu 1-4-1-4-1.

Tabela 38

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Augsburg

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	0
Število udarcev	16
Udarci v vrata	4
Udarci mimo vrat	10
Blokiran udarec	2
Število zadetkov glede na število udarcev	0
Posest žoge (odstotki)	71,4
Posest žoge	36 minut in 37 sekund
Prekrški	13
Rumeni kartoni	2
Rdeč karton	1
Število kotov	4
Prepovedani položaji	2
Število osvojenih zračnih dvobojev	14

Igralci Bayern so od 13. minute nastopali z igralcem manj in kljub temu sprožili več udarcev proti vratom nasprotnne ekipe. Tabela 38 nam kaže, da so streljali 16-krat, od tega 4-krat v

okvir gola. Tekma s klubom FC Augsburg je bila prva domača tekma v sezoni 2014/2015 v nemškem državnem prvenstvu, ko igralci Bayerna niso dosegli zadetka. Domači nogometaši so žogo v svoji posesti držali 71,4 % igralnega časa oziroma 36 minut in 37 sekund. Obe ekipi sta osvojili po 14 zračnih dvobojev, največ 5 jih je dobil sredni branilec Augsburga Jeong-ho. Pri Bayernu sta bila po 4-krat uspešna Dante in Schweinsteiger.

Tabela 39

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Augsburg

Vrsta napada	
Protinapad	1
Kontinuiran napad	116
Hiter napad	0
Povprečno število podaj v napadu	5,4 podaje
Povprečno trajanje napada	18,8 sekunde

Iz Tabele 39 se vidi, da so se domači igralci posluževali kontinuiranih napadov (116-krat) in le v 45. minuti prvega polčasa so poizkusili s protinapadom. Napadi so trajali skoraj 19 sekund in bili sestavljeni iz dobrih petih podaj. Igralci FC Bayern so se odločili za svoj značilen model igre z dolgotrajnimi kontinuiranimi napadi kljub igralcu manj. FC Augsburg se je držal svojega igralnega načrta, saj je poizkušal po napaki nasprotnika oziroma iz hitrega protinapada doseči zadetek.

Tabela 40

Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Augsburg

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	627
Število dolgih podaj vratarja z nogo	9
Število kratkih podaj vratarja z nogo	18
Število kratkih podaj vratarja z roko	8
Število uspešnih podaj vratarja	35
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	159
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	111
Število uspešnih podaj krilnega igralca	103
Število uspešnih podaj napadalca	31

Tabela 40 nam prikazuje, da so si domači igralci žogo podali 627-krat, gostujoča ekipa pa 247-krat. Oba vratarja sta skupaj naredila 35 podaj (Reina 5 in Neuer 30), kar znaša več kot igralec na mestu napadalca (Lewandowski 24-krat, Pizarro 7-krat). Preko 100 podaj sta naredila vezista Thiago (119) in Schweinsteiger (102).

Tabela 41

Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Augsburg

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	8
Udarec zunaj kazenskega prostora	8
Vrsta udarcev – desna noga	12
Vrsta udarcev – leva noga	4
Vrsta udarcev – glava	0
Individualni prodor pri udarcu	5
Podaja v globino pri udarcu	7
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	1
Dvojna podaja pri udarcu	0
Napaka nasprotnika pri udarcu	2
Prekinitev pri udarcu na vrata	1
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran napad (15-krat)
Število zaporednih podaj pri udarcih	6,2 podaje
Čas trajanja akcije pri udarcih	20,1 sekunde

Udarcev v kazenskem prostoru in izven njega je bilo enako. Lewandowski je oba svoja udarca sprožil z desno nogo v kazenskem prostoru. Gotze je sprožil največ udarcev, vseh 5 z desno nogo. Do 12 priložnosti za strel so igralci Bayerna prišli po predhodnem individualnem prodoru (5-krat) in po podaji v globino (7-krat). Napadi za udarec na gol so trajali dobrih 20 sekund in bili sestavljeni iz šestih podaj, kar prikazuje Tabela 41. Najdaljši napad, ki se je zaključil s strelom na gol, je trajal 47 sekund, sestavljen je bil iz 14 podaj in je potekal v 16. minuti.

SPLOŠNI KOMENTAR

Ekipa Bayerna je dominirala v igri. Po izključitvi Reine in zgrešeni enajstmetrovki so se igralci Augsburga držali svojega načrta in se branili na svoji polovici ter s hitrimi napadi poizkušali doseči zadetek. Igralci Bayerna pa so s kontinuiranimi napadi poizkušali ogroziti vrata nasprotne ekipe. Poznala se je odsotnost Robbna, Riberyja in tudi Alabe, saj imajo navedeni igralci veliko uspešnost v igri 1 : 1. V 71. minuti je po hitrem napadu uspelo zadeti gostujoči ekipi. Domača ekipa je poizkusila še s 4 udarci, a brez uspeha.

3.9 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN MANCHESTER CITY (1 : 0)

Prva tekma v ligi prvakov v sezoni 2014/2015 za nogometni klub FC Bayern München se je odvila 17. 9. 2014 v Münchnu v Allianz Areni proti Manchester Cityju.



Slika 13. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City (Whoscored.com)

Domača ekipa je nastopala v sistemu 1-4-3-3, gostujoča pa v sistemu 1-4-4-1-1, kar vidimo s Slike 13.

Tabela 42

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	1
Število udarcev	21
Udarci v vrata	8
Udarci mimo vrat	11
Blokiran udarec	2
Število zadetkov glede na število udarcev	4,80 %
Posest žoge (odstotki)	58,10
Posest žoge	30 minut in 36 sekund
Prekrški	8
Rumeni kartoni	0
Rdeči karton	0
Število kotov	6
Prepovedani položaji	3
Število osvojenih zračnih dvobojev	16

Tabela 42 nam prikazuje osnovne podatke o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City. Ekipa Bayernja je dosegla en zadetek iz 12 m, kar znaša 4,8-odstotno uspešnost njihovih udarcev proti vratom nasprotnika. Žogo so zadržali v svoji posesti 58,1 % igralnega časa, kar je na tej tekmi znašalo 30 minut in 36 sekund. Izvedli so 6 kotov in se 3-krat znašli v prepovedanem položaju. Osvojili so 16 zračnih dvobojev, izgubili pa 18.

Tabela 43

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City

Vrsta napada	
Protinapad	5
Kontinuiran napad	114
Hiter napad	3
Povprečno število podaj v napadu	4,6 podaje
Povprečno trajanje napada	15 sekund

Tabela 43 nam razkriva, da so vsi napadi (122) v povprečju potekali 15 sekund in 4,6 podaje. Kontinuiranih 114 napadov je trajalo 15,7 sekunde, sestavljeni pa so bili iz 4,8 podaje. Hitri napadi in protinapadi so trajali 5,7 sekunde in 1,3 podaje.

Tabela 44

Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	559
Število dolgih podaj vratarja z nogo	0
Število kratkih podaj vratarja z nogo	23
Število kratkih podaj vratarja z roko	3
Število uspešnih podaj vratarja	26
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	155
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	77
Število uspešnih podaj krilnega igralca	113
Število uspešnih podaj napadalca	23

Skupno število podaj, ki je prikazano v Tabeli 44, je 559. Vratar Neuer je žogo podal 26-krat, napadalec Lewandowski pa 23-krat. Srednja branilca Boateng in Benatia sta žogo podala 155-krat, zadnji vezni igralec Alonso je bil 77-krat uspešen pri svojih podajah.

Tabela 45

Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	12
Udarec zunaj kazenskega prostora	9
Vrsta udarcev – desna noga	9
Vrsta udarcev – leva noga	9
Vrsta udarcev – glava	3
Individualni prodor pri udarcu	3
Podaja v globino pri udarcu	3
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	6
Dvojna podaja pri udarcu	0

Napaka nasprotnika pri udarcu	5
Prekinitve pri udarcu na vrata (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	3
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran napad (16-krat), hiter napad (2-krat)
Število zaporednih podaj pri udarcih	5,4 podaje
Čas trajanja akcije pri udarcih	17,5 sekunde

Iz Tabele 45 je razvidna analiza udarcev na gol na prvi tekmi lige prvakov v sezoni 2014/2015. Od 21 udarcev je bilo 12 sproženih v kazenskem prostoru. 9 jih je bilo sproženih z desno in z levo nogo. Do 3 udarcev so prišli igralci kluba FC Bayern po individualnem prodoru, podaji v globino in prekinitvi. V povprečju so bili napadi daljši in sestavljeni iz večjih podaj od povprečja vseh napadov.

Tabela 46

Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Manchester City

Analiza zadetkov	
Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	1
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	0
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	1
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	0
Vrsta udarca pri zadetku – glava	0
Individualni prodor pri zadetkih	0
Podaja v globino pri zadetkih	0
Podaja s krilnega položaja pri zadetkih	0
Dvojna podaja pri zadetkih	0
Napaka nasprotnika pri zadetkih	1
Prekinitve pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	0
Igralno mesto pri zadetkih	Srednji branilec
Vrste napadov pri zadetkih	Kontinuiran napad
Število zaporednih podaj pri zadetkih	1 podaja
Čas trajanja akcije pri zadetkih	2 sekundi

Edini zadetek na tekmi je dosegel srednji branilec Boateng po slabem izbijanju nasprotnega igralca. Tabela 46 nam razkriva, da je bil gol dosežen v kazenskem prostoru z desno nogo.

3.10 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN AS ROMA (2 : 0)

V 4. krogu lige prvakov v skupini E je bilo odigrano drugo srečanje med nogometnima kluboma FC Bayern München in AS Roma. Na prvi tekmi v Rimu so igralci Bayerna zmagali kar z 1 : 7. Z zmago v 4. krogu bi si že zagotovili nastopanje v izločilnih dvobojih.



Slika 14. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in AS Roma
(Whoscored.com)

Guardiola je glede na tekmo v Rimu naredil dve spremembi v začetni enajsterici. Namesto Thomasa Müllerja in Robbna sta v prvi enajsterici začela Franck Ribéry in Rafinha. Francoz na klopi kluba iz Italije se je odločil za pet sprememb v začetni enajsterici. Domača ekipa je nastopila v sistemu 1-3-4-2-1, gostujoča pa v sistemu 1-4-3-3, kar nam grafično prikazuje Slika 14. V fazi napada je ekipa kluba FC Bayern igrala v sistemu 1-2-1-4-2-1, kjer je Alonso igral na mestu vezista.

Tabela 47

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in AS Roma

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	2
Število udarcev	23
Udarci v vrata	7
Udarci mimo vrat	11
Blokiran udarec	5
Število zadetkov glede na število udarcev	8,70 %
Posest žoge (odstotki)	70,70 %

Posest žoge	37 minut in 18 sekund
Prekrški	11
Rumeni kartoni	1
Rdeči karton	0
Število kotov	7
Prepovedani položaji	1
Število osvojenih zračnih dvobojev	17

FC Bayern München je dosegel dva zadetka izmed 23 udarcev proti vratom nasprotne ekipe. Največ udarcev (11) je letelo mimo okvirja gola. Tabela 47 nam poleg drugih osnovnih podatkov prikazuje tudi, da so imeli žogo v svoji posesti 70,7 % igralnega časa, kar znaša 37 minut in 18 sekund. Domača ekipa je osvojila 17 zračnih dvobojev, AS Roma pa 10. Boateng je osvojil 5 zračnih dvobojev, 3 sta osvojila Benatia in Bernat, 3 kote je izvedel Alonso, 4 pa Ribery.

Tabela 48

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in AS Roma

Vrsta napada	
Protinapad	1
Kontinuiran napad	121
Hiter napad	2
Povprečno število podaj v napadu	5,4
Povprečno trajanje napada	18

Od 124 napadov na tekmi so izvedli dva hitra napada in en protinapad. Preostalih 121 napadov je bilo kontinuiranih (razvidno iz Tabele 48). V prvem polčasu sta bila dva napada daljša od 50 sekund (54 sekund, 16 podaj in 62 sekund, 17 podaj) in iz obeh je prišlo do zaključnega strela na gol. V drugem polčasu so bili štirje napadi daljši od 50 sekund, do zaključnega strela je prišlo le po enem od navadnih napadov.

Tabela 49

Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in AS Roma

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	671
Število dolgih podaj vratarja z nogo	0
Število kratkih podaj vratarja z nogo	17
Število kratkih podaj vratarja z roko	5
Število uspešnih podaj vratarja	22
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	191
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	80
Število uspešnih podaj krilnega igralca	114
Število uspešnih podaj napadalca	26

Ekipa Bayerna je sestavila 671 podaj z 90-odstotno natančnostjo, AS Roma pa 279 podaj. Srednja branilca Boateng in Benatia sta si žogo podala 191-krat. Neuer je žogo podal 22-krat, kar vidimo v Tabeli 49.

Tabela 50

Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in AS Roma

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	15
Udarec zunaj kazenskega prostora	8
Vrsta udarcev – desna noga	10
Vrsta udarcev – leva noga	9
Vrsta udarcev – glava	4
Individualni prodor pri udarcu	6
Podaja v globino pri udarcu	3
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	6
Dvojna podaja pri udarcu	1
Napaka nasprotnika pri udarcu	1
Prekinitev pri udarcu na vrata (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	3
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran napad (19-krat), protinapad (1-krat)
Število zaporednih podaj pri udarcih	5,7 podaje
Čas trajanje akciji pri udarcih	20 sekunde

Tabela 50 nam razkriva, da je bilo sproženih 15 udarcev v kazenskem prostoru, 10 z desno nogo in 9 z levo. Najpogosteje je prišlo do strela po individualnem prodoru (6-krat) oziroma po podaji s krila (6-krat). Napadi so v povprečju trajali 20 sekund in bili sestavljeni iz 5,7 podaje. 19 napadov je bilo kontinuiranih.

Tabela 51

Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in AS Roma

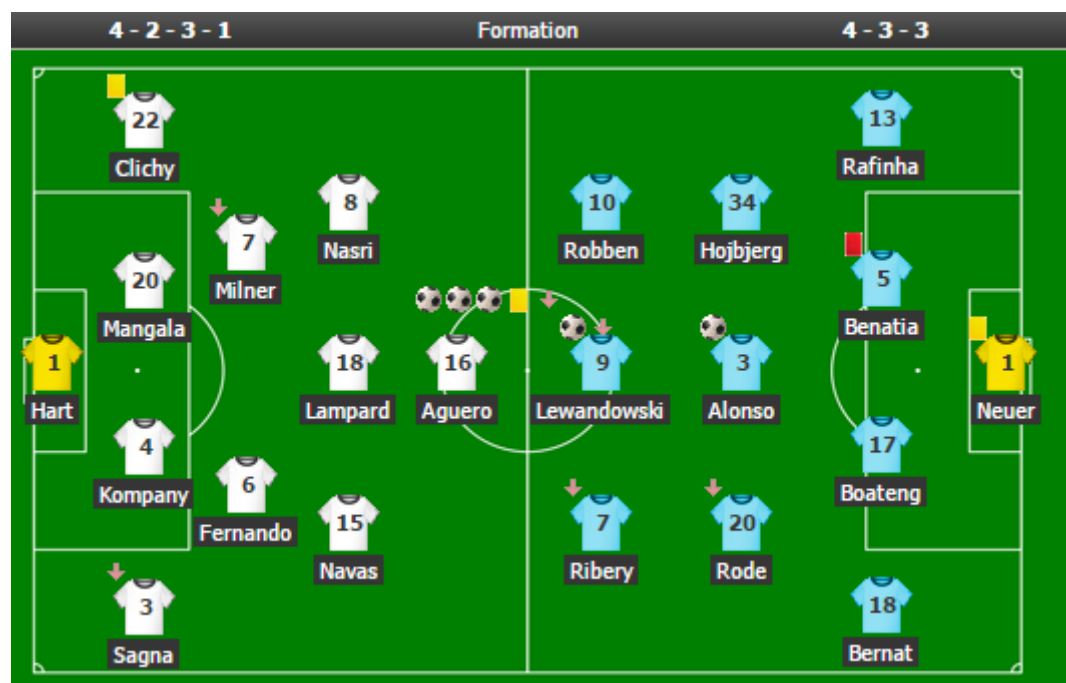
Analiza zadetkov	
Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	2
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	0
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	2
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	0
Vrsta udarca pri zadetku – glava	0
Individualni prodor pri zadetkih	0
Podaja v globino pri zadetkih	1
Podaja s krilnega položaja pri zadetkih	1
Dvojna podaja pri zadetkih	0

Napaka nasprotnika pri zadetkih	0
Prekinitev pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	0
Igralno mesto pri zadetkih	2-krat krilo
Vrste napadov pri zadetkih	Protinapad, kontinuiran napad
Število zaporednih podaj pri zadetkih	2,5 podaje
Čas trajanja akcije pri zadetkih	9,5 sekunde

Iz Tabele 51 je razvidno, da so igralci Bayerna dosegli dva zadetka. Oba z desno nogo znotraj kazenskega prostora. Po podaji v globino je v 11 sekund dolgem protinapadu gol dosegel Ribery. Ob predložitvi Lewandowskega je drugi gol dosegel Gotze po 8 sekundah in 2 podajah iz kontinuiranega napada.

3.11 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV MANCHESTER CITY IN FC BAYERN MÜNCHEN (3 : 2)

Ekipe klubov FC Bayern si je zagotovila napredovanje v izločilne boje po četrti zmagi v štirih krogih, ekipa iz Manchesterja pa je potrebovala zmago, da je še imela možnosti za napredovanje. Na tekmi, ki je potekala 25. 11. 2014 na Etihad Stadionu v Manchesteru, je sodil češki sodnik Kralovec.



Slika 15. Postavitev na tekmi med ekipama klubov Manchester City in FC Bayern München (Whoscored.com)

Nogometaši kluba FC Bayern so nastopili v sistemu 1-4-3-3, kar vidimo na Sliki 15. Po izključitvi Benatie v 20. minuti so zaigrali v sistemu 1-4-1-3-1. Manchester City je igral v sistemu 1-4-2-3-1.

Tabela 52

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov Manchester City in FC Bayern München

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	2
Število udarcev	7
Udarci v vrata	4
Udarci mimo vrat	2
Blokiran udarec	1
Število zadetkov glede na število udarcev	28,60 %
Posest žoge (odstotki)	55,90 %
Posest žoge	31 minut in 15 sekund
Prekrški	15
Rumeni kartoni	1
Rdeči karton	1
Število kotov	0
Prepovedani položaji	0
Število osvojenih zračnih dvobojev	9

Kljub izključitvi srednjega branilca Benatie v 20. minuti so gostujoči igralci imeli večjo posest žoge (55,9 %), kar je zneslo 31 minut in 15 sekund. Dobro formo kluba FC Bayern dokazuje tudi izredno dober odstotek (28,6 %) zadetih vseh udarcev na vrata nasprotna ekipe. V Tabeli 52 vidimo tudi, da so osvojili 9 zračnih dvobojev, prav toliko kot nasprotna ekipa.

Tabela 53

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov Manchester City in FC Bayern München

Vrsta napada	116
Protinapad	1
Kontinuiran napad	113
Hiter napad	2
Povprečno število podaj v napadu	5,6
Povprečno trajanje napada	16,2

Do izključitve (20. minuta) so igralci Bayerna izvedli 30 napadov, ki so trajali v povprečju 18 sekund in bili sestavljeni iz skoraj 7 podaj (6,8). Povprečje je v nadaljnjih 83 napadih padlo na 5,6 podaje in 16,2 sekunde, kar se vidi v Tabeli 53. Dva napada sta bila hitra in en protinapad, vsi ostali (113) pa kontinuirani. Najdaljši napad z največ podajami se je zgodil po izključitvi in je bil sestavljen iz 28 podaj, za katere so porabili 67 sekund.

Tabela 54

Podaje na tekmi med ekipama klubov Manchester City in FC Bayern München

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	651
Število dolgih podaj vratarja z nogo	3
Število kratkih podaj vratarja z nogo	28
Število kratkih podaj vratarja z roko	6
Število uspešnih podaj vratarja	37
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	160
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	105
Število uspešnih podaj krilnega igralca	135
Število uspešnih podaj napadalca	33

Ekipa Bayern je naredila 651 podaj, kar je razvidno iz Tabele 54. Srednji branilec Benatia je v 20 minutah igre do svoje izključitve naredil 25 podaj, njegova zamenjava Dante pa v 70 minutah 43 podaj z 91-odstotno natančnostjo. Krilna igralca Robben in Ribery sta naredila po 68 in 67 podaj ter bila zelo aktivna v obeh fazah igre.

Tabela 55

Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov Manchester City in FC Bayern München

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	3
Udarec zunaj kazenskega prostora	4
Vrsta udarcev – desna noga	2
Vrsta udarcev – leva noga	4
Vrsta udarcev – glava	0
Individualni prodor pri udarcu	2
Podaja v globino pri udarcu	1
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	2
Dvojna podaja pri udarcu	1
Napaka nasprotnika pri udarcu	0
Prekinitev pri udarcu na vrata (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	1
Vrsta napada pri udarcu na vrata	5-Kontinuiran, 1-protinapad
Število zaporednih podaj pri udarcih	10
Čas trajanje akciji pri udarcih	32,3 sekund

V Tabeli 55 vidimo, da so nogometaši Bayern sprožili 3-krat v kazenskem prostoru in 4-krat zunaj njega. Za po tri udarce so se odločili napadalci in vezisti. En udarec je bil sprožen z drugim delom telesa (bokom). Povprečje akcij, pri katerih je prišlo do udarca na gol, je v

številu podaj in trajanju skoraj še enkrat večje od povprečja vseh napadov. Pri trajanju je s 16,2 sekunde prišlo na 32,3 sekunde in pri številu podaj s 5,6 na 10 podaj.

Tabela 56

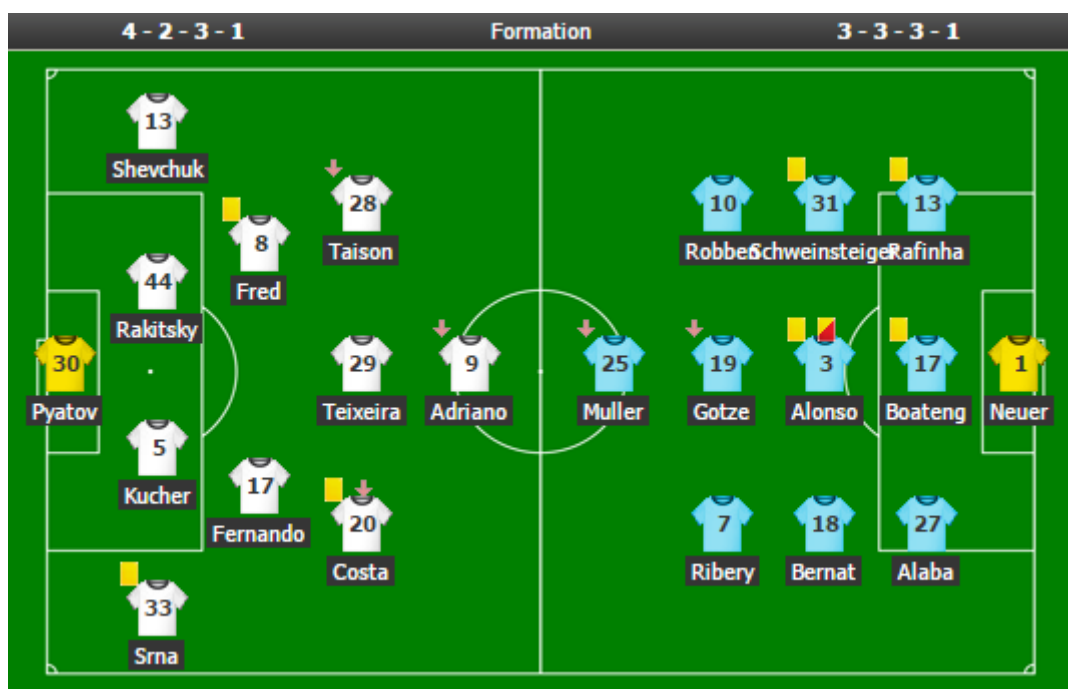
Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov Manchester City in FC Bayern München

Analiza zadetkov	
Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	1
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	1
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	1
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	0
Vrsta udarca pri zadetku – glava	0
Individualni prodor pri zadetkih	0
Podaja v globino pri zadetkih	0
Podaja s krilnega položaja pri zadetkih	1
Dvojna podaja pri zadetkih	0
Napaka nasprotnika pri zadetkih	0
Prekinitev pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	1
Igralno mesto pri zadetkih	Napadalec, zadnji vezni
Vrste napadov pri zadetkih	Kontinuiran, prosti strel
Število zaporednih podaj pri zadetkih	15
Čas trajanja akcije pri zadetkih	46

Oba zadetka je ekipa dosegla v prvem polčasu. Iz prostega strela po predhodnem najdaljšem napadu (28 podaj in 67 sekund) je gol dosegel zadnji vezni igralec Alonso, ki je žogo udaril s 24 metrov z desno nogo. Drugi zadetek je dosegel napadalec Lewandowski po predložitvi Boatenga po 15 podajah v 46 sekundah, kar je vidno v Tabeli 56. Gol je dosegel z bokom.

3.12 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV ŠAHTAR DONECK IN FC BAYERN MÜNCHEN (0 : 0)

Na prvi tekmi osmine finala sta se 17. 2. 2015 v Donecku pomerili ekipi Šahtar Doneck iz Ukrajine in FC Bayern München iz Nemčije.



Slika 16. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Šahtar Doneck (Whoscored.com)

Slika 16 nam prikazuje, da so igralci nemškega kluba nastopili v sistemu 1-3-3-3-1, ki pa je na igrišču izgledal kot 1-4-2-3-1, v fazi napada pa v sistemu 1-2-4-1-3-1.

Tabela 57

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Šahtar Doneck

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	0
Število udarcev	8
Udarci v vrata	1
Udarci mimo vrat	5
Blokiran udarec	2
Število zadetkov glede na število udarcev	0
Posest žoge (odstotki)	63,60 %
Posest žoge	33 minut in 5 sekund
Prekrški	20
Rumeni kartoni	5
Rdeči karton	1
Število kotov	4
Prepovedani položaji	2
Število osvojenih zračnih dvobojev	14

Igralci Bayerna so proti nasprotniku sprožili 8-krat, kar vidimo v Tabeli 57. Noben poizkus ni bil uspešen. Žogo so imeli v posesti 33 minut in 5 sekund (63,6 %) igralnega časa. Storili so

kar 20 prekrškov in dobili 5 rumenih kartonov (Rafinha, Alonso dva, Boateng, Schweinsteiger). Alonso je svoj drugi rumen karton dobil v 65. minuti in bil izključen. Nasprotna ekipa je naredila 15 prekrškov in dobila 3 rumene kartone. FC Bayern je dobil 14 zračnih dvobojev, nasprotniki pa 11. V prepovedan položaj sta se ujela Ribery in Schweinsteiger.

Tabela 58

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Šahtar Doneck

Vrsta napada	120
Protinapad	5
Kontinuiran napad	111
Hiter napad	4
Povprečno število podaj v napadu	5,3 podaje
Povprečno trajanje napada	16,5 sekunde

Vseh napadov so igralci iz Nemčije izvedli 120. Protinapadov je bilo 5, ki so trajali v povprečju 7,2 sekunde in bili sestavljeni iz 2,2 podaje. Hitri napadi so bili 4 s povprečjem 1,5 podaje v 6 sekundah. Vsi napadi so trajali 16,5 sekunde s 5,3 podaje, kar vidimo v Tabeli 58. Trije napadi na tekmi so trajali dlje kot 70 sekund, in sicer v prvem polčasu dva (74 sekund, 22 podaj in 76 sekund, 23 podaj) in v drugem eden (70 sekund, 15 podaj).

Tabela 59

Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Šahtar Doneck

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	637
Število dolgih podaj vratarja z nogo	3
Število kratkih podaj vratarja z nogo	22
Število kratkih podaj vratarja z roko	6
Število uspešnih podaj vratarja	31
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	141
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	86
Število uspešnih podaj krilnega igralca	95
Število uspešnih podaj napadalca	44

Vratar Neuer je žogo uspešno podal 31-krat, neuspešnih podaj pa je naredil 5. Naredil je veliko število podaj, saj so bili igralci Šahtarja izredno agresivni na zadnjo linijo nasprotne ekipe. Srednjabranilca (Alaba in Boateng) sta, kot je vidno v Tabeli 59, naredila 141 podaj. Najbolj natančen pri svojih podajah je bil Rafinha, ki je uspešno zaključil 81 od 83 podaj, kar znaša 97,5-odstotno natančnost podaj.

Tabela 60

Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in Šahtar Doneck

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	6
Udarec zunaj kazenskega prostora	2
Vrsta udarcev – desna noga	6
Vrsta udarcev – leva noga	2
Vrsta udarcev – glava	0
Individualni prodor pri udarcu	2
Podaja v globino pri udarcu	3
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	1
Dvojna podaja pri udarcu	0
Napaka nasprotnika pri udarcu	1
Prekinitev pri udarcu na vrata (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	1
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran (3-krat), protinapad (3-krat), hiter napad (1-krat)
Število zaporednih podaj pri udarcih	5,4 podaje
Čas trajanja akcije pri udarcih	15,9 sekunde

Od 6 udarcev v kazenskem prostoru sta bila 2 udarjena z levo nogo, 3 napadi so bili kontinuirani in 3 protinapadi. Kontinuirani napadi so trajali 27 sekund in 11 podaj, protinapadi pa 6,7 sekunde in 1,7 podaje. Vseh 8 napadov, v katerih je prišlo do strela na gol, je v povprečju trajalo 15,9 sekunde in 5,4 podaje. Tabela 60 nam kaže, da so prišli do strela na gol 3-krat po podaji v globino in 2-krat po individualnem prodoru (Robben in Rafihna).

3.13 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC PORTO IN FC BAYERN MÜNCHEN (3 : 1)

Prva tekma četrtfinala med kluboma FC Porto in FC Bayern München je potekala v Portu na stadionu Estádio do Dragão 15. 4. 2015. Glavni sodnik pred 50.092 gledalci je bil Velasco iz Španije.



Slika 17. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Porto in FC Bayern München (Whoscored.com)

Uradni sistem za obe ekipe je bil 1-4-3-3, kar vidimo na Sliki 17. Ekipa Bayern se je postavila v sistem 1-2-1-4-1-2, kjer so obrambni trikotnik tvorili srednja branilca Boateng in Dante ter zadnji vezni igralec Alonso. Nasprotna ekipa se je postavila v sistem 1-2-3-3-2.

Tabela 61

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Porto in FC Bayern München

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	1
Število udarcev	5
Udarci v vrata	3
Udarci mimo vrat	1
Blokiran udarec	1
Število zadetkov glede na število udarcev	20 %
Posest žoge (odstotki)	68,50 %
Posest žoge	32 minut in 19 sekund
Prekrški	22
Rumeni kartoni	4
Rdeči karton	0
Število kotov	6
Prepovedani položaji	1
Število osvojenih zračnih dvobojev	8

Ekipa Bayern je proti vratom nasprotne ekipe sprožila samo 5-krat, in sicer v prvem polčasu 3-krat, bili pa so samo 1-krat uspešni. V drugem polčasu so poizkusili še 2-krat. Žogo so

držali v svoji posesti 68,5 % igralnega časa (1939 sekund). Vsak po 3 kote sta izvedla Alonso in Thiago, v prepovedanem položaju se je znašel Lewandowski v 58. minuti. FC Porto je osvojil 12 zračnih dvobojev, FC Bayern pa osem. Tabela 61 nam kaže da ni bilo rdečih kartonov.

Tabela 62

Način napadanja na tekmi med kluboma FC Porto in FC Bayern München

Vrsta napada	123
Protinapad	0
Kontinuiran napad	118
Hiter napad	5
Povprečno število podaj v napadu	4,8 podaje
Povprečno trajanje napada	15,4 sekunde

Iz Tabele 62, ki nam prikazuje načine napadanja na tekmi med kluboma FC Porto in FC Bayern München, vidimo, da je bilo 5 napadov hitrih in 118 kontinuiranih. Kontinuirani napadi so trajali 16,1 sekunde in bili sestavljeni iz skoraj 5 podaj (4,9). Hitri napadi so trajali 7,8 sekunde z 2,6 podaje.

Tabela 63

Podaje na tekmi med kluboma FC Porto in FC Bayern München

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	586
Število dolgih podaj vratarja z nogo	3
Število kratkih podaj vratarja z nogo	22
Število kratkih podaj vratarja z roko	5
Število uspešnih podaj vratarja	30
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	164
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	88
Število uspešnih podaj krilnega igralca	100
Število uspešnih podaj napadalca	21

Tabela 63 nam kaže, da je bila žoga med igralci kluba FC Bayern München podana 586-krat. Nasprotna ekipa si je žogo podala 271-krat. Največkrat je žogo podal Dante (96-krat), najmanjkrat pa napadalec Lewandowski (21-krat), ki je bil tudi najmanj natančen (66,7 %) pri svojih podajah. V 73 minutah igre je Alonso žogo podal 64-krat, 3 njegove podaje so bile neuspešne.

Tabela 64

Analiza udarcev na tekmi med kluboma FC Porto in FC Bayern München

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	3

Udarec zunaj kazenskega prostora	2
Vrsta udarcev – desna noga	2
Vrsta udarcev – leva noga	1
Vrsta udarcev – glava	2
Individualni prodor pri udarcu	0
Podaja v globino pri udarcu	0
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	2
Dvojna podaja pri udarcu	0
Napaka nasprotnika pri udarcu	1
Prekinitev pri udarcu na vrata (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	2
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran (3-krat)
Število zaporednih podaj pri udarcih	4,5 podaje
Čas trajanja akcije pri udarcih	12 sekunde

V kazenskem prostoru so sprožili nogometaši Bayerna 3-krat in 2-krat izven, kar vidimo v Tabeli 64. Po dvakrat so udarili igralci iz obrambne in vezne linije. Napadalec Lewandowski je sprožil en strel v deveti minuti po predložitvi iz prostega strela. V povprečju so do strela igralci kluba FC Bayern prišli po 4,5 podaje in 12 sekundah.

Tabela 65

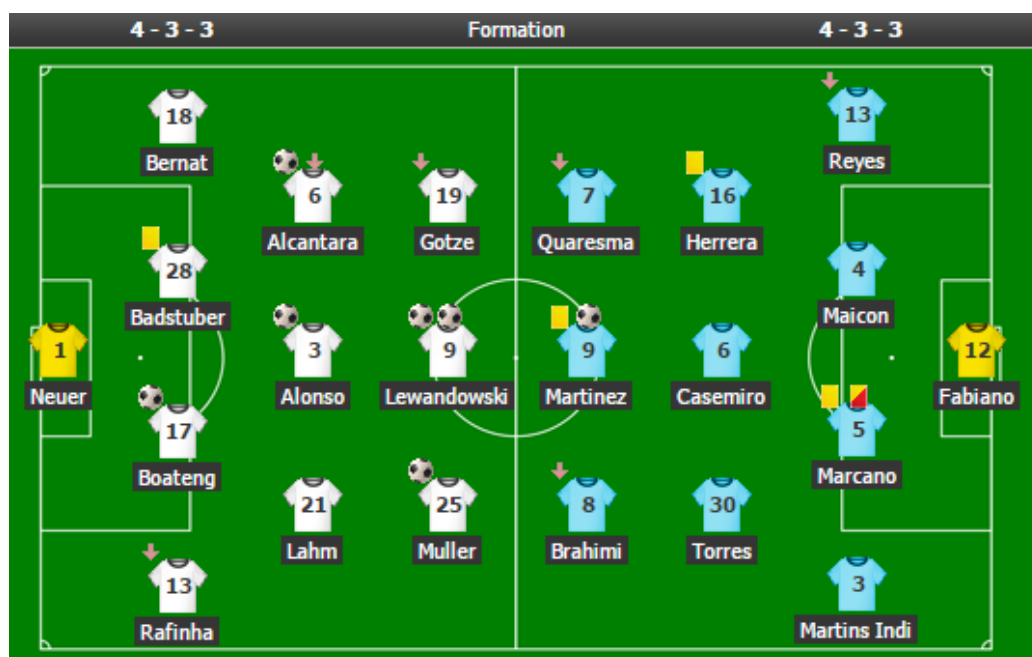
Analiza zadetkov na tekmi med kluboma FC Porto in FC Bayern München

Analiza zadetkov	
Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	1
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	0
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	0
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	0
Vrsta udarca pri zadetku – glava	1
Individualni prodor pri zadetkih	0
Podaja v globino pri zadetkih	0
Podaja s krilnega položaja pri zadetkih	1
Dvojna podaja pri zadetkih	0
Napaka nasprotnika pri zadetkih	0
Prekinitev pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	0
Igralno mesto pri zadetkih	Vezist
Vrste napadov pri zadetkih	Kontinuiran
Število zaporednih podaj pri zadetkih	7 podaj
Čas trajanja akcije pri zadetkih	19 sekund

Edini zadetek je ekipa Bayerna dosegla v 28. minuti, po 19 sekundah in 7 podajah je zadel Thiago po podaji iz krila Boatenga, kar vidimo iz Tabele 65. Gol je znižal rezultat na 2 : 1, ki je ostal do 65. minute.

3.14 TEKMA MED KLUBOMA FC BAYERN MÜNCHEN IN FC PORTO (6 : 1)

Na povratni tekmi četrtfinala med ekipama klubov FC Bayern München in FC Porto je morala nemška ekipa zmagati 2 : 0, 4 : 1, 5 : 2, da bi se uvrstila v naslednji krog tekmovanja. Srečanje je sodil Anglež Atkinson, in sicer 21. 4. 2015 v Allianz Areni.



Slika 18. Postavitev na tekmi med kluboma FC Bayern München in FC Porto (Whoscored.com)

Oba trenerja sta nastopila z isto formacijo (1-4-3-3) kot na prvem srečanju, kar vidimo na Sliki 18. Glede na prvo tekmo je Pep Guardiola naredil eno spremembo v začetni enajsterici. Namesto Danteja je začel Badstuber. Trener portugalske ekipe je namesto Danila in Alexa Sandre začel z Reyesom in Marcanom.

Tabela 66

Osnovni podatki o tekmi med kluboma FC Bayern München in FC Porto

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	6
Število udarcev	21
Udarci v vrata	10
Udarci mimo vrat	5
Blokiran udarec	6

Število zadetkov glede na število udarcev	28,60 %
Posest žoge (odstotki)	55,20 %
Posest žoge	23 minut in 4 sekunde
Prekrški	19
Rumeni kartoni	1
Rdeči karton	0
Število kotov	4
Prepovedani položaji	0
Število osvojenih zračnih dvobojev	17

Ekipa Bayerna je izmed 21 strelav dosegla 6 zadetkov, kar znaša 28,6-odstotno uspešnost. Tabela 66 nam kaže, da so imeli žogo v posesti 55,2 % igralnega časa (23 minut in 4 sekunde). Sodnik Atkinson je dosodil 19 prekrškov kluba FC Bayern in jim podelil en karton (Badstuber v 41. minuti). Osvojili so 17 zračnih dvobojev, izgubili pa 19.

Tabela 67

Način napadanja na tekmi med kluboma FC Bayern München in FC Porto

Vrsta napada	139
Protinapad	3
Kontinuiran napad	129
Hiter napad	7
Povprečno število podaj v napadu	3,3 podaje
Povprečno trajanje napada	10,8 sekunde

Izvedenih je bilo 139 napadov s strani domače ekipe. Izvedli so 3 protinapade, 7 hitrih napadov in 129 kontinuiranih napadov, kar nam kaže Tabela 67. V prvem polčasu je bilo 76 napadov, ki so v povprečju trajali 12,7 sekunde in bili sestavljeni iz skoraj 4 podaj (3,9), v drugem delu so izvedli domači igralci 13 napadov manj (76), ki so trajali 8,5 sekunde in 2,7 podaje. Najdaljši napad z največ podajami (73 sekund in 27 podaj) je bil izveden v prvem polčasu. Protinapadi so v povprečju trajali 5 sekund in bili sestavljeni iz 1,3 podaje, hitri napadi pa 6,6 sekunde in 2 podaj.

Tabela 68

Podaje na tekmi med kluboma FC Bayern München in FC Porto

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	465
Število dolgih podaj vratarja z nogo	5
Število kratkih podaj vratarja z nogo	12
Število kratkih podaj vratarja z roko	7
Število uspešnih podaj vratarja	24
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	111
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	55

Število uspešnih podaj krilnega igralca	85
Število uspešnih podaj napadalca	26

Uspešnih podaj med igralci kluba FC Bayern je bilo 465, kar je prikazano v Tabeli 68. Vratar Neuer je naredil 24 uspešnih podaj in bil samo 55,6-odstotno uspešen. Boateng, ki je žogo podal 60-krat, je bil uspešen v 83,3 %. Najnatančnejši igralec Bayerna od vseh, ki so začeli, je bil Badstuber (88,2 %), ki je žogo podal 51-krat.

Tabela 69

Analiza udarcev na tekmi med kluboma FC Bayern München in FC Porto

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	14
Udarec zunaj kazenskega prostora	7
Vrsta udarcev – desna noga	13
Vrsta udarcev – leva noga	3
Vrsta udarcev – glava	4
Individualni prodor pri udarcu	3
Podaja v globino pri udarcu	5
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	4
Dvojna podaja pri udarcu	1
Napaka nasprotnika pri udarcu	4
Prekinitev pri udarcu na vrata (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	4
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran (11-krat), hiter napad (4-krat), protinapad (2-krat)
Število zaporednih podaj pri udarcih	6,7 podaje
Čas trajanje akciji pri udarcih	19,3 sekunde

Tabela 69 nam prikazuje analizo udarcev na povratni tekmi četrtfinala lige prvakov. V kazenskem prostoru je bilo sproženih 14 udarcev in izven njega 7. Z desno nogo so žogo udarili 13-krat, 3-krat z levo nogo, 4-krat z glavo in 1-krat z drugim delom telesa. Lewandowski je proti голу udaril 8-krat, od tega 6-krat z desno nogo in po enkrat z glavo in drugim delom telesa. Napadalci so žogo udarili 13-krat, vezisti 5-krat in branilci 3-krat (3-krat so žogo udarili proti vratom nasprotne ekipe tudi igralci Porta). Napadi, v katerih je prišlo do strela na gol, so v povprečju trajali 19,3 sekunde in bili sestavljeni iz 6,7 podaje, kar je v povprečju skoraj še enkrat dlje kot vsi napadi. 11 kontinuiranih napadov je trajalo skoraj 28 sekund (27,9 sekunde) in 10 podaj.

Tabela 70

Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Porto

Analiza zadetkov	
------------------	--

Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	4
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	2
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	3
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	0
Vrsta udarca pri zadetku – glava	3
Individualni prodor pri zadetkih	1
Podaja v globino pri zadetkih	1
Podaja s krilnega položaja pri zadetkih	2
Dvojna podaja pri zadetkih	0
Napaka nasprotnika pri zadetkih	0
Prekinitev pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	2
Igralno mesto pri zadetkih	Napadalec (2-krat), krilni napadalec, vezni igralec, zadnji vezni igralec, srednji branilec
Vrste napadov pri zadetkih	Kontinuiran (2-krat), hiter napad (2-krat)
Število zaporednih podaj pri zadetkih	11 podaj
Čas trajanja akcije pri zadetkih	32,5 sekunde

Na tekmi je bilo doseženih 6 zadetkov domače ekipe. Izven kazenskega prostora sta gola dosegla iz prostega strela zadnji vezni igralec Alonso in iz hitrega napada krilni napadalec Müller. Tabela 70 nam kaže, da so po 3 gole dosegli z desno nogo in 3 z glavo. Po podaji iz kota je gol dosegel srednji branilec Boateng. Najdaljšo akcijo na tekmi (73 sekund in 27 podaj), v kateri so se vsi igralci Bayerna dotaknili žoge, je po predložitvi z desnega krila Lahma in podaljšani žogi Müllerja v gol z glavo preusmeril napadalec Lewandowski.

3.15 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BARCELONA IN FC BAYERN MÜNCHEN (3 : 0)

Na prvi tekmi polfinala sta se pomerili ekipi FC Barcelone in FC Bayern Münchena. Tekma je potekala 6.5.2015 v Barceloni na Camp Nou, kjer je sodil Italjan Rizzoli.



Slika 19. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Barcelona in FC Bayern München (Whoscored.com)

Domača ekipa se je odločila za svojo običajno postavitev 1-4-3-3 z Messijem, Suarezom in Neymarom v napadalni liniji, kar se vidi s Slike 19. FC Bayern se je odločil, da bo zaigral v sistemu 1-4-1-4-1, ki se je spremenil v fazi napada v sistem 1-2-3-3-2.

Tabela 71

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Barcelona in FC Bayern München

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	0
Število udarcev	8
Udarci v vrata	0
Udarci mimo vrat	6
Blokiran udarec	2
Število zadetkov glede na število udarcev	0
Posest žoge (odstotki)	54,70 %
Posest žoge	26 minut in 34 sekund
Prekrški	14
Rumeni kartoni	3
Rdeči karton	0
Število kotov	3
Prepovedani položaji	2
Število osvojenih zračnih dvobojev	11

Igralci Bayerna so 8-krat streljali proti vratom nasprotnika, a niti en strel ni letel v okvir gola. Žogo so imeli v posesti 54,7 % igralnega časa (26 minut in 34 sekund). Storili so 14

prekrškov in prejeli 3 rumene kartone (Alonso, Benatia, Bernat), kar se vidi v Tabeli 71. Vse 3 kote je izvedel Thiago, ki se je poleg Müllerja ujel tudi v prepovedan položaj. Igralci Bayerna so osvojili 11 zračnih dvobojev in jih izgubili 15.

Tabela 72

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Barcelona in FC Bayern München

Vrsta napada	
Protinapad	1
Kontinuiran napad	123
Hiter napad	5
Povprečno število podaj v napadu	4,1 podaje
Povprečno trajanje napada	12,4 sekunde

V 26 minutah in 34 sekundah, ko so imeli igralci Bayerna žogo v svoji posesti, so izvedli 129 napadov. Protinapad se je odvil v 8 sekundah z eno podajo, hitri napadi pa so trajali 8,2 sekunde s 3,4 podaje v povprečju. V prvem polčasu je bilo 66 kontinuiranih napadov in v drugem 57. Tabela 72 nam prikazuje, da so napadi v povprečju trajali 12,4 sekunde s 4,1 podaje.

Tabela 73

Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Barcelona in FC Bayern München

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	529
Število dolgih podaj vratarja z nogo	6
Število kratkih podaj vratarja z nogo	24
Število kratkih podaj vratarja z roko	7
Število uspešnih podaj vratarja	37
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	100
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	88
Število uspešnih podaj krilnega igralca	92
Število uspešnih podaj napadalca	22

Iz Tabele 73 je razvidno, da so si igralci Bayerna žogo podali 529-krat. Vratar Neuer je žogo uspešno podal 37-krat, saj so nogometaši Bayerna gradili svoje napade iz obrambe, igralci Barcelone pa so bili zelo agresivni že na nasprotni polovici. Neuer je bil pri dolgih podajah uspešen le v 1/3 primerov, saj je od 18 dolgih podaj natančno žogo podal le 6-krat. Alosno je žogo podal največkrat na tekmi (88-krat) in bil v 86,4 % uspešen pri svojih podajah. Napadalec Lewandowski, ki je žogo podal 22-krat, je imel najslabši odstotek podanih natančnih podaj (59,1 %).

Tabela 74

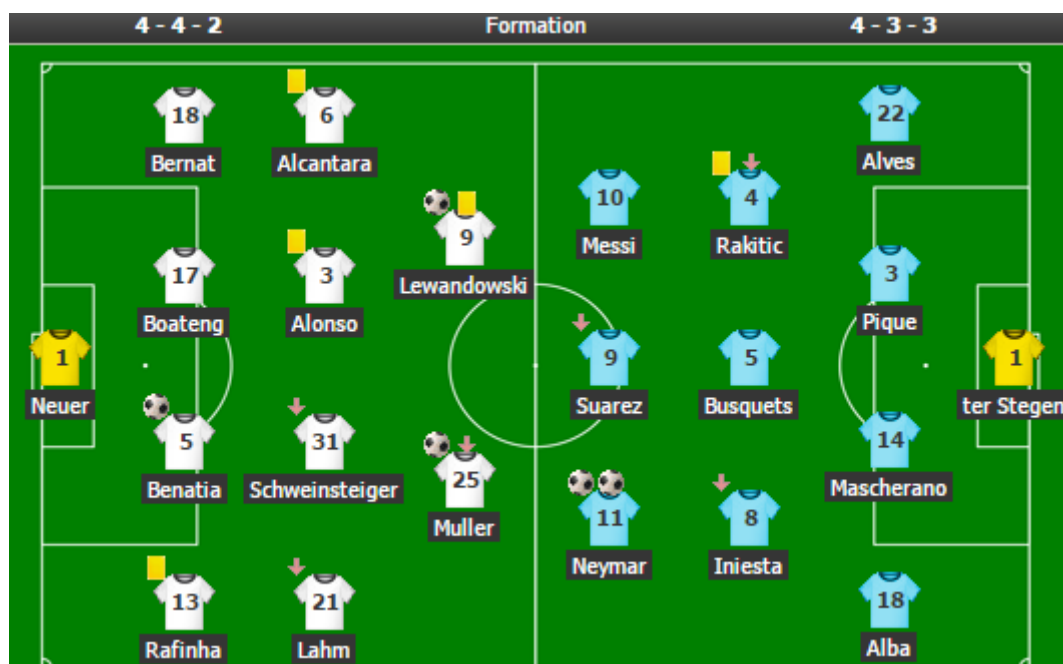
Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Barcelona in FC Bayern München

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	3
Udarec zunaj kazenskega prostora	5
Vrsta udarcev – desna noga	5
Vrsta udarcev – leva noga	1
Vrsta udarcev – glava	2
Individualni prodor pri udarcu	1
Podaja v globino pri udarcu	0
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	3
Dvojna podaja pri udarcu	0
Napaka nasprotnika pri udarcu	2
Prekinitev pri udarcu na vrata (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	2
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran (5-krat), hiter napad (1-krat)
Število zaporednih podaj pri udarcih	6,5 podaje
Čas trajanja akcije pri udarcih	19,8 sekunde

V vsakem polčasu so igralci Bayerna sprožili 4 strele in noben ni šel v okvir gola. 3 udarci so bili sproženi v kazenskem prostoru, 5 pa zunaj njega, in sicer 3 udarce je sprožil napadalec Lewandowski (desna noga, leva noga in glava), 5 pa vezisti (Schweinsteiger, Thiago, Alonso). Do udarcev na gol so prišli igralci Bayerna po individualnem prodoru, podaji s krila (3-krat) in napaki igralcev Barcelone (2-krat). Napadi, ki so se zaključili z udarcem na gol, so trajali 19,8 sekunde in bili sestavljeni iz 6,5 podaje, kar vidimo iz Tabele 74.

3.16 TEKMA MED EKIPAMA KLUBOV FC BAYERN MÜNCHEN IN FC BARCELONA (3 : 2)

Na povratni tekmi polfinala med kluboma FC Bayern München in FC Barcelona je sodil Anglež Clattenburg v Münchnu v Allianz Areni.



Slika 20. Postavitev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Barcelona (Whoscored.com)

Na Sliki 20 vidimo grafičen prikaz postavitve obeh klubov. Barcelona se je odločila za svojo stalno različico 1-4-3-3, Bayern pa za uradno postavitev 1-4-4-2, ki se je med samo tekmo spreminjala in bila bolj podobna postavitvi 1-4-1-3-2, kjer je Alonso zaigral na mestu zadnjega veznega igralca.

Tabela 75

Osnovni podatki o tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Barcelona

Osnovne spremenljivke	
Število zadetkov	3
Število udarcev	19
Udarci v vrata	8
Udarci mimo vrat	8
Blokiran udarec	3
Število zadetkov glede na število udarcev	15,80 %
Posest žoge (odstotki)	54,40 %
Posest žoge	28 minut in 42 sekund
Prekrški	19
Rumeni kartoni	5
Rdeč karton	0
Število kotov	5
Prepovedani položaji	3
Število osvojenih zračnih dvobojev	9

Iz Tabele 75 je razvidno, da je ekipa Bayerna dosegla tri zadetke izmed 19 strelav proti nasprotnikovemu голу. Tekma se je zaključila z zmago Bayerna nad gostujočo ekipo iz Barcelone z rezultatom 3 : 2. Kljub zmagi je v finale napredovala ekipa Barcelone. Domača ekipa je imela žogo več v svoji posesti (54,4 %), kar je zneslo za 28 minut in 42 sekund. Rumene kartone so prejeli Rafihna (40. minuta), Thiago (45. + 1. minuta), Lewandowski (76. minuta), Alonso (81. minuta), Rode (84. minuta). Obe ekipi sta osvojili po 9 zračnih dvobojev, največ 3 je osvojil centralni branilec Benatia. V prepovedanem položaju so se trikrat znašli igralci Bayerna Schweinsteiger, Gotze in Bernat.

Tabela 76

Način napadanja na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Barcelona

Vrsta napada	
Protinapad	5
Kontinuiran napad	127
Hiter napad	4
Povprečno število podaj v napadu	4,1
Povprečno trajanje napada	12,8

Igralci Bayerna so izvedli 136 napadov v 90 minutah, kar se vidi v Tabeli 76. V povprečju je njihov napad trajal 12,8 sekunde in bil sestavljen iz 4,1 podaje. Najdaljši napad, ki so ga izvedli, je bil v drugem polčasu in je trajal 53 sekund ter bil sestavljen iz 21 podaj. Večina napadov je bila kontinuiranih (127), protinapadov je bilo 5 in hitri napadi so bili 4. V prvem polčasu je bilo izvedenih 66 napadov, v drugem delu pa so igralci Bayerna izvedli štiri napade več. V drugem delu so bili napadi daljši z več podajami. Nogometaši Barcelone so v drugem polčasu vodili v skupnem rezultatu 5 : 1 in so se posvetili branjenju prepričljivega vodstva, zato so igralci Bayerna organizirali daljše napade in tudi več napadov.

Tabela 77

Podaje na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Barcelona

Vrsta podaje	
Skupno število podaj	537
Število dolgih podaj vratarja z nogo	0
Število kratkih podaj vratarja z nogo	17
Število kratkih podaj vratarja z roko	2
Število uspešnih podaj vratarja	19
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	143
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	84
Število uspešnih podaj krilnega igralca	84
Število uspešnih podaj napadalca	22

Tabela 77 nam prikazuje, da so si nogometaši Bayerna žogo podali 537-krat . V prvem polčasu so naredili 233 podaj in v drugem preostale 304 podaje. V drugem polčasu so igralci

Bayerna prevzeli pobudo in želeli doseči zmago. Največ podaj je naredil zadnji vezni igralec Xabi Alonso, ki je žogo uspešno podal 84-krat . Več kot 70 podaj so imeli še vezist Thiago Alcantara in srednja branilca Benatia (72-krat) in Boateng (71-krat), ki sta skupaj podala žogo 143-krat. Najmanjše število podaj sta imela vratar Manuel Neuer (21-krat) in napadalec Robert Lewandowski (22-krat).

Tabela 78

Analiza udarcev na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Barcelona

Analiza udarcev	
Udarec v kazenskem prostoru	13
Udarec zunaj kazenskega prostora	6
Vrsta udarcev – desna noga	8
Vrsta udarcev – leva noga	5
Vrsta udarcev – glava	6
Individualni prodor pri udarcu	1
Podaja v globino pri udarcu	6
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	3
Dvojna podaja pri udarcu	0
Napaka nasprotnika pri udarcu	4
Prekinitev pri udarcu na vrata (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	5
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuiran napad (8-krat); protinapad (5-krat); hitri napad (1-krat)
Število zaporednih podaj pri udarcih	3,9 podaje
Čas trajanja akcije pri udarcih	12,9 sekunde

Med tekmo so domači igralci sprožili 19 strellov, kar se vidi v Tabeli 78. Večina udarcev je bila sproženih v kazenskem prostoru (13-krat) in z desno nogo (8-krat). Po 5-krat sta proti nasprotnemu голу sprožila Lewandowski in Müller, ki sta oba tudi po enkrat zadela. Oba sta sprožila 3 strele v okvir gola. Branilec Benatia je sprožil 4 strele in zadel z ednim strelom v okvir gola. 8 strellov je bilo sproženih po kontinuiranem napadu, po 5 pa po prekinitvi in protinapadu. Pri 31,6% strellov (6) je prišlo po predhodni podaji v globino. Napadi so trajali slabih 13 sekund, v katerih so bile pred udarcem na gol izvedene štiri podaje.

Tabela 79

Analiza zadetkov na tekmi med ekipama klubov FC Bayern München in FC Barcelona

Analiza zadetkov	
Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	2
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	1
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	2
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	0

Vrsta udarca pri zadetku – glava	1
Individualni prodor pri zadetkih	0
Podaja v globino pri zadetkih	1
Podaja s krilnega položaja pri zadetkih	0
Dvojna podaja pri zadetkih	0
Napaka nasprotnika pri zadetkih	1
Prekinitve pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	1
Igralno mesto pri zadetkih	Branilec, napadalca (2)
Vrste napadov pri zadetkih	Kontinuiran (1-krat), hiter napad (1-krat)
Število zaporednih podaj pri zadetkih	1,5 podaje
Čas trajanja akcije pri zadetkih	4,5 sekunde

V Tabeli 79 vidimo, da sta bila dva zadetka dosežena z desno nogo in en z glavo. Prvi zadetek je dosegel branilec Benatia v 7. minuti za vodstvo Bayern z 1 : 0 po podaji iz kota. Po slabšem pokrivanju je prišel do neoviranega strela z glavo in zadel. Drugi zadetek je dosegel napadalec Lewandowski, ki je po prestreženi žogi Alonsa in podaji Thiaga v globino dosegel izenačujoč zadetek za 2 : 2. Zmagovit zadetek je bil dosežen po slabo izbiti žogi branilcev Barcelone in dobro odloženi žogi rezervista Bastiana Schweinsteigerja dosegel Thomas Müller.

SPLOŠNI KOMENTAR

Ekipa Bayern je morala doseči tri zadetke in ne prejeti nobenega, da bi se tekma nadaljevala v nadaljške. V primeru, da bi ekipa Barcelone dosegla zadetek, bi morala domača ekipa doseči pet zadetkov za napredovanje.

Tekma se je začela zelo dinamično, saj smo v prvih 15 minutah videli lepe akcije na obeh straneh igrišča, kjer sta se izkazala vratarja Neuer in Ter Stegen. Obe ekipi sta pokazali veliko discipline v igri v fazi branjenja. V določenih obdobjih sta ekipi pritiskali visoko na nasprotnikovi polovici, nato pa sta se odločili za branjenje na svoji polovici. Nogometaši Bayern so se v določenih delih odločili za obrambo človek-človeka. Po izgubljeni žogi sta se obe ekipi odločili za takojšen pritisk na igralca z žogo in sta v prvih petih sekundah poskusili pridobiti žogo nazaj. Zato je bila igra na trenutke nepovezana, saj sta obe ekipi zelo dobri v presingu po izgubljeni žogi. V primeru, da je ekipi uspelo zadržati žogo v svoji posesti prvih pet sekund, je sledil daljši kontinuiran napad.

Igralci Bayern so se v fazi napada postavili v formacijo 1-2-1-5-2, kjer je na mestu zadnjega veznega zaigral Alonso, pred njim so bili trije vezni igralci (Lahm, Thiago in Schweinsteiger), ki so iskali prostor med vezno trojko nasprotnika. Napadalca Müller in Lewandowski pa sta poizkušala z vtekanjem za srednja branilca in za hrbet zunanjimabranilcema, kjer sta lahko izkoriščala svojo telesno višino in dobivala skok proti nižjim nasprotnikom.

Ekipi Bayern se je poznala odsotnost krilnega napadalca Robbna in vsestranskega igralca Alabe ter krilnega vezista Riberyja. Ob našteti odsotnosti je igri Bayern manjkalo individualne kakovosti in možnosti reševanja v situaciji 1 : 1. Največja pomanjkljivost se je poznala zaradi Robbna, saj nihče drug v ekipi Bayern nima take sposobnosti reševanja situacij v napadu.

4 RAZPRAVA

4.1 PRIMERJAVA MED NEMŠKIM DRŽAVNIM PRVENSTVOM IN LIGO PRVAKOV

V tem poglavju bomo primerjali vse pridobljene spremenljivke med nemškim državnim prvenstvom in ligo prvakov. Ugotavljali bomo, v katerem tekmovanju so se igralci kluba FC Bayern München v sezoni 2014/2015 bolje odrezali v napadu in poizkušali najti glavne razloge za to.

Tabela 80

Primerjava osnovnih podatkov med nemškim državnim prvenstvom in ligo prvakov

Osnovne spremenljivke	Nemško prvenstvo	Liga prvakov
Število zadetkov	2,1	1,9
Število udarcev	19,1	14,0
Udarci v vrata	8,5	5,1
Udarci mimo vrat	6,4	6,1
Blokiran udarec	3,0	2,8
Število zadetkov glede na število udarcev	10,6 %	13,3 %
Posest žoge (odstotki)	70,1	60,1
Posest žoge (sekunde)	2256,8	1939,0
Prekrški	11,8	16,0
Rumeni kartoni	2,4	2,5
Rdeč karton	0,1	0,3
Število kotov	6,6	4,4
Prepovedani položaji	2,3	1,5
Število osvojenih zračnih dvobojev	18,0	12,6

Tabela 80 nam prikazuje povprečje osnovnih podatkov na nemškem državnem prvenstvu in v ligi prvakov. V večini spremenljivk so bili nogometaši Bayerna bolj uspešni na nemškem državnem prvenstvu, kjer so dosegli 0,2 zadetka več v povprečju na tekmo, sprožili 5 udarcev več na gol in 3 več v okvir gola. Žogo so imeli 10 % več časa v svoji posesti, kar znaša 5 minut in 18 sekund. V tehničnem poročilu UEFA za ligo prvakov v sezoni 2015/2016 smo zasledili, da je bilo v povprečju doseženih 2,78 gola na tekmo. Nogometaši Bayerna, ki so dosegli največ zadetkov v ligi prvakov med vsemi ekipami (30 zadetkov), so imeli povprečje 1,9 gola na tekmo.

Tabela 81

Primerjava načina napadanja med nemškim državnim prvenstvom in ligo prvakov

Vrsta napada	Nemško prvenstvo	Liga prvakov
Protinapad	1,9	2,6
Kontinuiran napad	125,1	119,5
Hiter napad	2	4
Povprečno število podaj v napadu	5,4	4,6
Povprečno trajanje napada	17,8	14,6

V dobrih 5 minutah, kolikor je imela ekipa Bayerna žogo več v svoji posesti na nemškem državnem prvenstvu, so izvedli 6 kontinuiranih napadov več in 2 protinapada manj. V ligi prvakov so bili napadi krajši za 3 sekunde, kar vidimo iz Tabele 81. Napadov, daljših od 50 sekund, je bilo na vseh tekmah 68, največ 10 so jih izvedli na tekmi proti Herthi Berlin, nobenega pa proti ekipi Barcelone na prvi tekmi polfinala. Na nemškem prvenstvu je bilo izvedenih 38 napadov, dolgih več kot 50 sekund. Najdaljši napad je bil izveden na tekmi na nemškem prvenstvu na tekmi proti Herthi Berlin, ki je trajal 106 sekund.

Tabela 82

Podaje na tekmah nemškega državnega prvenstva in lige prvakov

Vrsta podaje	Nemško prvenstvo	Liga prvakov
Skupno število podaj	685,3	579,1
Število dolgih podaj vratarja z nogo	4,9	2,5
Število kratkih podaj vratarja z nogo	20,6	20,6
Število kratkih podaj vratarja z roko	5,8	5,1
Število uspešnih podaj vratarja	31,3	28,3
Število uspešnih podaj srednjih branilcev	184,9	141,4
Število uspešnih podaj zadnjega veznega igralca	110,8	82,9
Število uspešnih podaj krilnega igralca	106,4	102,3
Število uspešnih podaj napadalca	26,8	27,1

Na nemškem prvenstvu so igralci Bayerna sestavili 106 podaj več kot v ligi prvakov. Število podaj vratarja je na obeh tekmovanjih podobno. Tabela 82 nam kaže, da sta branilca žogo na nemškem prvenstvu podala 43-krat več in zadnji vezni je uspešno podal 28-krat več kot v ligi prvakov.

Tabela 83

Analiza udarcev na tekmah nemškega državnega prvenstva in lige prvakov

Analiza udarcev	Nemško prvenstvo	Liga prvakov
Udarec v kazenskem prostoru	12,4	8,6
Udarec zunaj kazenskega prostora	6,8	5,4
Vrsta udarcev – desna noga	8,9	6,9

Vrsta udarcev – leva noga	7	4,3
Vrsta udarcev – glava	3,1	2,6
Individualni prodor pri udarcu	3,6	2,3
Podaja v globino pri udarcu	5	2,6
Podaja s krilnega položaja pri udarcu	4	3,4
Dvojna podaja pri udarcu	0,9	0,4
Napaka nasprotnika pri udarcu	2,6	2,3
Prekinitev pri udarcu na vrata (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	3	2,6
Vrsta napada pri udarcu na vrata	Kontinuirani napadi (14,5); hitri napadi (1,5); protinapadi (1,2)	Kontinuirani napadi (9); hitri napadi (1,7); protinapadi (2,4)
Število zaporednih podaj pri udarcih	4,8	6,0
Čas trajanja akcije pri udarcih	15,6	18,7

Tabela 83 nam prikazuje, da je bilo na nemškem prvenstvu sproženih 5 udarcev na gol več. 4 udarci več so bili sproženi znotraj kazenskega prostora. Do razlik prihaja tudi pri udarcih z levo nogo in individualnih prodorih. Na obe spremenljivki ima velik vpliv igralec Arien Robben, ki je odigral na nemškem prvenstvu 4 tekme in v ligi prvakov 2 tekmi. Za navedenega igralca so značilni individualni prodori z desnega krila proti sredini in strel z levo nogo. Na nemškem prvenstvu so izvedli 5 napadov več v povprečju kot v ligi prvakov. Skoraj 6 napadov več je bilo kontinuiranih, saj so igralci Bayerna na večini tekem prevladovali in z dolgimi kontinuiranimi napadi želeli priti do udarca na gol. V ligi prvakov je ekipa Bayerna izvedla še enkrat več protinapadov, razlog tega pa je, da so se v ligi prvakov tudi nasprotne ekipe več posluževale kontinuiranih napadov. Po napaki nasprotnika oziroma po odvzeti žogi je imela ekipa Bayerna prostor in igralce, da je prišla do udarca na gol po protinapadu.

Tabela 84

Analiza zadetkov na tekmah nemškega državnega prvenstva in lige prvakov

Analiza zadetkov	Nemško prvenstvo	Liga prvakov
Zadetek po udarcu znotraj kazenskega prostora	1,9	1,4
Zadetek po udarcu zunaj kazenskega prostora	0,3	0,5
Vrsta udarca pri zadetku – desna noga	0,9	1,1
Vrsta udarca pri zadetku – leva noga	0,8	0,0
Vrsta udarca pri zadetku – glava	0,4	0,7
Individualni prodor pri zadetkih	0,5	0,1
Podaja v globino pri zadetkih	0,5	0,4
Podaja iz krilnega položaja pri zadetkih	0,4	0,6

Dvojna podaja pri zadetkih	0,0	0,0
Napaka nasprotnika pri zadetkih	0,5	0,3
Prekinitev pri zadetkih (prosti udarec, indirektni udarec, udarec iz kota, podaja iz avta, kazenski udarec)	0,3	0,5
Vrste napadov pri zadetkih	Kontinuirani napadi (0,9); hitri napadi (0,4); protinapadi (0,3)	Kontinuirani napadi (1,3); hitri napadi (0,1); protinapadi (0,4)
Število zaporednih podaj pri zadetkih	3,3	4,9
Čas trajanja akcije pri zadetkih	12,4	14,1

Ekipo kluba FC Bayern München je na nemškem prvenstvu na osmih tekmah dosegla 17 zadetkov in v ligi prvakov 15. Na nemškem prvenstvu so večino golov dosegli po udarcu znotraj kazenskega prostora. Niso se pojavile bistvene razlike med številom zadetkov z levo in desno nogo. V ligi prvakov noben zadetek ni bil dosežen z levo nogo. V obeh opazovanih tekmovanjih ni prišlo do zadetka po dvojni podaji, kar je razvidno iz Tabele 84.

Zanimivo je, da so v manj kontinuiranih napadih v ligi prvakov dosegli več zadetkov kot na nemškem državnem prvenstvu. Prav tako so bili v ligi prvakov napadi daljši in sestavljeni iz več podaj.

4.2 PREVERJANJE HIPOTEZ

Podatke smo analizirali s statističnim programom IBM SPSS 20 (SPSS Inc., Chicago, ZDA) in s programom Microsoft Excel 2013 (Microsoft Corporation, Redmond, ZDA). Pred testiranjem hipotez smo vsem spremenljivkam izračunali povprečja in standardne odklone.

PREVERJANJE HIPOTEZ

HIPOTEZA 1: Med igralci nogometnega kluba Bayern in njihovimi nasprotniki ni statistično značilnih razlik v posesti žoge.

Tabela 85

Primerjava med klubom FC Bayern München in nasprotno ekipo v posesti žoge

Posest žoge	μ	N	SD	T	P
FC Bayern München	65,13	16	7,9	7,67	0
Nasprotna ekipa	34,87	16	7,9		

Legenda: μ – povprečje; N – število tekem; SD – standardni odklon; t – testna statistika; p – statistična značilnost

V Tabeli 85 je prikazana primerjava v povprečju posesti žoge med klubom FC Bayern München in nasprotno ekipo. Rezultati kažejo, da prihaja do statistično značilnih razlik med obema ekipama ($t = 7,67$; $p = 0,00$; $p < \alpha$). V povprečju je imel Bayern kar za 31 % dalj časa žogo v svoji posesti med tekmo.

Hipotezo 1, v kateri smo navajali, da med igralci nogometnega kluba Bayern in njihovimi nasprotniki ni statistično značilnih razlik v posesti žoge, zavrnamo.

HIPOTEZA 2: Med igralci nogometnega kluba Bayern in njihovimi nasprotniki ni statistično značilnih razlik v osvojenih zračnih dvobojih.

Tabela 86

Primerjava med klubom FC Bayern München in nasprotno ekipo v dobljenih zračnih dvobojih

Dobljeni zračni dvoboji	μ	N	SD	t	p
FC Bayern München	15,31	16	5,4	0,92	0,37
Nasprotna ekipa	14,25	16	4,09		

Legenda: μ – povprečje; N – število tekem; SD – standardni odklon; t – testna statistika; p – statistična značilnost

V Tabeli 86 je prikazana primerjava v povprečjih dobljenih zračnih dvobojev med klubom FC Bayern München in nasprotno ekipo. Rezultati kažejo, da ne prihaja do statistično značilnih razlik med obema ekipama ($t = 0,92$; $p = 0,37$; $p > \alpha$). Bayern je glede na skupek ostalih ekip imel rahlo več dobljenih zračnih dvobojev (za en zračni dvoboj več).

Hipotezo 2, kjer trdimo, da med igralci nogometnega kluba Bayern in njihovimi nasprotniki ni statistično značilnih razlik v osvojenih zračnih dvobojih, sprejememo.

HIPOTEZA 3: Med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu ni statistično značilnih razlik med osvojenimi zračnimi dvoboji.

Tabela 87

Primerjava med nemškim prvenstvom in ligo prvakov v dobljenih zračnih dvobojih

	Liga	N	μ	SD	t	p
Dobljeni zračni dvoboji	Nemško	8	18,00	5,61	2,24	0,04
	prvenstvo					
	Liga prvakov	8	12,63	3,81		

Legenda: μ – povprečje; N – število tekem; SD – standardni odklon; t – testna statistika; p – statistična značilnost

Tabeli 87 je prikazana primerjava dobljenih zračnih dvobojev med nemškim prvenstvom in ligo prvakov. Rezultati kažejo, da prihaja do statistično značilnih razlik med obema tekmovanjema ($t = 2,24$; $p = 0,04$).

Hipotezo 3, v kateri smo trdili, da med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu ni statistično značilnih razlik v osvojenih zračnih dvobojih, zavrnamo.

HIPOTEZA 4: Med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu ni statistično značilnih razlik v številu udarcev na tekmo.

HIPOTEZA 5: Med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu ni statistično značilnih razlik po številu udarcev po izvedbi kontinuiranega napada.

HIPOTEZA 6: V številu zadetkov iz prekinitev ni statistično značilnih razlik med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu.

HIPOTEZA 7: V številu udarcev na vrata znotraj kazenskega prostora ni statistično značilnih razlik med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu.

HIPOTEZA 9: Med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu ni statistično značilnih razlik v številu uspešnih podaj.

HIPOTEZA 10: Med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu ni statistično značilnih razlik v številu kotov.

Tabela 88

Primerjava med nemško ligo in ligo prvakov v izbranih igralnih spremenljivkah

Igralna spremenljivka	Liga	N	μ	SD	t	p
Udarci na gol	Nemško prvenstvo	8	19,13	4,29	-1,27	0,22
	Liga prvakov	8	14	7,62		
Udarci po kontinuiranem napadu	Nemško prvenstvo	8	14,5	3,55	2,71	0,02
	Liga prvakov	8	8,13	5,62		
Zadetki iz prekinitev	Nemško prvenstvo	8	0,25	0,46	-0,65	0,71
	Liga prvakov	8	0,5	0,76		
Udarci v kazenskem prostoru	Nemško prvenstvo	8	12,38	3,66	-1,69	0,1

Skupno število podaj	Liga prvakov	8	7,63	5,18	3,17	0,01
	Nemško prvenstvo	8	685,25	62,91		
	Liga prvakov	8	579,13	70,63		
Število kotov	Nemško prvenstvo	8	6,63	4,24	1,58	0,14
	Liga prvakov	8	3,88	2,47		

Legenda. μ – povprečje; N – število tekem; SD – standardni odklon; t – testna statistika; p – statistična značilnost

V Tabeli 88 je prikazana primerjava v povprečjih izbranih igralnih spremenljivk. Rezultati kažejo, da prihaja do statistično značilnih razlik med nemškim državnim prvenstvom in ligo prvakov pri udarcih po kontinuiranem napadu ($t = 2,71$; $p = 0,02$) in pri skupnem številu podaj ($t = 3,17$; $p = 0,01$). Ugotovili smo, da je Bayern v povprečju izvedel za 6,37 več udarcev po kontinuiranem napadu in 115 podaj več na nemškem državnem prvenstvu glede na ligo prvakov. Pri ostalih spremenljivkah podobnih statistično značilnih razlik nismo ugotovili. Treba pa je omeniti, da je Bayern izvedel pet udarcev več na gol, več kot štiri udarce v kazenskem prostoru in več kot tri kote v domačem nemškem prvenstvu glede na tekmovanje v ligi prvakov.

Hipotezo 4, kjer trdimo, da med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu ni statistično značilnih razlik v številu udarcev na tekmo, sprejmemo.

Hipotezo 5, kjer trdimo, da med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu ni statistično značilnih razlik po številu udarcev po izvedbi kontinuiranega napada, zavrnamo.

Hipotezo 6, kjer trdimo, da v številu zadetkov iz prekinitev ni statistično značilnih razlik med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu, sprejmemo.

Hipotezo 7, kjer smo navedli, da v številu udarcev na vrata znotraj kazenskega prostora ni statistično značilnih razlik med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu, sprejmemo.

Hipotezo 9, kjer trdimo, da med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu ni statistično značilnih razlik v številu uspešnih podaj, zavrnamo.

Hipotezo 10, kjer trdimo, da med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern v ligi prvakov in na nemškem prvenstvu ni statistično značilnih razlik v številu kotov, sprejmemo.

HIPOTEZA 8: V številu udarcev ni statistično pomembnih razlik med igralci v napadu in igralci v obrambni in vezni liniji med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern.

Tabela 89

Primerjava v številu udarcev glede na igralno mesto

Udarci	N	μ	SD	F	p
Napadalci	16	8,13	5,21	12,01	0
Vezisti	16	5,25	3,02		
Obrambni igralci	16	2,94	2,38		

Legenda. μ – povprečje; N – število tekem; SD – standardni odklon; F – testna statistika; p – statistična značilnost

V Tabeli 89 je prikazana primerjava v številu udarcev med tremi igralnimi mesti. Rezultati kažejo, da prihaja do statistično značilnih razlik ($F = 12,01$; $p = 0,00$). Do največjih razlik prihaja med napadalci, vezisti v primerjavi z obrambnimi igralci, saj se obrambni igralci manjkrat odločajo za udarce na gol. V tehničnem poročilu iz svetovnega prvenstva v Braziliji 2014 smo zasledili, da je bilo več kot 50 % zadetkov doseženih s strani napadalcev. V naši raziskavi smo prišli do zaključka, da napadalci na gol udarijo polovico vseh udarcev.

Tabela 90

Podrobnejša primerjava števila udarcev glede na igralno mesto

Igralno mesto		Razlika v povprečjih	p
Napadalci	Vezisti	2,88	0,16
	Obrambni igralci	5,19	0
Vezisti	Napadalci	-2,88	0,16
	Obrambni igralci	2,31	0,06
Obrambni igralci	Napadalci	-5,19	0
	Vezisti	-2,31	0,06

V Tabeli 90 je prikazana podrobnejša primerjava števila udarcev med tremi igralnimi mesti. Rezultati kažejo, da prihaja do statistično značilnih razlik v številu udarcev le med napadalci in obrambnimi igralci, kjer napadalci izvedejo za 5,2 udarca več ($p = 0,00$). Pri primerjavi med vezisti in obrambnimi igralci se kaže tendenca po obstoju razlik ($p = 0,06$), sicer pa izvedejo vezisti za tri udarce več kakor obrambni igralci. Razlike v številu udarcev so pričakovane, saj se napadalci večkrat znajdejo v ugodnejšem položaju za udarec na gol oziroma za dosego zadetka.

Hipotezo 8, kjer smo navedli, da v številu udarcev ni statistično pomembnih razlik med igralci v napadu ter igralci v obrambni in vezni liniji med opazovanimi tekmami nogometnega kluba Bayern, zavrnamo.

Po izvedeni raziskavi se strinjamo s Gajserjem (2007), ki je trdil, da je italijanska reprezentanca zmagala na svetovnem prvenstvu 2006 v Nemčiji zaradi disciplinirane in odgovorne igre v fazi obrambe in raznovrstne, konkretne ter učinkovite igre v fazi napada. Danes imajo vse najboljše ekipe rešitve za vse taktične in tehnične variacije tako v fazi napada kot v fazi obrambe. Zaznali smo, da so se igralci Bayerna v isti tekmi v različnih delih tekme branili na svoji polovici za polkrogom, izvajali pritisk na nasprotnikovi polovici in igrali obrambo človek-človeka po celotnem igrišču. Prav tako so se v fazi napada posluževali kontinuiranih napadov, protinapadov in hitrih napadov. Do strelav na gol so prihajali po dolgih podajah za obrambno linijo, če je le-ta stala »visoko«, s podajami v globino, podajami s krila, dvojnimi podajami, individualnimi prodori, takojšnjem pritisku po izgubljeni žogi. Na večini tekem so se igralci posluževali vseh predhodnih načinov napadanja, da so prišli do udarca na gol. Na nemškem državnem prvenstvu so se najbolj pogosto odločali za podaje v globino (5x na tekmo) in podaje s krilnega položaja (4x na tekmo). V ligi prvakov, kjer so si ustvarili manj priložnosti, so najbolj pogosto prihajali do udarcev na vrata po podaji s krilnega položaja (3,4x na tekmo). Najmanjkrat so do udarca na gol v obeh tekmovanjih prišli po dvojni podaji. Zelo pogosto so igralci Bayerna na določenem delu igrišča s kratkimi podajami povečali število igralcev obeh ekip in nato z dolgo podajo oziroma s hitrimi kratkimi podajami prenesli žogo na drugi del igrišča, kjer so prihajali do časovne in/ali številčne premoči. Imeli so pripravljene rešitve za vse načine branjenja, kar priča o visoki taktično-tehnični usposobljenosti vseh igralcev. Naše ugotovitve se ujemajo z izvečki tehničnega poročila UEFA v Ligi prvakov v sezoni 2014/2015, kjer so ugotovili, da so vse ekipe taktično dobro pripravljene in so sposobne zamenjati sistem igre med posameznimi tekmami, večina tudi med samo tekmo, kar je odvisno od rezultata in nasprotnika, izključitve igralca.

Košir (2014) je v svojem diplomskem delu ugotovil, da je imel nogometni klub FC Real Madrid žogo več v nogah od svojih nasprotnikov, kar je bilo ugotovljeno tudi za naš opazovani subjekt. Košir je prišel do zaključka, da je za FC Real Madrid Cristiano Ronaldo izjemno pomemben nogometaš. Tudi naša subjektivna opazovanja in objektivna dejstva kažejo, da je Arien Robben pomemben nogometaš, saj s svojimi individualnimi prodori dodaja novo možnost, kako prihajati do zaključnega strela na gol.

Med opazovanimi tekmami obeh tekmovanj smo opazili manjše razlike, kot smo pričakovali. Za še bolj objektivno in realistično predstavo bi bilo treba analizirati vseh 34 tekem na nemškem državnem prvenstvu in 12 v ligi prvakov.

Menimo, da smo z našim magistrskim delom zadeli cilje, ki smo si jih zastavili pred začetkom dela. Za še boljši vpogled bi bilo treba analizirati večje število tekem z manjšim številom spremenljivk. Prav tako bi bilo treba omejiti določene spremenljivke, kot so začetna postava, sistem in motivacija (tekme, ki ne odločajo več o ničemer).

5 SKLEP

Liga prvakov velja za najbolj prestižno klubsko tekmovanje na svetu. Vsi klubi si želijo osvojiti najpomembnejšo klubsko lovoriko. Ekipa kluba FC Bayern München sodi zadnjih nekaj let v najožji izbor favoritov poleg klubov FC Real Madrid in FC Barcelona.

Nemško državno prvenstvo, ki ima najbolj obiskane tekme na svetu, velja za tretje najmočnejše klubsko tekmovanje v Evropi (pred njim sta špansko in angleško prvenstvo). S povprečnim obiskom 72.882 na 17 domačih tekmah v sezoni 2014/2015 je to drugi največji obisk v Nemčiji.

Cilj magistrskega dela je bila analiza modela igre kluba FC Bayern München v napadu in primerjava med izbranimi spremenljivkami na tekmah v ligi prvakov in na nemškem državnem prvenstvu.

Analiza šestnajstih tekem nogometnega kluba FC Bayern München v ligi prvakov in na nemškem državnem prvenstvu – Bundesligi v sezoni 2014/2015 nam kaže, da je Bayern gojil napadalnejšo igro z visokim odstotkom posesti žoge.

Z analizo igre in obdelavo dobljenih podatkov smo ugotovili, da je ekipa Bayern na prevladovala na večini svojih tekem, predvsem na nemškem državnem prvenstvu. Glavne ugotovitve so:

- ekipa kluba FC Bayern München je imela večjo posest žoge v primerjavi s svojimi nasprotniki v ligi prvakov in na nemškem državnem prvenstvu;
- v številu osvojenih zračnih dvobojev med nogometaši Bayern in njihovimi nasprotniki ni velikih razlik;
- na nemškem državnem prvenstvu so igralci Bayern osvojili več zračnih dvobojev kot v ligi prvakov;
- med ligo prvakov in nemškim državnim prvenstvom ni razlik v številu udarcev;
- igralci Bayern na nemškem državnem prvenstvu večkrat udarijo na gol po kontinuiranem napadu kot v ligi prvakov;
- iz prekinitev nogometaši Bayern dosežejo približno enako število zadetkov v obeh opazovanih tekmovanjih;
- podobno število udarcev sprožijo tudi iz kazenskega prostora na obeh opazovanih tekmovanjih;
- pri številu udarcev prihaja do velikih razlik med napadalci in obrambnimi igralci (5,2 udarca več napadalcev kot obrambnih igralcev);
- na nemškem državnem prvenstvu imajo igralci Bayern več uspešnih podaj kot v ligi prvakov;
- ne prihaja do velikih razlik v številu kotov med opazovanima tekmovanjema.

Ob zaključku raziskav smo preverili hipoteze in prišli do ugotovitev, da obstajajo razlike med opazovanimi spremenljivkami nogometnega kluba FC Bayern München v ligi prvakov in na

nemškem državnem prvenstvu. Pričakovali smo, da bodo razlike večje med tekmovanjema. Pri petih spremenljivkah so bile razlike premajhne, da bi jih lahko statistično dokazali.

Na obeh tekmovanjih je ekipa Bayerna dosegla visoke zmage (4 : 0 proti Hannovru 96 na nemškem prvenstvu; 6 : 1 proti Portu v ligi prvakov). Prav tako je na obeh tekmovanjih dosegla zmage z minimalno razliko (2 : 1 proti ekipi Borussia Dortmund na nemškem prvenstvu; 3 : 2 proti Barceloni, 1 : 0 proti Manchester Cityju v ligi prvakov). Doživeli so tudi nekaj bolečih porazov (1 : 4 proti Wolfsburgu na nemškem prvenstvu; 3 : 1 proti Portu in 0 : 3 proti Barceloni v ligi prvakov).

Podatki raziskave nam kažejo, da so na obeh tekmovanjih kakovostne ekipe in na končni rezultat vplivajo poškodbe nosilcev igre, trenutna/dnevna forma posameznika/ekipe in pa taktična priprava na posamezno tekmo. Zato bi bilo zanimivo primerjati tekme, v katerih bi ekipa zaigrala v istem začetnem sistemu z istimi igralci.

6 VIRI

- Arnol, A. (2016). *Delo z mladimi v Benfici, Sportingu in Belenensesu skozi taktično periodizacijo*. Pridobljeno iz <http://www.mnztljublana-zveza.si/dokumenti/Predavanje%20-%20TP%20-%20Ales%20Arnol.pdf>
- Bauer, M., Budja, B., Celec, B., Lomovšek, M., Mal, D. in Malovrh, D. (2001). *Slovenija igra naprej*. Ljubljana: Slon.
- Brewin, J. (7.8.2013). *Greatest Managers, No. 6: Arrigo Sacchi*. ESPN FC. Pridobljeno iz <http://www.espnfc.com/ac-milan/story/1515274/greatest-managers-no-6-arrigo-sacchi>
- Castellano, J., Casamichana, D., Lago, C. (2012). *Statistika tekem, ki prikazuje razlike med uspešnimi in neuspešnimi nogometnimi ekipami*. Pridobljeno iz <http://www.johk.pl/files/115castellano.pdf>
- Castro, P. (15.10.2015). *Conceptualising football – The game model*. Back-post. Pridobljeno iz <http://www.back-post.com/2015/10/15/conceptualising-football-game-model/>
- Elsner, B. (2004). *Nogomet: teorija igre*. Ljubljana: Fakulteta za šport.
- Hesse, U. (2016). *Bayern: zgodba enega najboljših nogometnih klubov na svetu*. Tržič: Učila International.
- Janev, R. (1995). *Analiza nogometne igre v fazi napada na svetovnem prvenstvu v ZDA 1994* (Diplomsko delo). Univerza v Ljubljani, Fakulteta za šport, Ljubljana.
- Kempe, M., Vogelbein, M., Memmert D., Nopp S. (2014) *Posest proti direktni igri: ocenjevanje taktičnega obnašanja v elitnem nogometu*. Pridobljeno iz https://www.dshs-koeln.de/fileadmin/redaktion/Institute/Kognitionen-_und_Sportspieelforschung/Publikationen/Paper/IJSS_possession_vs_direct_play.pdf
- Kopasič, D. (2008). *Značilnosti modela igre v napadu nogometnega kluba FC Barcelona (Liga prvakov – sezona 2005/2006)* (Diplomsko delo). Univerza v Ljubljani, Fakulteta za šport, Ljubljana.
- Kos, K. (25.3.2016). *Več kot nogometaš*. Nogomania. Pridobljeno iz <http://www.nogomania.com/Evropske-Lige/Ekipa/Barcelona/Clanek/Vec-kot-nogometas.aspx>
- Lomas, M. (5.8.2013). *Greatest Managers, No. 18: Guardiola*. ESPN FC. Pridobljeno iz <http://www.espnfc.com/spanish-primera-division/C3%B3n/story/1513648/greatest-managers-no-18-pep-guardiola>
- Pocrnjič, M. (2015). *Taktika nogometa sistemi igre in variacije*. Neobjavljeno delo. Univerza v Ljubljani, Fakulteta za šport, Ljubljana.
- Poli, R., Ravenel, L., in Besson, R. (2015). *Squad analysis: who will win the Champions League?* Pridobljeno iz http://www.football-observatory.com/IMG/pdf/mr04_eng.pdf
- Rozina, T. (2000). *Analiza modela igre nogometnega kluba Maribor Teatonic v fazi napada (Liga prvakov – sezona 1999/2000)* (Diplomsko delo). Univerza v Ljubljani, Fakulteta za šport, Ljubljana.
- Mitrotasios, M., Armats, V. (16.1.2014). *Analiza zadetkov na EURO 2012*. Pridobljeno iz <http://thesportjournal.org/article/analysis-of-goal-scoring-patterns-in-the-2012-european-football-championship/>

Rožman, S. (2009). *Iz igre do igre-metodika učenja igre v napadu na osnovi analize igre na evropskem prvenstvu v nogometu leta 2008-zaključni boji* (Diplomsko delo). Univerza v Ljubljani, Fakulteta za šport, Ljubljana.

Technical report 2015/2016 Champions league. Pridobljeno iz http://www.uefa.org/MultimediaFiles/Download/uefaorg/General/02/40/05/13/2400513_DOWNLOAD.pdf

Technical report 2014/2015 Champions league. Pridobljeno iz http://www.uefa.org/MultimediaFiles/Download/uefaorg/General/02/27/33/33/2273333_DOWNLOAD.pdf

Technical report EURO 2016 France. Pridobljeno iz http://www.uefa.org/MultimediaFiles/Download/TechnicalReport/competitions/EURO/02/40/26/69/2402669_DOWNLOAD.pdf

Technical report and staistic 2014. Pridobljeno iz http://resources.fifa.com/mm/document/footballdevelopment/technicalsupport/02/42/15/40/2014fwc_tsg_report_15082014web_neutral.pdf

Zgodovina nogometa. (9.6.2006). Delo. Pridobljeno iz <http://www.delo.si/clanek/26476>

Zupan, B. (2016). *Od igre do igre: od 5. do 19. leta: razvojna pot nogometaša*. Ljubljana: Nogometna zveza Slovenije.

WhoScored.com. (15.4.2017). Pridobljeno iz: <https://www.whoscored.com/Regions/81/Tournaments/3/Seasons/4336>